

Produtos Envolvidos

- Pagar.me
Bifrost

Descrição: O Bifrost é um websocket que faz a ponte de comunicação entre uma aplicação web e um dispositivo pinpad/mPos.

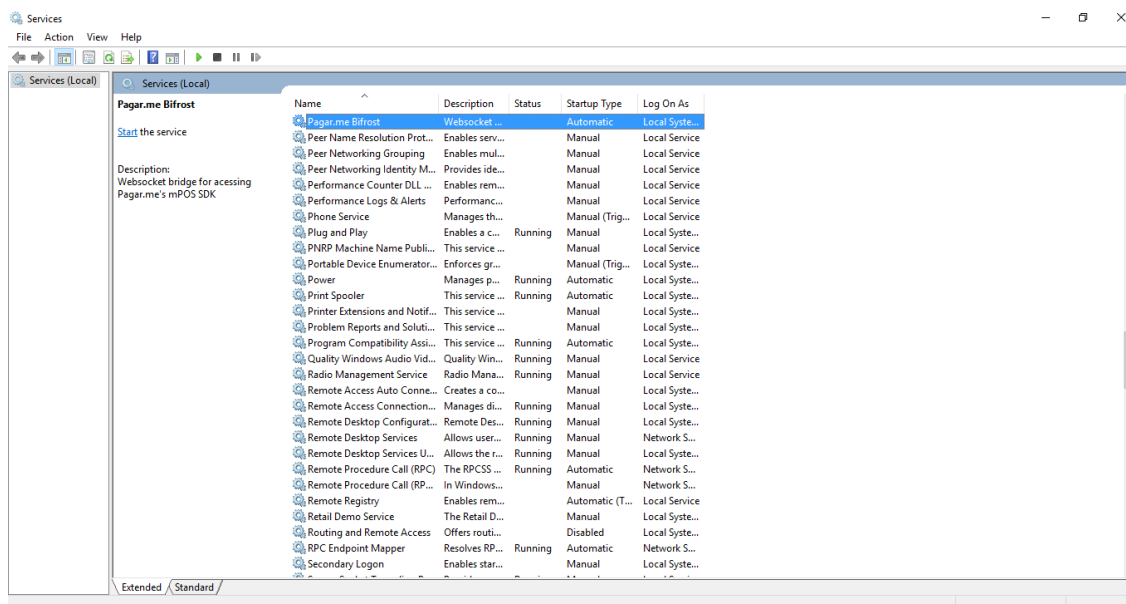
1º - Instalando o Serviço

Realizar download do arquivo “**bifrost-windows.msi**” na url:

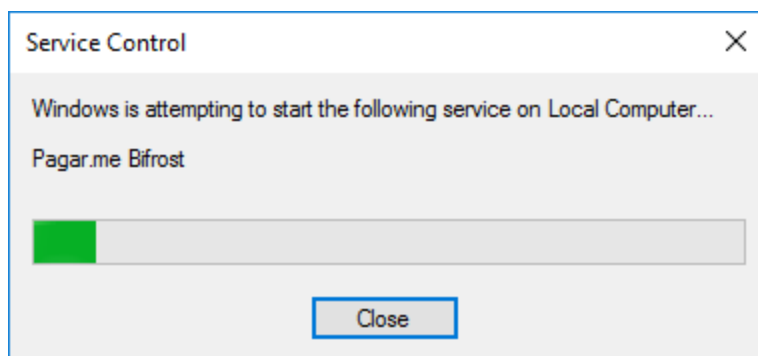
<https://github.com/pagarme/bifrost/raw/master/installers/bifrost-windows.msi> e instalar com privilégios de administrador.

2º - Iniciando o serviço

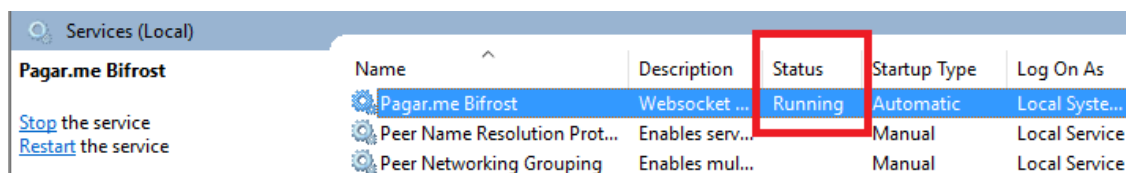
Após a instalação, abrir o “**Services**” do Windows e buscar por “**Pagar.me Bifrost**”



Caso não seja como “Running”, clicar em “**Start**” para iniciar o serviço



Após, o campo “**Status**” deve ficar como “**Running**”, então já será possível a utilização



3º - Conexão

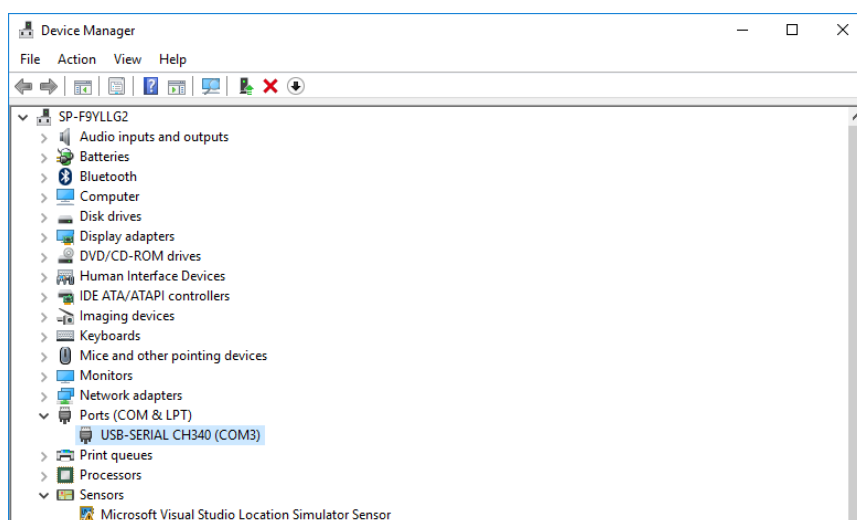
É possível utilizar o Bifrost com dois dispositivos:

Pinpad – Conexão via USB

mPos – Conexão via Bluetooth

Para ambos os casos, verificar nas portas COM* qual o dispositivo está conectado.

*Para identificar em qual porta COM seu dispositivo está conectado, vá na área “Device Manager” do Windows (para facilitar, digite “Device Manager” na busca do Windows), em seguida clique em “Ports (COM & LPT)” e visualize qual porta está sendo utilizada, conforme figura abaixo.



4º - Exemplo

Acessar: <https://github.com/pagarme/bifrost/tree/master/docs/example-site>

Baixar os arquivos do projeto e rodar através de um servidor web (Ex.: Xampp – Apache**)

**No caso do Xampp, geralmente a pasta para rodar projetos fica em C:/xampp/htdocs, e acesso no navegador pelo link “localhost” + nome da pasta definida no download (ex.: Bifrost)

Abrir a página “**index.html**”. Ex.: localhost/bifrost/index.html

[DOCS](#)
[SUPORTE](#)
[CONFIGURAÇÃO](#)

[QUERO USAR](#)
[LOGIN](#)

Formulário de testes

Valor da transação (R\$):

Método de pagamento: ☒ Debit ☐ Credit (tarja)

ID do contexto:

Encryption Key:

Dispositivo: [configurar](#)

Taxa de transmissão: [configurar](#)

[ENVIAR](#)

Exemplo de como enviar transações

Este é um projeto simples que demonstra como utilizar o **Bifrost** para fazer transações EMV utilizando o **Browser** como client.

O sistema é composto por duas partes: o **Browser com a aplicação client** (como por exemplo esta página) e o serviço rodando na máquina host que irá basicamente expor o device de mPOS em um endpoint de **WebSocket**.

Você deverá chamar o serviço no client-side enviando o **id do contexto**, **dispositivo**, **encryption key do Pagar.me**, **taxa de transmissão**.

Sugerimos você analisar o **código fonte** deste projeto, principalmente o arquivo **websocket.js** e realizar testes com o formulário abaixo.

Clicar em “**Configuração**”

[DOCS](#)
[SUPORTE](#)
[TRANSAÇÃO](#)

[QUERO USAR](#)
[LOGIN](#)

Formulário de configuração

ID do contexto:

Tempo limite: milissegundos (para inicialização do mpos)

Dispositivo: ▼

Taxa de transmissão:

[CARREGAR OPÇÕES](#)
[TESTAR](#)
[SALVAR](#)

Exemplo de como enviar transações

Este é um projeto simples que demonstra como utilizar o **Bifrost** para fazer transações EMV utilizando o **Browser** como client.

O sistema é composto por duas partes: o **Browser com a aplicação client** (como por exemplo esta página) e o serviço rodando na máquina host que irá basicamente expor o device de mPOS em um endpoint de **WebSocket**.

Você deverá chamar o serviço no client-side enviando o **id do contexto**, **dispositivo**, **encryption key do Pagar.me**, **taxa de transmissão**.

Sugerimos você analisar o **código fonte** deste projeto, principalmente o arquivo **websocket.js** e realizar testes com o formulário abaixo.

ID do contexto: serve para diferenciar as operações de diversos dispositivos conectados (para um só, utilizar um nome fixo, Ex.: contexto)

Tempo Limite: define o tempo máximo que o Bifrost irá esperar para iniciar o dispositivo conectado (por padrão, utilizamos 1000 milissegundos)

Dispositivo: serão listados os dispositivos conectados (para exibir, clicar em “**Carregar Opções**”). Selecionar o mesmo dispositivo identificado no passo 3.

Taxa de transmissão: taxa que os dados serão transmitidos na comunicação com o dispositivo (por padrão, utilizar 115200)

DOCS SUPORTE TRANSAÇÃO

QUERO USAR LOGIN

Formulário de configuração

ID do contexto:

Tempo limite: milissegundos
(para inicialização do mpos)

Dispositivo:

Taxa de transmissão:

CARREGAR OPÇÕES TESTAR SALVAR

Exemplo de como enviar transações

Este é um projeto simples que demonstra como utilizar o **Bifrost** para fazer transações EMV utilizando o **Browser** como client.

O sistema é composto por duas partes: o **Browser com a aplicação client** (como por exemplo esta página) e o serviço rodando na máquina host que irá basicamente expor o device de mPOS em um endpoint de **WebSocket**.

Você deverá chamar o serviço no client-side enviando o **id do contexto**, **dispositivo**, **encryption key do Pagar.me**, **taxa de transmissão**.

Sugerimos você analisar o **código fonte** deste projeto, principalmente o arquivo **websocket.js** e realizar testes com o formulário abaixo.

Definira “**Taxa de Transmissão**” (Ex.: 115200) e clicar em “**Testar**”

DOCS SUPORTE TRANSAÇÃO

QUERO USAR LOGIN

Formulário de configuração

ID do contexto:

Tempo limite: milissegundos
(para inicialização do mpos)

Dispositivo:

Taxa de transmissão:

CARREGAR OPÇÕES TESTAR SALVAR

Verifique o visor da mpos

Exemplo de como enviar transações

Este é um projeto simples que demonstra como utilizar o **Bifrost** para fazer transações EMV utilizando o **Browser** como client.

O sistema é composto por duas partes: o **Browser com a aplicação client** (como por exemplo esta página) e o serviço rodando na máquina host que irá basicamente expor o device de mPOS em um endpoint de **WebSocket**.

Você deverá chamar o serviço no client-side enviando o **id do contexto**, **dispositivo**, **encryption key do Pagar.me**, **taxa de transmissão**.

Sugerimos você analisar o **código fonte** deste projeto, principalmente o arquivo **websocket.js** e realizar testes com o formulário abaixo.

Neste momento, deve aparecer a mensagem “**Configurado**” no visor do dispositivo

Clicar em “**Salvar**” e clicar em “**Transação**”

DOCS SUPORTE CONFIGURAÇÃO

QUERO USAR LOGIN

Formulário de testes

Valor da transação (R\$):

Método de pagamento: ☒ Debit ☐ Credit
(tarja)

ID do contexto:

Encryption Key:

Dispositivo:

Taxa de transmissão:

ENVIAR

Exemplo de como enviar transações

Este é um projeto simples que demonstra como utilizar o **Bifrost** para fazer transações EMV utilizando o **Browser** como client.

O sistema é composto por duas partes: o **Browser com a aplicação client** (como por exemplo esta página) e o serviço rodando na máquina host que irá basicamente expor o device de mPOS em um endpoint de **WebSocket**.

Você deverá chamar o serviço no client-side enviando o **id do contexto**, **dispositivo**, **encryption key do Pagar.me**, **taxa de transmissão**.

Sugerimos você analisar o **código fonte** deste projeto, principalmente o arquivo **websocket.js** e realizar testes com o formulário abaixo.

Na tela de transações, definir um “**Valor da Transação**”, e clicar em “**Enviar**”. Neste momento, deverá ser solicitado um cartão na tela do dispositivo.

Após a inserção da senha, estará disponível para transacionar via API Pagar.me com o **card_hash**, que contém os dados do cartão criptografados com sua **encryption_key**, disponível na sua dashboard Pagar.me

Obs.: Somente para primeiro teste, a encryption key poderá ser a fornecida no exemplo. Para testes e entrada em produção, solicitar a liberação de EMV ao time de operações Pagar.me.

O **card_hash** pode ser obtido no método *sendToAcquirer*, que está no arquivo “index.js” do exemplo citado acima, onde no corpo do método, utilizando o objeto “*response.process.card_hash*”, e enviando essa informação para um servidor de *backend* para então transacionar.

Após a execução destes passos, o Bifrost está pronto e testado para ser utilizado como comunicador entre sua futura aplicação e um dispositivo para transacionar.

Versionamento

Versão	Responsável	Observações	Data
1.0	Fabrizio Fazenda	Criação do doc	31/08/2017
1.1	André Cavalcante	Detalhe identificação porta COM (passo 3)	30/11/2017
1.2	Fabrizio Fazenda	Detalhamento geral do documento	07/12/2017
1.3	Fabrizio Fazenda	Ajustes após revisão de desenvolvedores	11/12/2017