









Nama : Ridho Arif Wicaksono

NIM : 2118055

MK : Praktikum Animasi Game

Quiz Praktikum Animasi Game

No	Komponen	Tugas
1		Merupakan actor atau pemeran utama yang Bernama zombie, tugas utama dari zombie ini mencari tengkorak sebagai poin utama jika zombie ini tidak meloncat ketika ada ada lobang maka akan masuk kedalam dan mati
2		Merupakan object penanda apa yang harus diikuti oleh player
3		Sebagai UI (User interface dalam sebuah game) hanya digunakan untuk objek pelengkap sebuah game
4		Objek inilah yang harus ditangkap oleh player sehingga player dapat menambah point
5		Merupakan komponen tanah pada sebuah game, tempat player berjalan
6		Merupakan komponen dasar tanah atau tanah yang paling bawah sendiri
7		Merupakan UI sebagai pelengkap game dan penanda player akan sampai finish
8		Merupakan UI sebagai pelengkap game dan penanda player mendekati finish

9		Sebagai UI dalam game dan menandakan bahwa player telah sampai kedalam garis finish
10		Merupakan garis finish ketika player sampai disini maka player dapat mengakhiri permainan