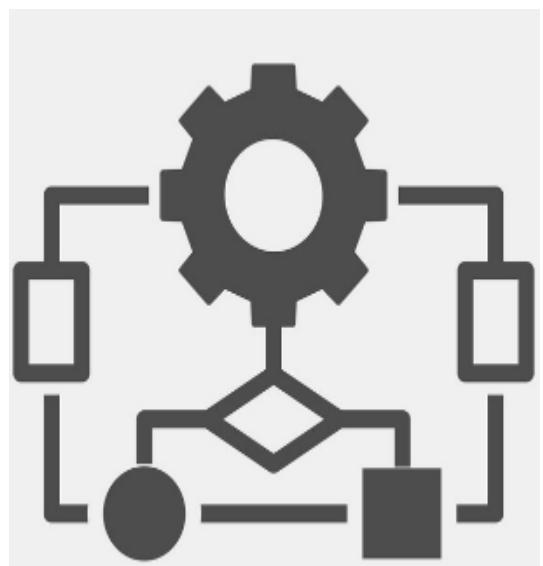
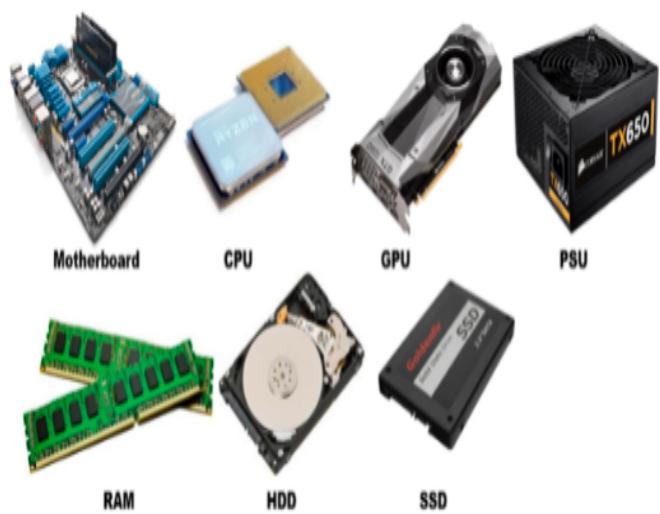


BİLGİSAYAR KOMPONENTLERİ

VE ALGORİTMA



FİHRİST

1)CPU (syf 3)

2)GPU (syf 4)

3)BUS (syf 5)

4)MEMORY (syf 6)

5)MEMORY AND CPU (syf 7)

6)COMPUTATIONAL THINKING (syf 9)

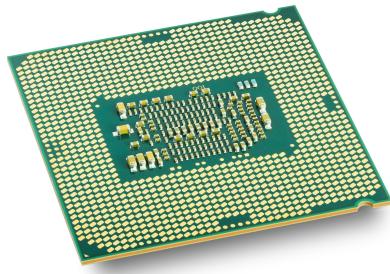
7)ALGORİTMA (syf 10)

8)FLOWCHART (syf 11)

CPU

Central Processing Unit = Merkezi İşlem Birimi

Dijital bilgisayarlarda veri işleyen ve yazılım komutlarını gerçekleştiren bolumdur.



CPU makine dili denilen dusuk seviyeli kodlama sistemi ile calisir.Kendisine uygun yapılmış olan yazılım ile calismayı saglar.



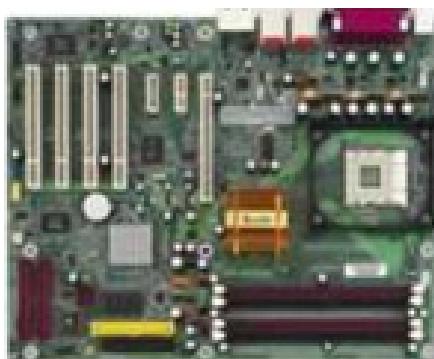
GPU

Graphics Processing Unit = Grafik İşlemci Birimi

GPU bilgisayar grafiklerini işlemeye ve göstermeye yarar.



GPU ekran kartının üstünde olabilir veya anakarta entegre olabilir.

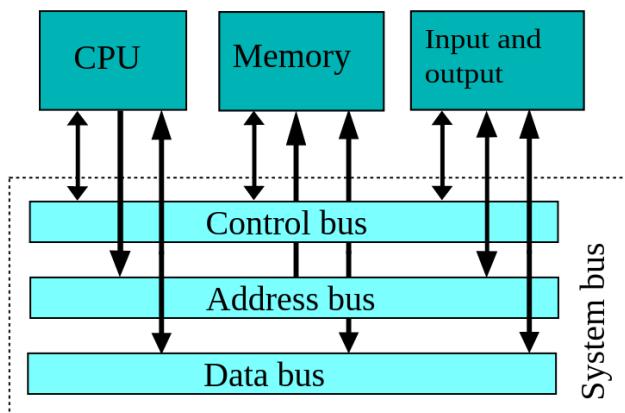


BUS(VERİ YOLU)

Bilgisayarın içindeki parçalar arasında verileri transfer eden alt bir sistemdir. Bilgisayarın yazılımı tarafından kontrol edilir.

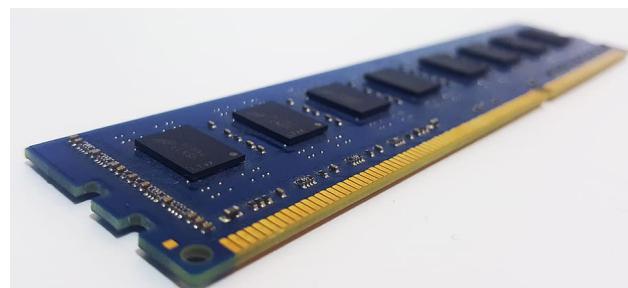


Network de programci veri trafiğini kontrol eder. Onceligi organize edebilmek için programciya gerek duymaktadır.

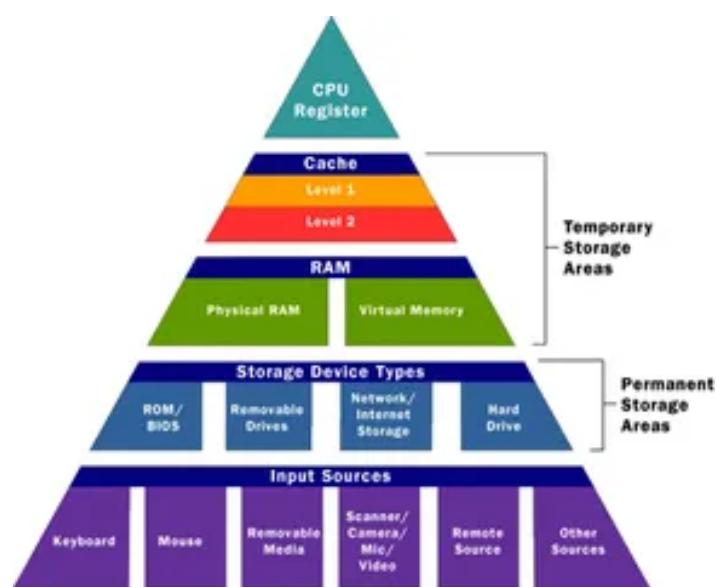


MEMORY

Bilgisayarın 3 ana bileşeninden bir tanesidir. Bilgisayarın çalışıldığı program ve bilgiler memory üzerinde saklanır.



Memory geçici bir depolama alanıdır. Memory üzerindeki güç kesildiğinde bilgiler kaybolur.



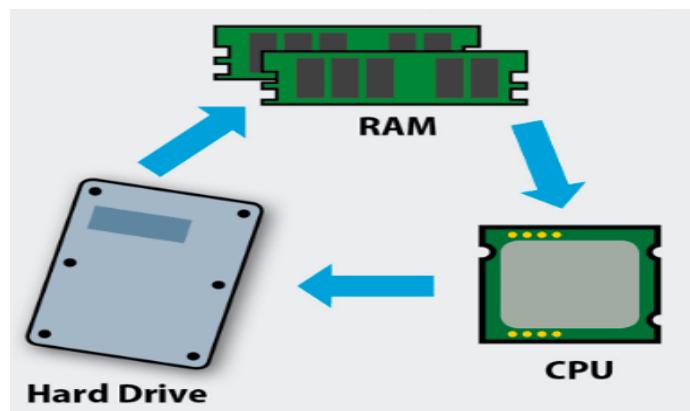
MEMORY AND CPU

CPU ne kadar guclu ve guncelse bilgisayar verilen görevleri o kadar hızlı yapar.RAM ne kadar yüksekse üzerinde calisabilecegi veri miktari da o ölçüde yüksek olur.



Figure 3.3 Bus connectivity between CPU and Memory

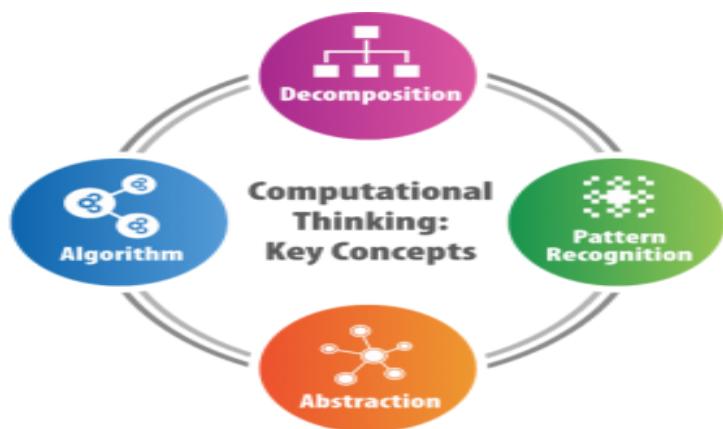
Bilgisayarin veriminin artmasi bu iki ana birimin aynı olcude ozelliklerinin uyumlu ve yüksek olmasına baglidir.



CPU ve RAM in kontrol uclari birbirlerine bağlıdır.CPU nun RAM de bilgi alisverisi bu uclarin sayisi ile dogru orantılıdir.



COMPUTATIONAL THINKING



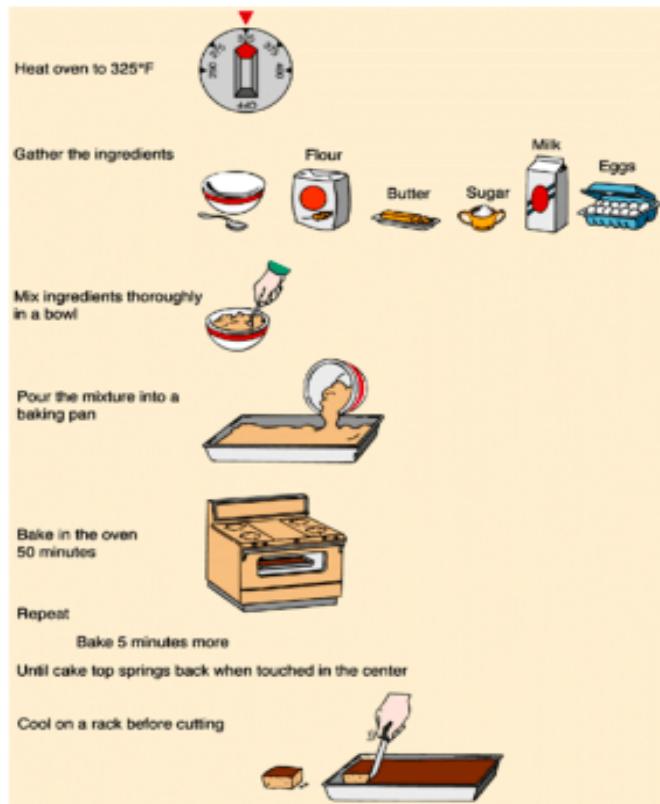
Problemleri kucuk parcalara ayristirip çözümlerini planlama ve planlanan cozumleri uygulamak için oluşturulan algoritma yöntemlerini saglayan işlemidir.

ALGORİTMA

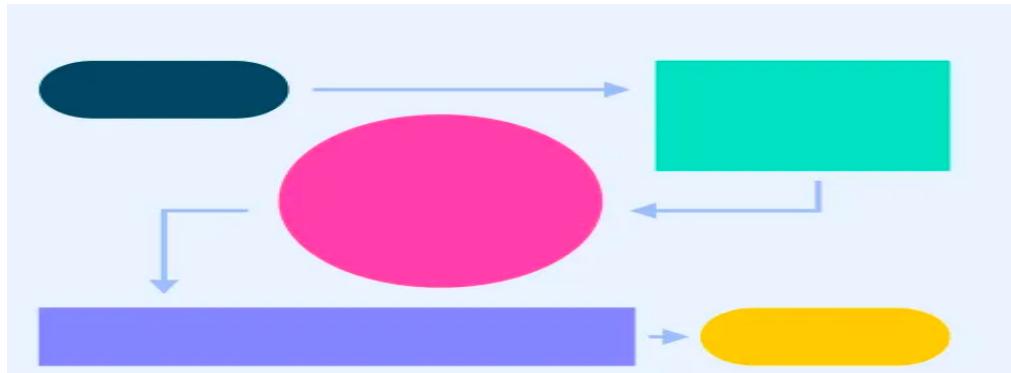
Bir problemi cozmek icin kullanılan ve tasarlanan yol demektir.

Algoritma metinsel ve şekilsel olarak 2 turlu gösterilir.

KEK pişirme icin kurulan bir algoritma



FLOWCHART



Akış semasi, algoritmaları ve işlemleri birbirine oklarla bağlayan sematipidir.

KEK pişirme için kurulan algoritma ve flowchart

Making a Cake

