# TUGA LAPORAN KONSEP IDE MATA KULIAH PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK 2

DOSEN PENGAMPU: Muhammad Ikhwan Fathulloh, S.Kom.



## Disusun oleh:

M. Syahdanu Al Ghifary Rio Permana Zulfa Arifqi

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG 2025

### Laporan:

## 1. Latar belakang:

Manajemen gudang merupakan salah satu komponen penting dalam rantai pasok perusahaan, khususnya dalam menjaga ketersediaan stok barang. Permasalahan klasik seperti keterlambatan pencatatan, data stok tidak akurat, hingga kesalahan pengambilan barang sering terjadi akibat sistem pencatatan manual atau kurang terintegrasi. Untuk mengatasi hal tersebut, diperlukan sistem pencatatan stok berbasis digital yang mampu mencatat, memantau, dan memperbarui data barang secara real-time, guna meningkatkan efisiensi operasional dan akurasi data.

## 2. Tujuan:

Membuat sistem pencatatan stok pada gudang yang terkomputerisasi:

- Mengurangi kesalahan pencatatan manual
- Memudahkan pelacakan keluar-masuk barang
- Menyediakan laporan stok secara cepat dan akurat
- Mendukung pengambilan keputusan berbasis data

#### 3. Alur Sistem:

Login: User masuk ke sistem menggunakan akun masing-masing

Dashboard: Menampilkan ringkasan stok, aktivitas terakhir, dan notifikasi

### Manajemen Barang:

- o Tambah Data Barang
- o Edit/Hapus Data Barang
- o Lihat Detail Barang

#### Pencatatan Stok:

- Input barang masuk
- Input barang keluar
- o Perhitungan stok otomatis

#### Laporan:

- Laporan stok akhir
- Riwayat transaksi barang
- o Filter laporan berdasarkan tanggal/kategori

## 4. Aktor pada Sistem\

### **Admin Gudang:**

- o Manajemen data barang
- Input dan update stok
- Cetak laporan

#### Manajer:

- Monitoring dashboard dan laporan
- Melakukan analisis dan evaluasi stok

#### **Petugas Input:**

o Melakukan entri data barang masuk/keluar berdasarkan dokumen fisik

#### 5. Rencana Fitur:

- o user (login & logout)
- o CRUD Data Barang
- Pencatatan barang masuk dan keluar
- Laporan stok dan transaksi

## 6. Tahap Implementasi:

## o Analisis Kebutuhan

Mengumpulkan kebutuhan system dan merancang alur

# o Perancangan Sistem

Desain database dan user interface

# Implementasi

Pembuatan fitur sesuai alur sistem

# o Pengujian

Uji coba system dan perbaikan bug

## Link GitHub:

https://github.com/syahdanu-cyber/PBO LAPORAN KELOMPOK 6/tree/main