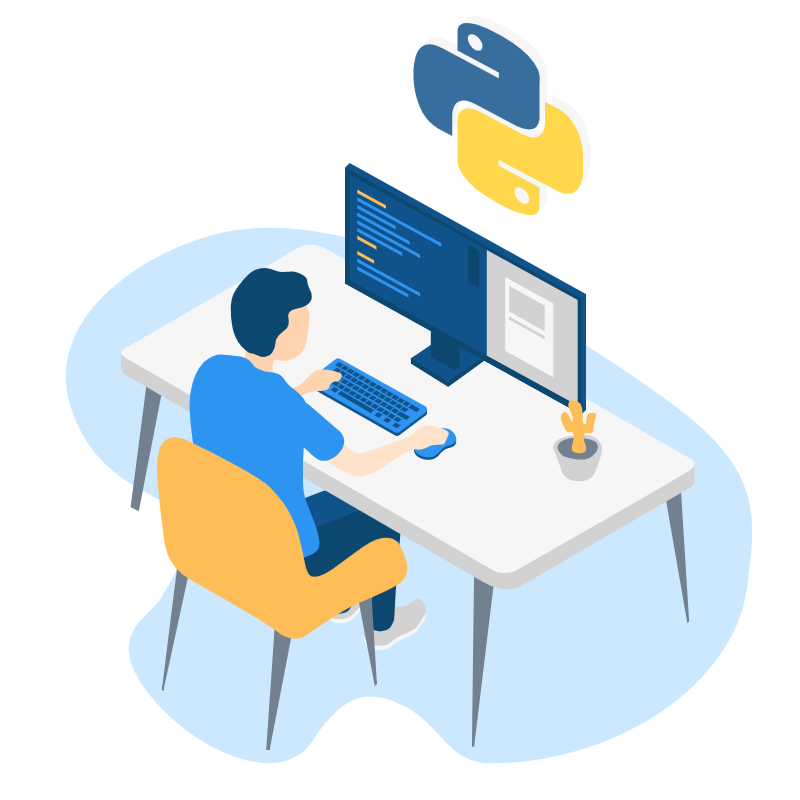
# BAB 2

# Struktur Dasar Bahasa Python



## Tujuan

1. Dapat menulis, meng-compile dan menjalankan program python
2. Dapat menjelaskan struktur dasar bahasa python.
3. Dapat menjelaskan input output dan variabel

## Pengantar

### Bahasa Python

﻿Python dikembangkan oleh Guido van Rossum pada tahun 1990 di CWI, Amsterdam sebagai kelanjutan dari bahasa pemrograman ABC. Versi terakhir yang dikeluarkan CWI adalah 1.2. Tahun 1995, Guido pindah ke CNRI sambil terus melanjutkan pengembangan Python. Versi terakhir yang dikeluarkan adalah 1.6. Tahun 2000, Guido dan para pengembang inti Python pindah ke BeOpen.com yang merupakan sebuah perusahaan komersial dan membentuk BeOpen PythonLabs. Python 2.0 dikeluarkan oleh BeOpen. Setelah mengeluarkan Python 2.0, Guido dan beberapa anggota tim PythonLabs pindah ke DigitalCreations.

Saat ini pengembangan Python terus dilakukan oleh sekumpulan pemrogram yang dikoordinir Guido dan Python Software Foundation. Python Software Foundation adalah sebuah organisasi non-profit yang dibentuk sebagai pemegang hak cipta intelektual Python sejak versi 2.1 dan dengan demikian mencegah Python dimiliki oleh perusahaan komersial.

#mengambil inputan nama

1. nama = input('Siapa nama kamu : ')
3. **print** ('hallo ', nama) #menampilkan variabel nama

## Kegiatan Praktikum

### Kegiatan 1 : Menjalankan Python mode interaktif

1. Unduh python dari <https://www.python.org/downloads/windows/> . Pada saat modul ini ditulis versi paling baru adalah 3.8.5

Gambar 3.3 Python mode interaktif

### Kegiatan 2 : Menjalankan Python menggunakan IDE PyCharm

* 1. Unduh PyCharm dari <https://www.jetbrains.com/pycharm/download/> . Terdapat dua pilihan download yaitu versi Professional dan Community. Untuk praktikum ini silakan download versi **Community**. Setelah terdownload kemudian install PyCharm pada komputer.

### Kegiatan 3 : Penggunaan Input Output

1. Buat sebuah file program baru kemudian tulis kode program berikut ini

## Tugas

1. ﻿Buatlah program untuk menampilkan data diri anda dengan menggunakan variabel untuk menempatkan data nama, nim, dan angkatan.
2. Buatlah program untuk melakukan perhitungan akar pangkat tiga dari sebuah angka, dengan angka dan hasilnya disimpan dalam suatu variabel.