

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN WEB**  
**“Website University of Life”**



**Di Susun Oleh:**

**Aldi Fathur Rahman      J3C215132**  
**INF 2B P1**

**PROGRAM KEAHLIAN MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**DIREKTORAT PROGRAM DIPLOMA**  
**INSTITUT PERTANIAN BOGOR**  
**2016/2017**

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT dengan diberikannya kesehatan hingga sampai penyelesaian pembuatan laporan ini sehingga penulis bisa membuat laporan ini dengan sebaik-baiknya.

Semoga apa yang menjadi isi laporan ini memiliki manfaat yang besar untuk proses pembelajaran di perkuliahan dan juga untuk kebutuhan lain.

Akhir kata penulis ucapkan permohonan maaf yang sebesar-besarnya atas kekurangan yang ada.

Terima kasih.

Bogor, 19 Mei 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	1
DAFTAR ISI.....	2
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1. Latar Belakang .....	3
1.2. Tujuan.....	3
1.3. Ruang Lingkup Masalah .....	3
BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE .....	4
2.1 Analisis Website.....	4
2.1.1 Analisis Masalah.....	4
2.1.2 Analisis Kebutuhan.....	4
2.2 Perancangan Antarmuka Pengguna.....	4
2.3 Struktur Web .....	5
2.4 SiteMap .....	5
BAB III IMPLEMENTASI.....	6
3.1 Antarmuka Pengguna .....	6
3.1.1 Home.....	6
3.1.2 Gallery University.....	6
3.1.3 Rewards.....	7
3.2 Data Pendukung .....	7
3.2.1 File Javascript .....	7
3.2.2 File CSS .....	7
BABIV PENUTUP .....	8
4.1. Simpulan .....	8
4.2. Saran .....	8

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Semakin berkembangnya dunia teknologi membantu setiap aspek kehidupan dalam meningkatkan keunggulan dan kualitas. Teknologi sudah banyak diterapkan diberbagai bidang yaitu pendidikan, ekonomi dan bisnis, kesehatan, pertanian, dan lain sebagainya, teknologi juga memiliki berbagai macam jenis, yaitu salah satunya teknologi website.

Dalam pembahasan perancangan dan pembuatan *website*, penulis memilih teknologi website di Pendidikan. Khususnya tingkat perguruan tinggi.

### **1.2. Tujuan**

Target pengguna dari *website* yang penulis buat ini adalah siswa yang baru lulus SMA atau sederajat.

### **1.3. Ruang Lingkup Masalah**

Dalam *website* ini memiliki fungsi utama, yaitu sebagai media informasi. Selain itu juga *website* ini membantu siswa yang baru lulus mengenal dekat tentang universitas.

## **BAB II**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE**

#### **2.1 Analisis Website**

##### **2.1.1 Analisis Masalah**

Masalah media informasi yang efektif dan tidak terlalu memproduksi dengan biaya mahal merupakan masalah klasik yang bisa diatasi dengan menggunakan teknologi internet. Pembuatan *website* University of Life diperlukan untuk memberikan informasi seputar kampus.

##### **2.1.2 Analisis Kebutuhan**

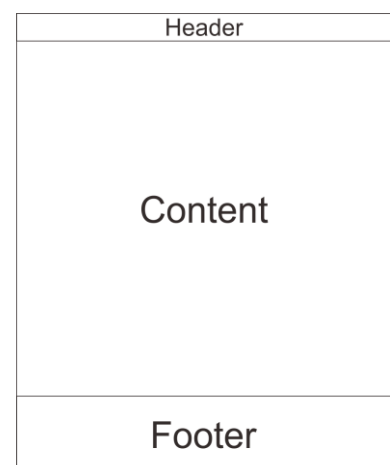
Kemudahan dalam pengelompokan jenis untuk kemudahan pencarian dan penampilan yang indah menjadi aspek kenyamanan mata yang teramat penting. Untuk mendukung semua itu, perancangan website ini membutuhkan dukungan software dan hardware sebagai perantara perancangan. Adapun Software dan Hardware yang digunakan diantaranya:

- Software : Adobe Dreamweaver, Sublime, dan Microsoft Word.
- Hardware : Laptop Asus A455L
- Jaringan : Wifi

Adapun beberapa teknologi yang dipakai diantaranya, HTML, JavaScript, CSS, dll

#### **2.2 Perancangan Antarmuka Pengguna**

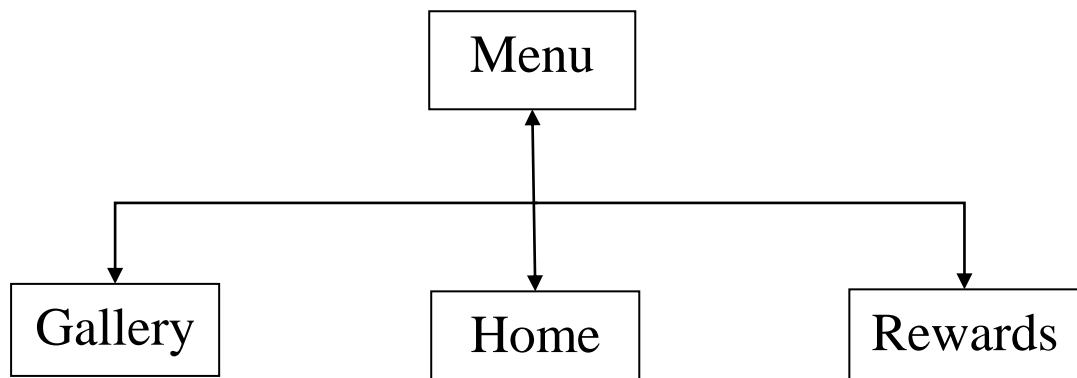
Secara umum rancangan layout yang digunakan berbentuk seperti gambar disamping.



### 2.3 Struktur Web

Pada *website* ini menggunakan struktur hirarki atau lebih tepatnya *landing page* untuk memudahkan pengguna mengakses setiap halaman.

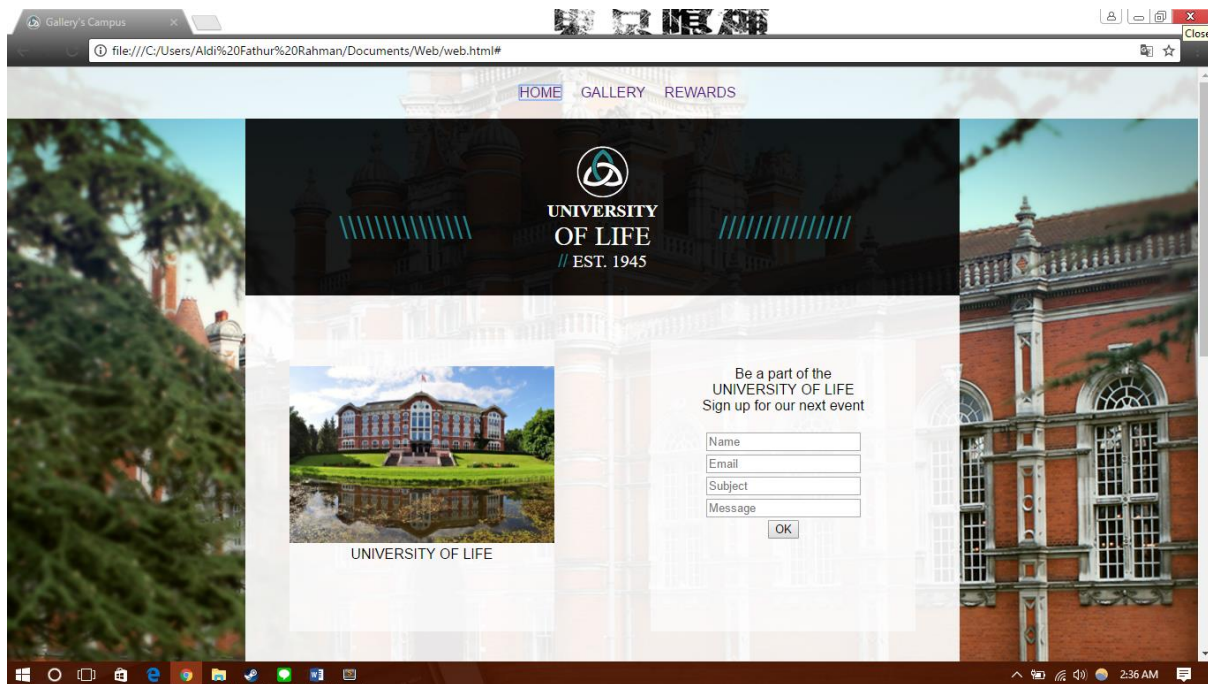
### 2.4 SiteMap



## BAB III

### IMPLEMENTASI

#### 3.1 Antarmuka Pengguna



##### 3.1.1 Home

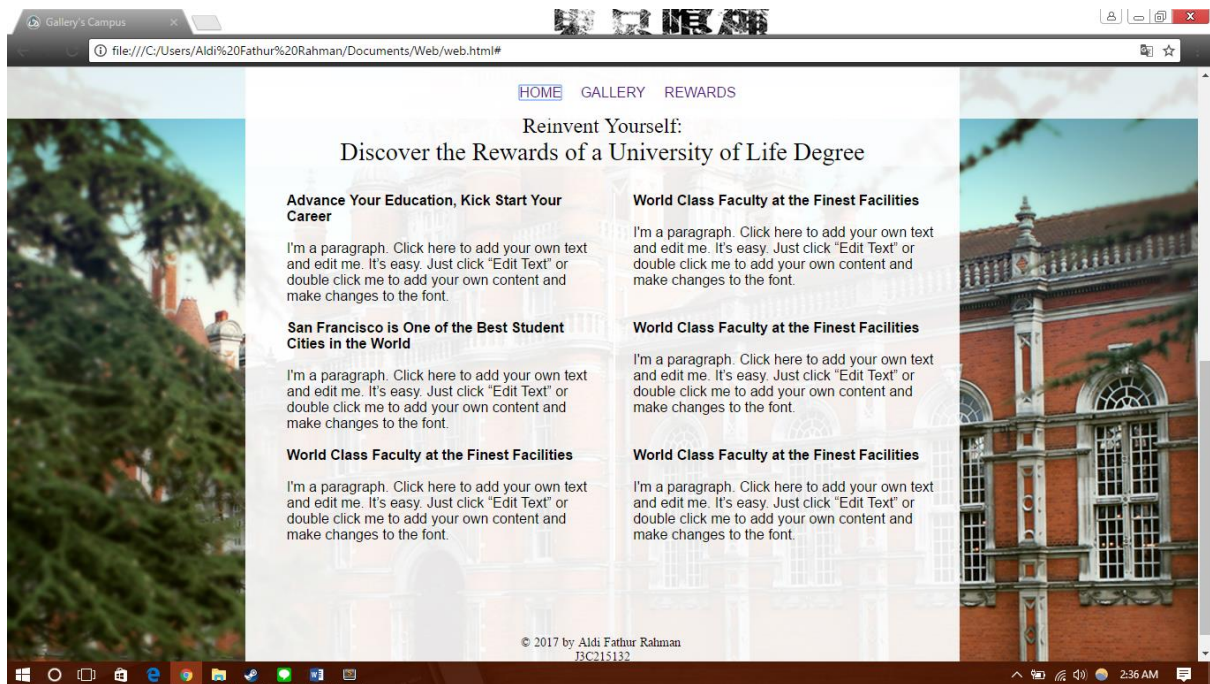
Pada tampilan menu utama pengunjung akan melihat *slider* di sebelah kiri dari beberapa gambar suasana kampus, dan di sebelah kanan merupakan form jika berminat atau sekedar tanya jawab.

##### 3.1.2 Gallery University

Merupakan kumpulan gambar dari suasana kampus. Mulai dari luar kampus, Mahasiswa, dan juga proses belajar-mengajar.

### 3.1.3 Rewards

Merupakan kumpulan prestasi yang pernah dicapai oleh kampus tersebut atau bahkan mahasiswa-mahasiswinya.



## 3.2 Data Pendukung

### 3.2.1 File Javascript

File JavaScript digunakan untuk memanggil file XML, pemanfaatan pengisian form daftar, pemberian efek gambar yang berganti-ganti di halaman menu utama dan gallery.

### 3.2.2 File CSS

Sebagai fungsi *layouting* utama, penentuan bentuk dan ukuran dari setiap elemen file HTML.



## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### 4.1. Simpulan

Penulis mengutamakan kenyamanan dari segi *user interfaces* untuk setiap halamannya, meskipun masih ada beberapa fungsi dan halaman yang mungkin masih harus ditambahkan.

#### 4.2. Saran

Dalam penggunaan *website* ini, pengunjung sebaiknya menggunakan akses internet dengan kecepatan baik karena muatan konten yang ada cukup banyak terhubung banyak gambar yang ditampilkan. *Website* ini diuji coba menggunakan Web Browser Mozilla Fire Fox dan Google Chrome, jadi sebaiknya pengguna menggunakan kedua model Web Browser tersebut.