

weko

Roc Ferrer, Pau Vila, Gary Farfan, Ariadna Martínez

Idea inicial

PROBLEMA INICIAL

- Actualmente la gente considera que no recicla lo suficiente
- Tomamos esa premisa como reto y a partir de ahí empezamos a idear

SOLUCIÓN

- Crear un sistema de reverse vending en el que el usuario es recompensado por reciclar

Idea inicial

PIVOTAMOS

- Nos dimos cuenta de que el alcance del proyecto era demasiado grande y decidimos pivotar

SOLUCIÓN

- Decidimos acotar el proyecto, y empezamos a desarrollar WEKO

Weko

QUÉ ES WEKO?

- Es una app que te permite competir contra amigos para ver quién recicla más

OBJETIVOS

- Incentivar el reciclaje mediante una solución digital
- Diseñar una solución que permita a las personas reciclar de una manera divertida compitiendo con sus amigos (Gamificación)



Análisis de la competencia: LIGHT

- App que pretende incentivar la sostenibilidad ambiental
- Premia un amplio rango de actividades relacionadas con el cuidado del medioambiente (coger el transporte público, moverse en bicicleta, reciclar correctamente...)
- Entre los premios, por ejemplo, ofrecen descuentos en entradas a distintos espectáculos (cine, teatros...)
- Fase beta: algunas de sus funcionalidades todavía no están disponibles
- Ámbito: España

Análisis de la competencia: CHANGERS

- App que pretende incentivar la sostenibilidad ambiental y los buenos hábitos (ir en bicicleta, reciclar correctamente, comer fruta, etc) de los empleados de empresas
- Objetivo: concienciar, crear fuertes lazos entre los empleados a través de retos en los que se compite en equipo
- Premios: apoyo a campañas de plantación de árboles, participar en actividades como: rafting, escalada...
- Ámbito: Europa

Análisis de la competencia

VENTAJA COMPETITIVA

- Incentivar el reciclaje sin necesidad de ofrecer recompensa física a cambio
- La gente que ya recicla y está concienciada con el medioambiente, no lo hace con ánimo de obtener ninguna recompensa. Esta gente tendrá la posibilidad de incitar a sus amigos a reciclar a través de una app que como se ha dicho antes lo único que busca es concienciar y educar.

Orientación comercial

- Incrementar el material reciclado
- Mejorar la concienciación medioambiental
- Reducir los residuos
- Crear imagen de compromiso con el medioambiente

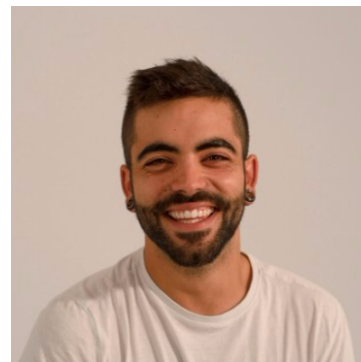
Gestión del proyecto: SCRUM

PLANNING SPRINT MEETING

- División del proyecto completo en historias de usuario concretas
- Selección de tareas a trabajar en el siguiente sprint (semanal)
- División de esas tareas semanales en los miembros del equipo



Roc contenido



Pau desarrollo



Gary diagramación



Ariadna diseño

Gestión del proyecto: SCRUM

DAILY / REVIEW SPRINT MEETING

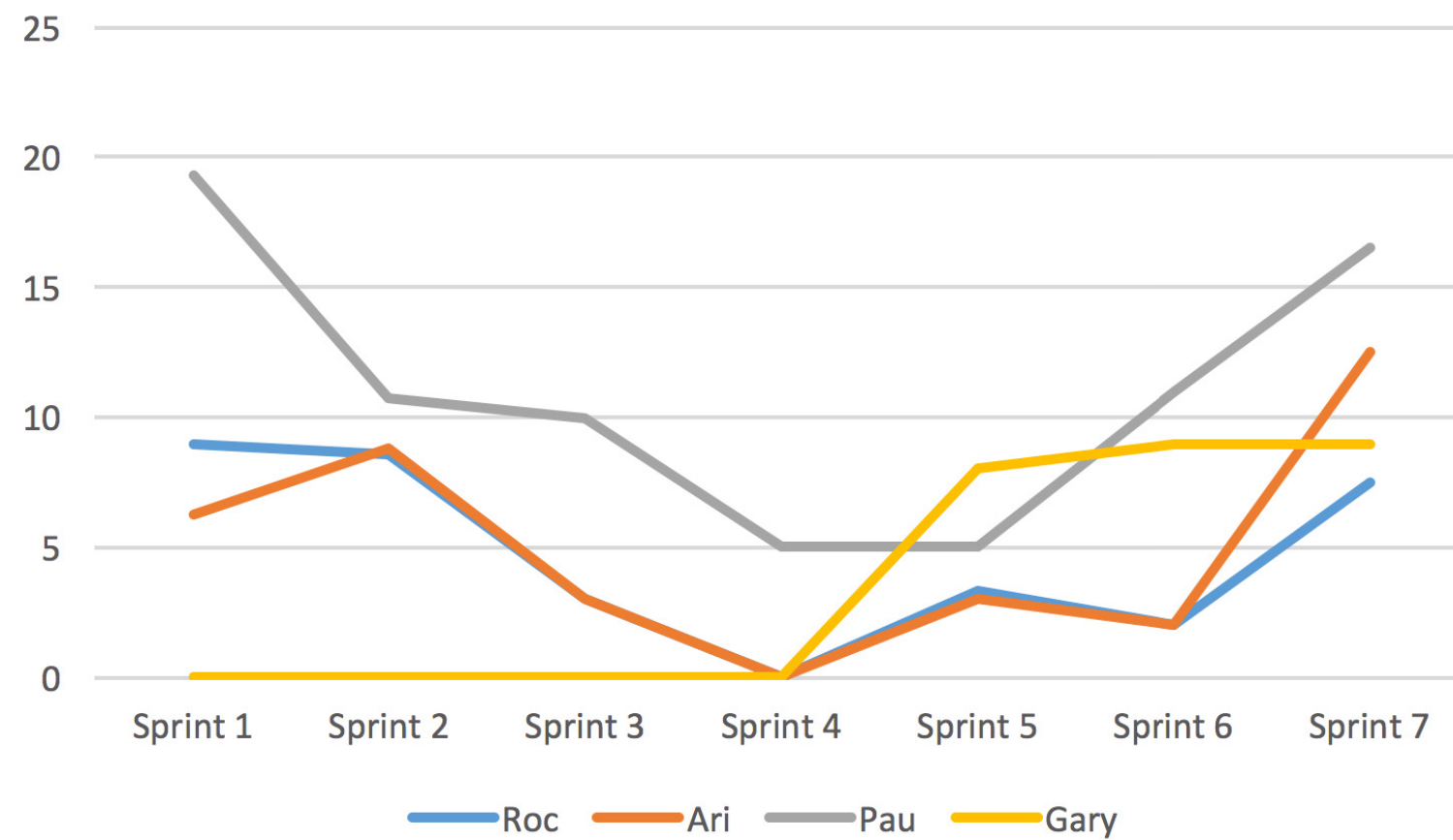
- Revisiones semanales del trabajo realizado en el anterior sprint
- Puesta en común de problemas, dudas o imprevistos en el sprint que impiden avanzar

RETROSPECTIVE MEETING

- Valoración de los puntos fuertes y flojos del anterior sprint para mejorar en el siguiente

Gestión del proyecto: SCRUM

VELOCIDAD DE TRABAJO



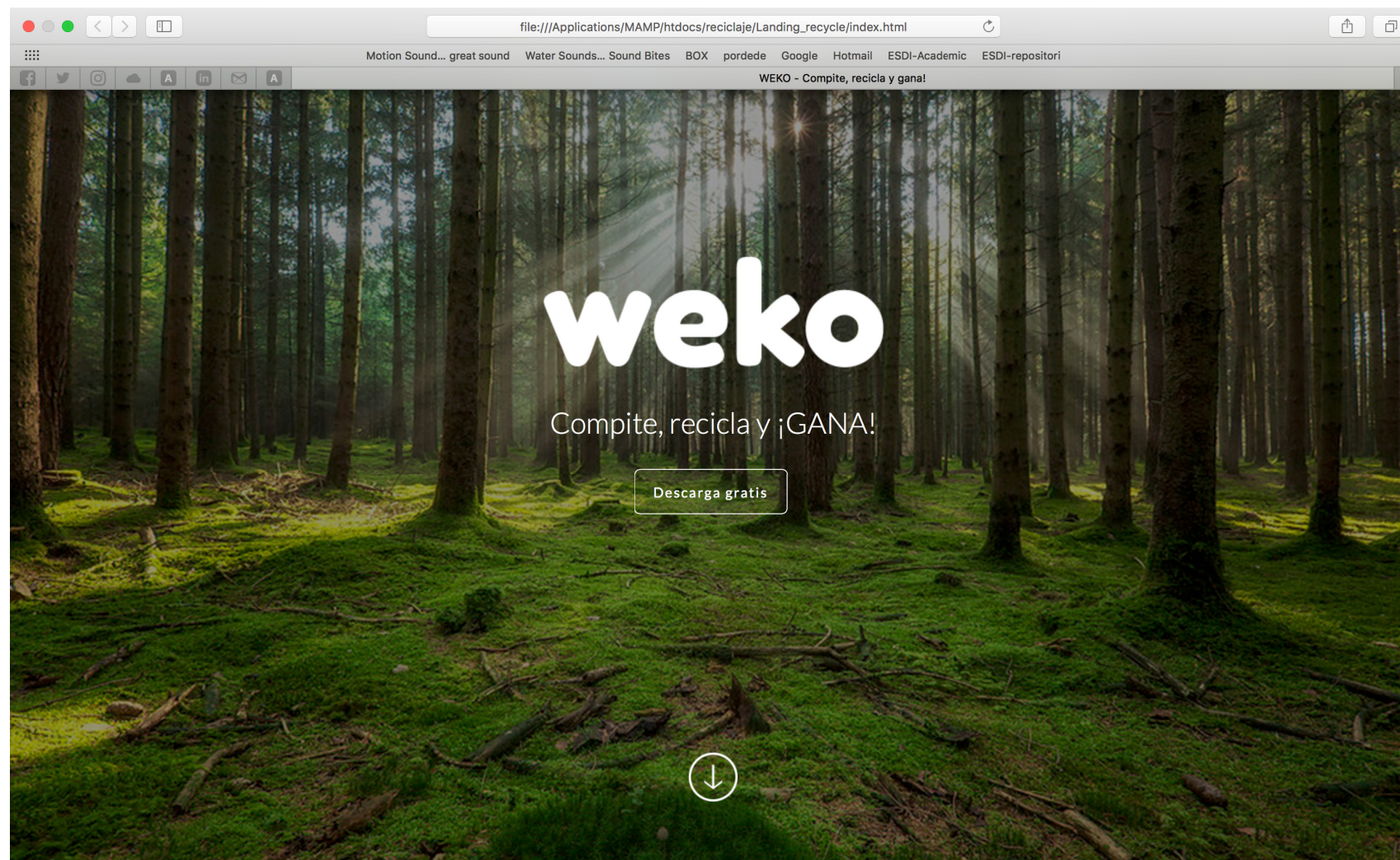
Mejoras introducidas en la gestión

- Hablar más entre los diferentes miembros durante el transcurso del sprint para que el trabajo de todos vaya en una misma dirección
- Poner más veces en común el trabajo durante el transcurso del sprint
- Adaptar los roles dependiendo de los conocimientos técnicos de cada integrante del grupo

Cambios a realizar en próximos proyectos

- Haber empezado a trabajar más en equipo des del inicio, no después de haber visto los errores
- Haber mantenido más constancia en todos los sprints
- Organizar mejor todas las tareas entre los diferentes miembros del equipo

Demostración



HISTORIAS DE USUARIO

[6] - Registro en la aplicación (usuario) - Como usuario no logueado quiero poder registrarme para acceder a la aplicación

- En el formulario de registro el nombre es obligatorio
- En el formulario de registro el apellidos es obligatorio
- En el formulario de registro el email es obligatorio
- En el formulario de registro el email debe ser de formato correcto
- En el formulario de registro el password es obligatorio
- En el formulario de registro el password debe tener mínimo 8 caracteres
- En el formulario de registro el password debe tener números y letras
- En el formulario de registro los dos campos de password deben ser iguales
- Una vez terminado el proceso de registro de forma correcta se accede a la aplicación
- La página de registro debe permitir acceder a la página de login

[2] - Login en la aplicación (usuario) - Como usuario no logueado quiero poder hacer login para acceder a la aplicación

- En el formulario de login el email es obligatorio
- En el formulario de login el email debe ser de formato correcto
- En el formulario de login el password debe tener mínimo 8 caracteres
- En el formulario de login el password debe tener números y letras
- En caso de login incorrecto no se debe informar si existe un usuario con ese correo o no
- La página de login debe permitir acceder a la recuperación de password
- Una vez terminado el proceso de login de forma correcta se accede a la aplicación

[2.25] - Recuperar contraseña como usuario no logueado (usuario) - Como usuario no logueado quiero poder recuperar mi contraseña para acceder a la aplicación

- El formulario de recuperación de contraseña sólo cuenta con el mail
- El mail debe tener el formato correcto
- En ningún caso se informará si el email existe en la base de datos de usuarios
- Si existe un usuario con este correo se enviará un correo electrónico para acceder al reset del password

[1] - Logout (usuario) - Como usuario logueado quiero poder hacer logout para cerrar la sesión de la aplicación

El logout debe ser accesible desde la aplicación

El logout cierra la sesión de la aplicación

Una vez finalizado el logout se accede a la página principal del proyecto

[2.66] - Resetear contraseña (usuario) - Como usuario no logueado quiero poder resetear mi password para acceder a la aplicación

Sólo se puede acceder a esta vista a partir del link que se envía por email al completar el formulario de recuperar contraseña

En el formulario de reset el password es obligatorio

En el formulario de reset el password debe tener mínimo 8 caracteres

En el formulario de rest el password debe tener números y letras

En el formulario de reset hay un segundo campo de password

Los dos campos de password deben ser iguales

Cuando se completa el formulario de reset se accede a la vista de login

[3] - Reciclar - Como usuario logueado quiero poder seleccionar en una lista los productos que reciclo y la cantidad

Para acceder a esta pantalla pulsaré el icono central de reciclaje de la navbar

Habrà un desplegable para el tipo de elemento

Habrà un desplegable para el tipo de material

Habrà un desplegable para el tamaño en el que pondrá: pequeño, mediano, grande

Habrà un campo de texto en el que el usuario podrá indicar la cantidad con números

Exitira la posibilidad de seleccionar otro producto y terminar ya

[5] - Validación por fotos de los retos - Como usuario registrado puedo validar el objeto reciclado por mi contrincante durante un reto

El usuario debe recibir una notificación cuando su contrincante de reto haya reciclado un objeto

El usuario en su lista de notificaciones puede clicar en ella para ver el objeto reciclado por su contricante.

El usuario al clicar en la notificación mencionada debe poder ver el contricante, una foto del objeto reciclado, una descripción y los puntos que gana con ese objeto.

El usuario puede aceptar el objeto reciclado clicando el botón aceptar

El usuario puede rechazar el objeto reciclado clicando el botón rechazar

El usuario puede agregar un texto justificando por qué ha aceptado/rechazado el objeto

El contrincante debe recibir una notificación con el comentario y la aprobación o rechazo del objeto reciclado

El contrincante al reciclar un objeto debe tomar una foto de este para que sea validado por el usuario

Si la foto es validada automáticamente pasará a los puntos del que envió la foto para el reto.

[8] - Ranking - Como usuario logueado quiero tener un ranking de reciclaje para competir contra mis amigos

Para acceder al ranking deberé pulsar el primer botón (ranking) de la navbar

En el ranking solo compiten usuarios agregados como amigos

En el ranking se muestran las posiciones en el ranking de los diferentes usuarios

En el ranking se muestran los nombres de usuario de todos los participantes del ranking

En el ranking se muestran los puntos que tiene cada usuario

En el ranking se muestra la última subida o bajada de posición de cada usuario

En el ranking se muestra en qué posición estoy yo respecto a mis amigos

[3] - Posición en el ranking - Como usuario logueado quiero ver si mi posición en el ranking cambia justo después de haber reciclado

El ranking debe mostrarse automáticamente después de reciclar

Se mostrará al usuario su movimiento, subiendo o bajando de posiciones en base a la última vez que se haya consultado

[4.5] - Puntos - Como usuario logueado quiero recibir puntos como recompensa para subir mi posición en un ranking

Los puntos recibidos se mostrarán en un aviso

Los puntos se mostrarán con un mensaje que animará a reciclar más, o felicitará el usuario, según su nivel de reciclaje y progresión

Una vez leído el usuario deberá pulsará OK! para continuar

[2.5] - Invitar a amigos - Como usuario logueado quiero invitar a mis amigos para competir con ellos en el ranking

Para acceder a esta pantalla se deberá pulsar el botón de amigos en la navbar

En esta pantalla se mostrará un listado con los contactos que el usuario tenga agregados al teléfono.

Para agregar un contacto debo pulsar el botón de delante del nombre del contacto

Puedo pulsar varios contactos a la vez para invitarlos de una sola vez

Para enviar la solicitud a los contactos seleccionados hay que pulsar el botón inferior que indica invitar

[8] - Configuración - Como usuario logueado quiero poder acceder a la sección de configuración pulsando el botón de dicha sección en la navbar

Se podrá acceder a esta sesión pulsando el icono en la navbar

Por orden de arriba a abajo existirán las secciones de: Fotografía, Nombre, email, contraseña, Ayuda, preguntas frecuentes y cerrar sesión

Para editar los campos de Fotografía, Nombre, email, contraseña, confirmar contraseña se pulsará el botón editar situado debajo de estos campos

Cuando pulsemos el botón editar en la posición de este aparecerá la opción de guardar y en la parte inferior aparecerá la opción de cancelar

[5] - Modificar configuración - Como usuario logueado quiero poder modificar mis datos para mantenerlos actualizados

En el formulario de editar configuración el nombre de usuario es obligatorio

En el formulario de editar configuración el email es obligatorio

En el formulario de editar configuración el email debe tener el formato correcto

En el formulario de editar configuración el password no es obligatorio

En el formulario de editar configuración el password debe tener mínimo 8 caracteres

En el formulario de editar configuración el password debe contener números y letras

En el formulario de editar configuración sólo se actualizará el password si se rellena esa información

En el formulario de editar configuración hay un segundo campo de password para confirmar el password

En el formulario de editar configuración los dos campos de password deben ser iguales

[6,5] - FAQs - Como usuario logueado quiero poder ver un apartado de preguntas frecuentes hechas por otros usuarios

Se podrá acceder a las FAQs des del botón Ayuda dentro de la pantalla de Configuración

Las preguntas estarán categorizadas por secciones

Al pulsar una de las secciones se accede a una lista de preguntas

Al pulsar una pregunta se accede a una pantalla con la respuesta

[8] - Lanzar reto - Como usuario logueado quiero poder lanzar un reto a un amigo para competir reciclando.

Para lanzar un reto, debo pulsar en la pantalla Amigos sobre un contacto/amigo para retarlo

Al pulsar sobre el contacto para retarlo aparecerá un pop up para confirmar o cancelar el reto

Se deberá preguntar al usuario si realmente confirma retar a ese amigo cuando lo seleccione.

En caso de aceptar la confirmación, deberá mandarse una notificación al amigo retado

El usuario deberá recibir una notificación indicando si el amigo ha aceptado o rechazado el reto

El reto debe consistir en ver quién de los dos recicla más durante el periodo de una semana.

[3.3] - Lista de retos - Como usuario logueado quiero ver una lista de retos activos y terminados

Para acceder a la pantalla de retos hay que pulsar la segunda opción (retos) de la navbar

Esta lista mostrará por orden cronológico todos los retos activos del usuario.

En cada uno se mostrará el nombre del contrincante, quien va ganando y los puntos acumulados durante el reto de cada uno.

El reto activo mostrarás cuántos días quedan para terminar el reto

Aparecerán los retos pendientes del usuario y una opción para aprobarlos o rechazarlos

Los retos terminados también se mostrarán, separados de los anteriores, por un título que indicará "retos antiguos"

En los retos antiguos se indicará quién ganó

[2] - Evolución del reto - Como usuario logueado quiero ver la evolución del reto para ver si debo reciclar más para ganar

- Esta progresión se mostrará en cada uno de los retos del listado de la pantalla Retos
- Se mostrarán en formato de gráfico lineal para poder comparar la progresión de ambos usuarios
- Se mostrará el cálculo de todos los puntos acumulados por cada usuario durante el reto
- Se destacará cual de los dos usuarios va ganando.
- En caso de haber terminado ya el reto, se mostrará el ganador definitivo.

[3] - Recibir notificaciones - Como usuario logueado quiero tener la posibilidad de recibir notificaciones para estar al día de las novedades.

- Las notificaciones pueden avisar cuando otro usuario me reta
- Las notificaciones pueden avisar cuando otro usuario acepta o rechaza un reto que yo he enviado
- Las notificaciones pueden avisar cuando el contrincante de un reto en el que compito recicla y sube puntos
- Las notificaciones activadas me avisan aunque tenga la aplicación cerrada

[5] - Contacto - Como usuario logueado quiero poder reportar algún problema sobre la aplicación

- Para acceder a esta sección deberemos pulsar el botón de ayuda en la pantalla de configuración
- Se mostrará una sección superior con un formulario de contacto con un campo a rellenar para escribir el mensaje a enviar
- Debajo de la sección del formulario hay una sección donde podemos añadir capturas de pantalla o fotografías del problema.
- Para añadir foto habrá que pulsar el botón de + de la sección de adjuntar fotografía
- En la parte inferior habrá un botón de enviar
- En la parte superior izquierda habrá un botón para ir hacia atrás