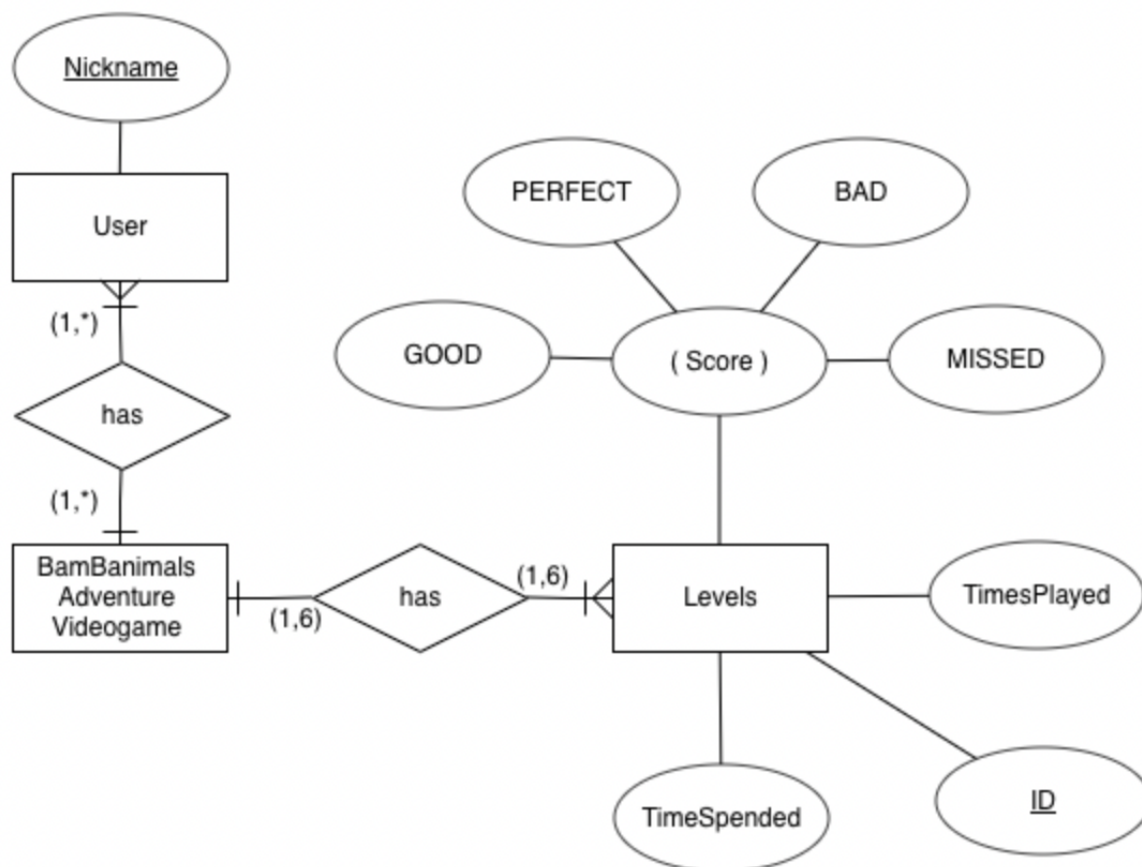


1. Ejercicio de creación de una base de datos relacional en MySQL.

BamBanimals Adventure

Ariadne Alvarez Reyes
Andrea Yela González
Andrea Serrano Diego



Para el diagrama de entidad-relación mostramos nuestras dos entidades principales que serán el usuario y los niveles, cada usuario contará con un nickname, será nuestra PK para identificar la tabla y además nos ayudará a saber el avance del mismo a lo largo del juego a través de los niveles. Usamos cardinalidad de 1..* uno a muchos puesto que se podrán tener diferentes nicknames para cada nivel, ya que puede generar varios progresos y nuevas partidas. El juego consta de 6 niveles, por ello usamos la cardinalidad de 1..6, cada nivel tendrá un score almacenado que tendrá calificaciones GOOD, PERFECT, BAD o MISSED, dependiendo del desempeño del jugador durante el nivel, además de que también almacenaremos el tiempo transcurrido en el nivel y el número de veces que se jugó, para ello cada nivel tendrá su propio ID para identificarlo junto con su respectivo avance.

Al implementar este diagrama, se puede ver de forma más clara que utilizaremos 2 columnas de datos: USER y LEVELS que a su vez se conectará con otra SCORE en donde almacenaremos los datos de cuántas veces se obtuvo dicha calificación.

