

Sujet :Gestion de Projet

cas de SmartParking

élaborée par :

sous la direction de :

nom du prof

2025/2026

Plan :

- 1. définition de Scrum et ses rôles**
- 2. définition de Méthodologie**
- 3. définition de Cycle de vie**
- 4. cahier de charge**
- 5. découpage en Sprints**

DÉFINITION DE SCRUM :

Scrum est une méthode agile de gestion de projet qui favorise la collaboration, l'adaptation et l'amélioration continue. Elle organise le travail en cycles courts appelés sprints pour livrer rapidement des résultats concrets et de qualité.



 **Product Owner** : définit la vision du produit, gère le Product Backlog et fixe les priorités selon les besoins du client.

LES RÔLES DE SCRUM

 **Équipe de développement** : groupe pluridisciplinaire chargé de concevoir, développer, tester et livrer les incrémentums du produit à chaque sprint.

 **Scrum Master** : veille au bon respect de la méthode Scrum, facilite la communication et aide à lever les obstacles de l'équipe.

DÉFINITION DE MÉTHODOLOGIE :

Une méthodologie est un ensemble structuré de méthodes, de règles et de pratiques permettant de planifier, organiser et réaliser efficacement un projet ou une recherche, pouvant être **classique**, **agile** ou **hybride** selon l'approche adoptée.



CLASSIQUE:

**linéaire,
chaque
étape se
fait après la
précédente.**

AGILE :

**progressive
, adaptable,
favorise la
collaboratio
n et les
livraisons
rapides.**

HYBRIDE:

**mixe classique
et agile,
structure
planifiée avec
adaptation
aux
changements.**

DÉFINITION DE CYCLE DE VIE:



Le **cycle de vie** d'un projet (ou d'un logiciel) représente les différentes étapes de sa conception jusqu'à son exploitation.

Il comprend généralement :
l'analyse des besoins, la conception, le développement, les tests, la mise en production et la maintenance.

Cahier des charges -Projet Smart Parking



1. Contexte:

La ville souhaite moderniser son parking. La recherche de places libres génère embouteillages, perte de carburant et stress. **Le projet propose une solution automatisée pour optimiser l'occupation et améliorer l'expérience des usagers.**



2. Finalité :

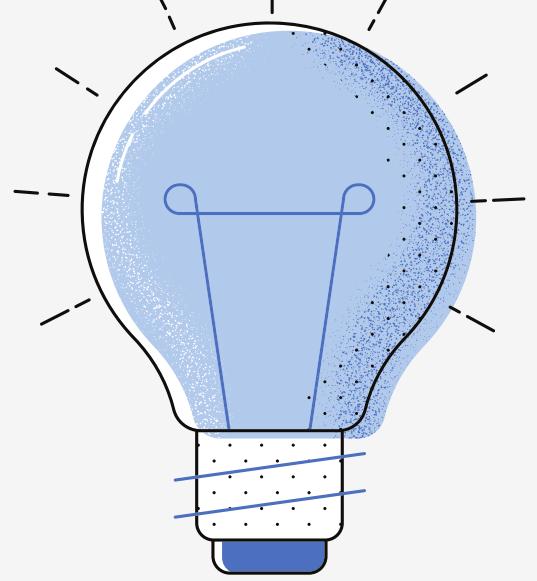
La finalité du projet est de :

- Améliorer la gestion des places de parking
- Réduire le temps d'attente pour trouver une place
- Faciliter la mobilité au sein du parking
- Offrir une meilleure expérience utilisateur

3. Objectifs:

Pour atteindre ces finalités, le projet doit :

- *Déecter automatiquement les places libres via capteurs ou caméras*
- *Afficher en temps réel les places disponibles sur panneaux, écrans ou application mobile*
- *Fournir une interface utilisateur pour Consulter les places libres, Naviguer vers la place disponible.*
- *Fournir un système d'administration pour Suivre les statistiques, Gérer les taux d'occupation et Consulter l'historique d'utilisation.*



Contraintes et critères de succès



Contraintes

Les contraintes incluent le temps, le budget, les exigences techniques et la compatibilité.



Critères de succès

Les critères de succès incluent la précision de la détection, le temps de recherche, la convivialité et les rapports.

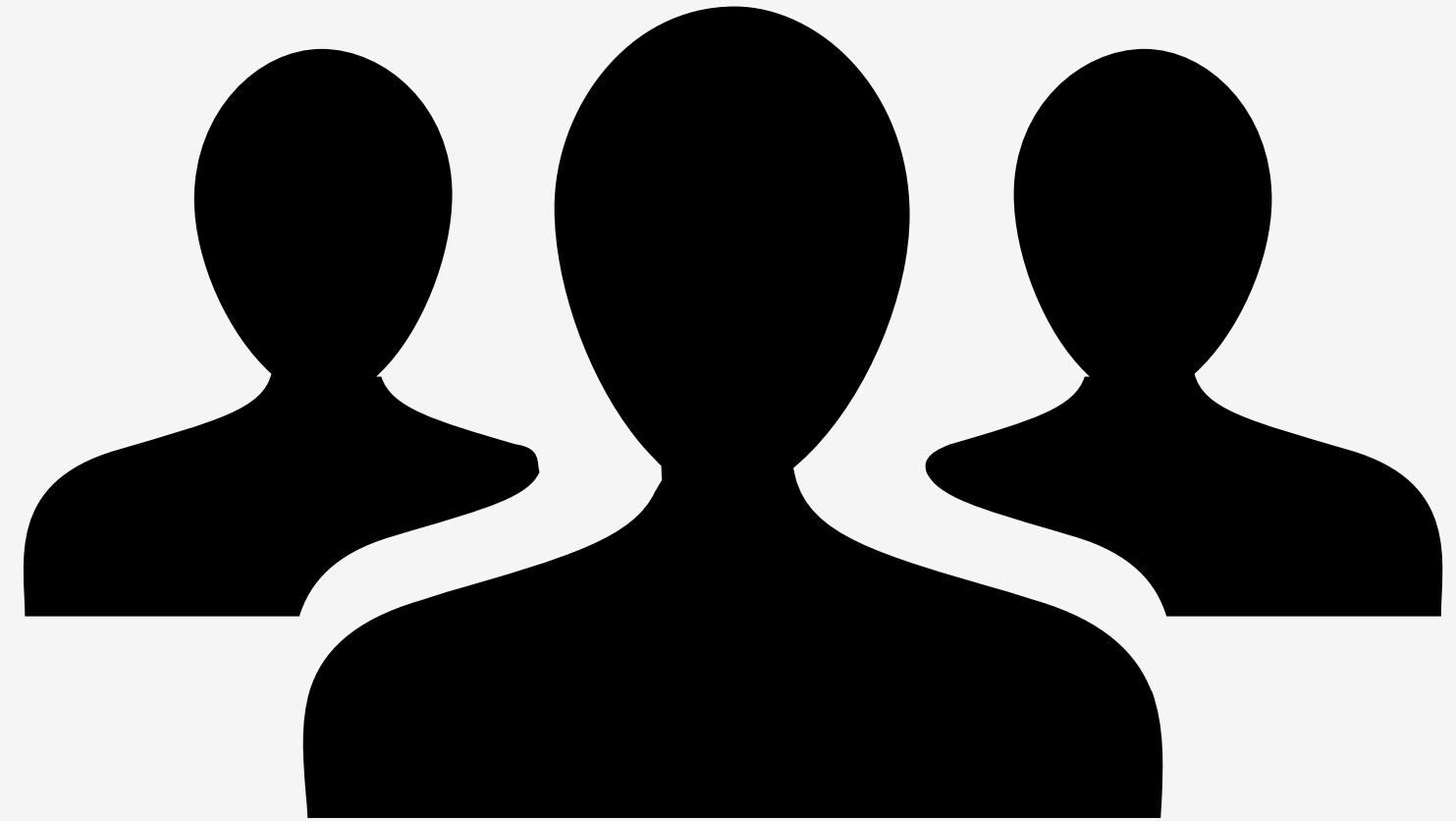
4. *Livrables attendus:*



- Application mobile ou interface web
- Système de capteurs / caméras installé
- Base de données centralisée
- Tableau de bord de gestion
- Documentation et formation du personnel

5. Équipe et calendrier (exemple Scrum)

L'équipe projet est composée d'un Product Owner, d'un Scrum Master, de développeurs backend et frontend, d'un UX/UI Designer et d'un technicien capteurs. Le projet est découpé en 6 sprints sur environ 15 semaines, allant de l'analyse des besoins à la mise en production et formation du personnel.

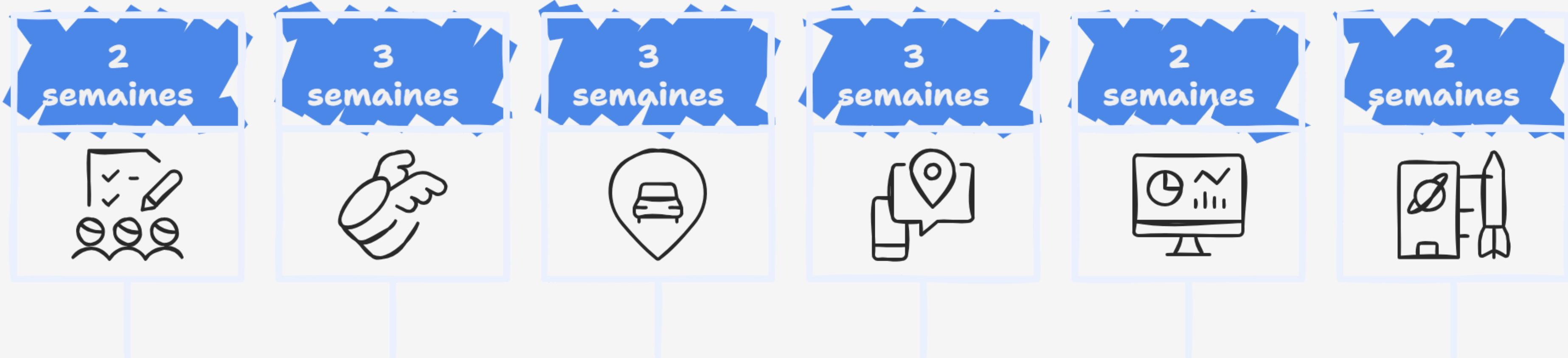


6. *Prix :*

Le coût estimatif du projet comprend le développement logiciel, l'achat et l'installation des capteurs et caméras, ainsi que la formation du personnel. À cela s'ajoutent les frais de maintenance et de support annuels.



Plan de Sprint du Projet de Smart parking



Sprint 1

Analyse et conception des besoins et de l'architecture

Sprint 2

Développement de la base de données et des API backend

Sprint 3

Intégration des capteurs et tests de détection de précision

Sprint 4

Développement de l'interface utilisateur mobile/web et de la navigation

Sprint 5

Création du tableau de bord d'administration et des rapports

Sprint 6

Tests finaux, formation, déploiement et documentation



POUR VOTRE