



## TUGAS PERTEMUAN: 1

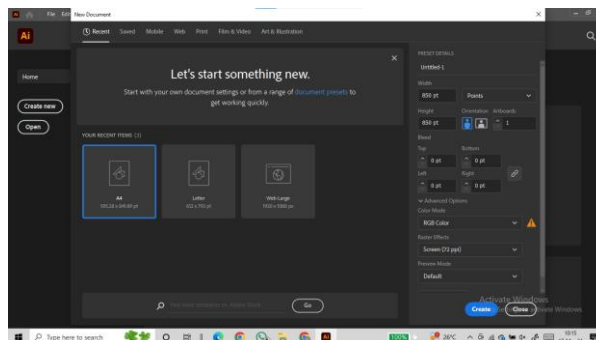
### MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118059
Nama	:	Arika Risma Nabella
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Bagas Anardi Surya W (2118004)
Baju Adat	:	Baju Adat Nyepi / Kebaya Bali (Provinsi Indonesia Tengah)
Referensi	:	<a href="https://id.pngtree.com/freepng/bali-traditional-couple_7768285.html">https://id.pngtree.com/freepng/bali-traditional-couple_7768285.html</a>

#### 1.1 Tugas 1 : Membuat karakter menggunakan Adobe ilustrator

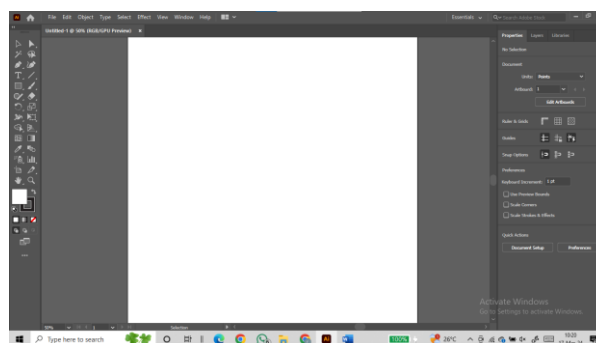
##### A. Membuat Dokumen Baru

1. Buka Adobe Illustrator. Pilih "*File*" > "*New*" atau tekan Ctrl + N. Atur dimensi, artboard, resolusi, dan mode warna di jendela "*New Document*". Klik "*Create*" atau "*OK*".



Gambar 1.1 Tampilan Create Document

2. Dokumen baru akan terbuka dan siap untuk diedit.

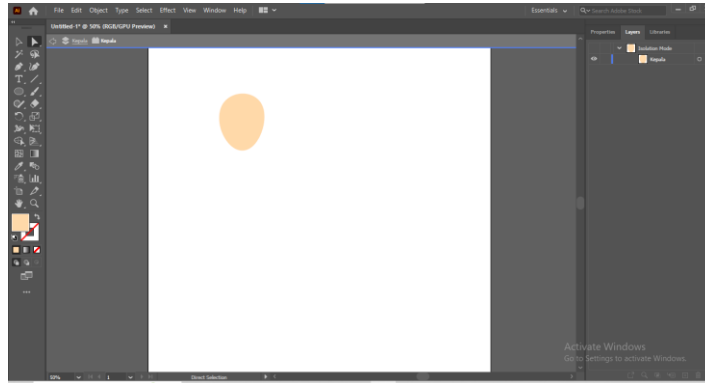


Gambar 1.2 Tampilan Blank Document



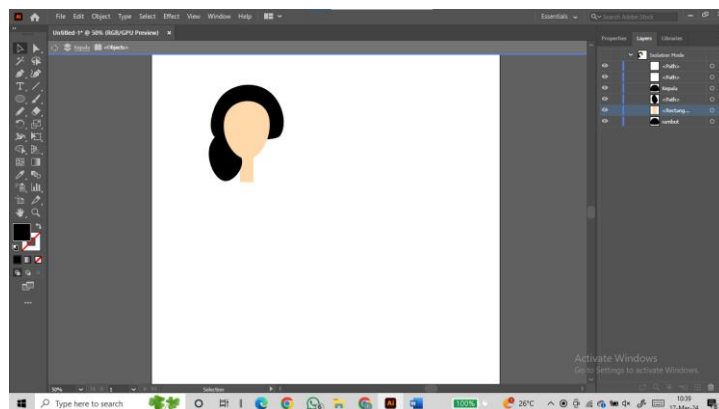
## B. Membuat Kepala

1. Ganti nama Layer 1 menjadi Kepala. Buat wajah dengan Ellipse Tool (L), Kemudian gunakan warna FFD9A9.



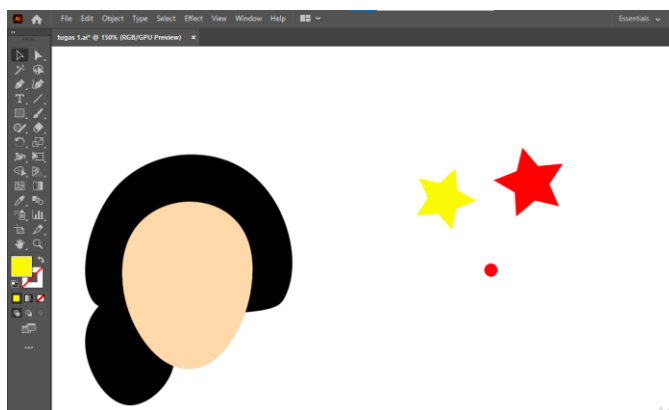
Gambar 1.3 Membuat Kepala

2. Buat rambut dengan Ellipse Tool, lalu gabungkan menggunakan Shape Builder Tool



Gambar 1.4 Membuat Rambut

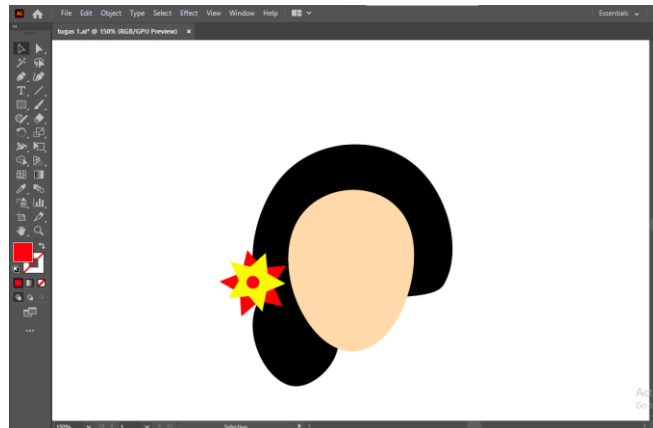
3. Buat Bunga untuk hiasan rambut dengan Star Tool Kemudian buat Tengah bunga dengan menggunakan Elips Tool Kemudian satukan.



Gambar 1.5 Membuat Hiasan Rambut

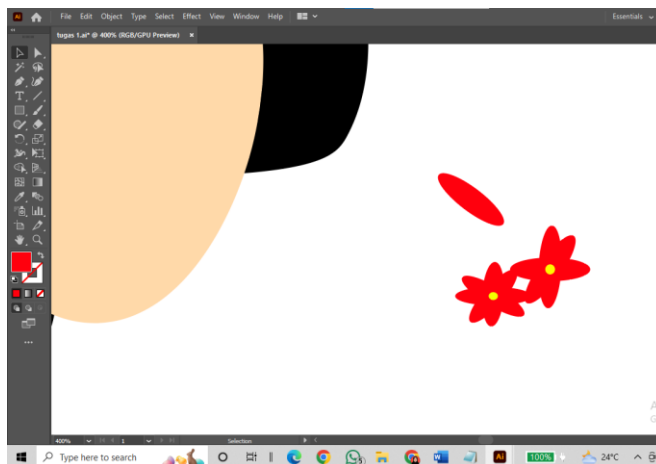


4. Kemudian Letakan bunga di sebelah kiri rambut



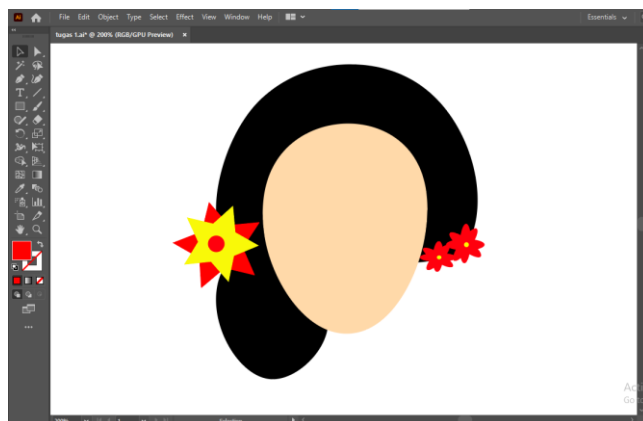
Gambar 1.6 Membuat Hiasan Rambut

5. Selanjutnya membuat bunga yang berada di sebelah kanan, buat dengan elips tool kemudian copy menjadi beberapa bagian dan kemudian satukan hasilnya akan seperti gambar di bawah.



Gambar 1.7 Membuat Hiasan Rambut

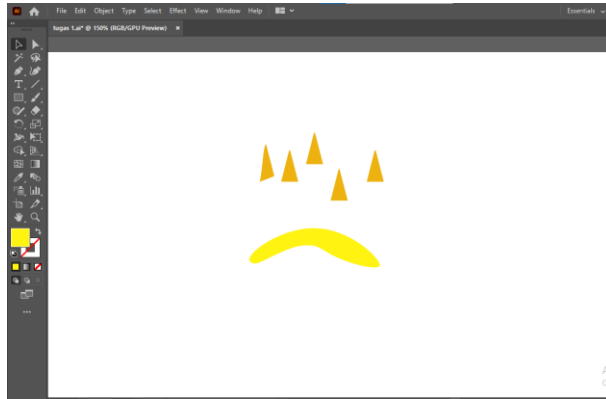
6. Setelah itu letakan bunga ke bagian rambut sebelah kanan



Gambar 1.8 Membuat Hiasan Rambut

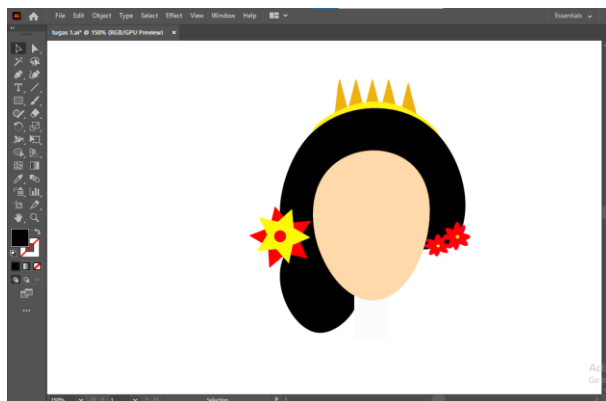


7. Kemudian Buat Hiasan Rambut Bagian Kepala Atas Dengan Ractangele Tool Buat bentuk segitiga dan Melengkung seperti Bando buat beberapa Bagian



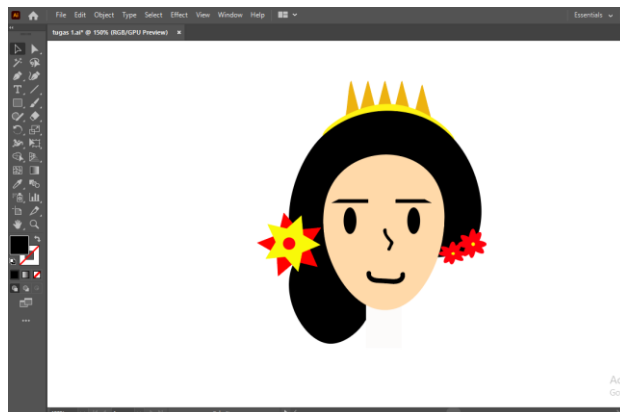
Gambar 1.9 Membuat Hiasan Rambut

8. Kemudian letakan dibagian rambut atas



Gambar 1.10 Tampilan Kepala

9. Buat alis dengan Ractangele Tool atur bentuk alis dengan menggunakan Curvature Tool, dan gunakan Ellipse Tool untuk mata. Gunakan juga Paint Brush Tool untuk hidung dan mulut.

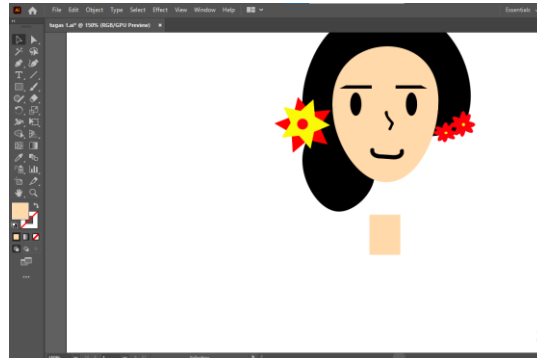


Gambar 1.11 Tampilan Wajah



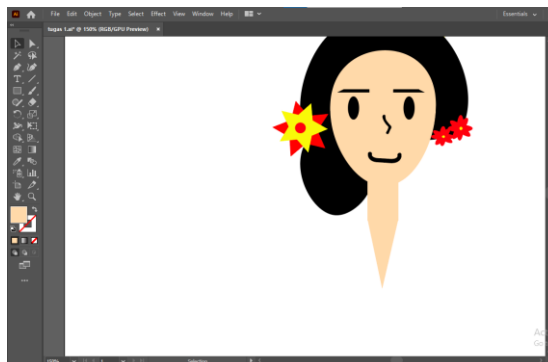
### C. Membuat Leher

1. Buat layer baru dan ganti namanya jadi "Leher". Gunakan Rectangle tool (M) untuk membentuk leher.



Gambar 1.12 Membuat Leher

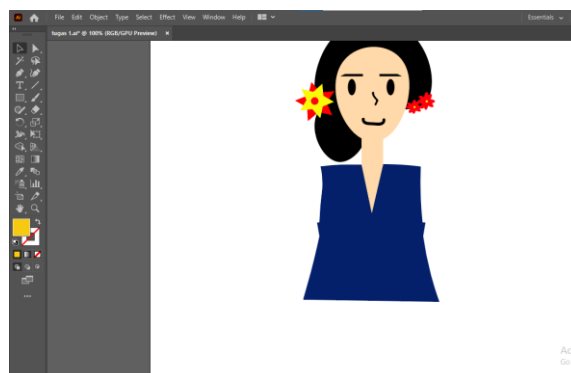
2. Sesuaikan posisi dan ubah bentuk leher bagian bawah dengan curvature tool untuk membuat kerah



Gambar 1.13 Tampilan Leher

### D. Membuat Badan

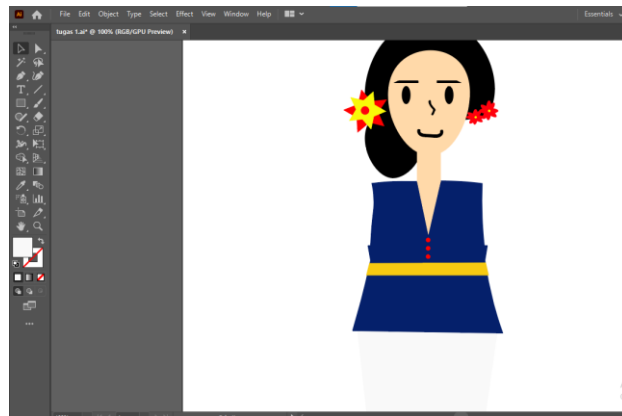
1. Buat layer baru dan beri nama "Badan". Gunakan Rectangle Tool (M) untuk membuat bentuk tubuh. Sesuaikan agar bagian atas lebih sempit dari bagian bawah.



Gambar 1.14 Membuat Badan

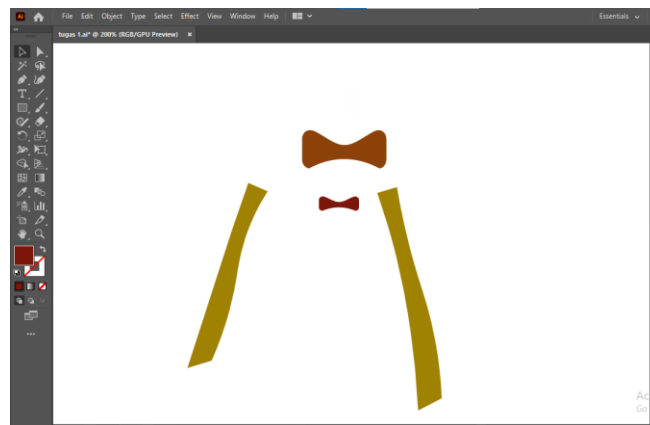


2. Tambahkan kancing menggunakan Ellipse Tool dan ikat pinggang kain menggunakan Ractangele Tool.



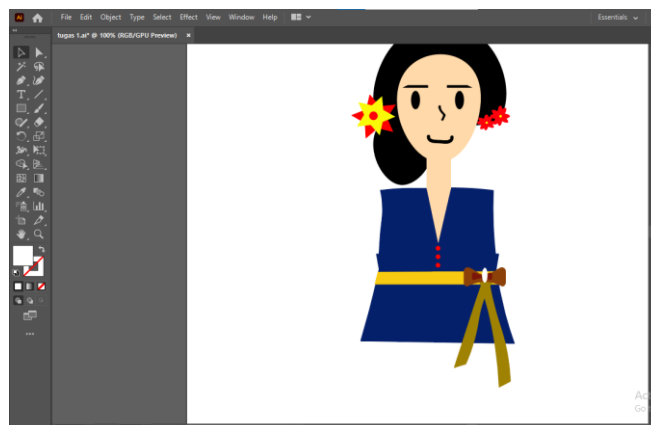
Gambar 1.15 Membuat Kancing dan Ikat Pinggang

3. Kemudian Untuk Membuat Pita Buat dengan Ractangele Tool, Atur untuk memberikan lengkungan dengan Curvature Tool



Gambar 1.16 Membuat Pita

4. Kemudian Satukan Dan Letakan Pita di Sebelah Kanan Ikat Pinggang Kain

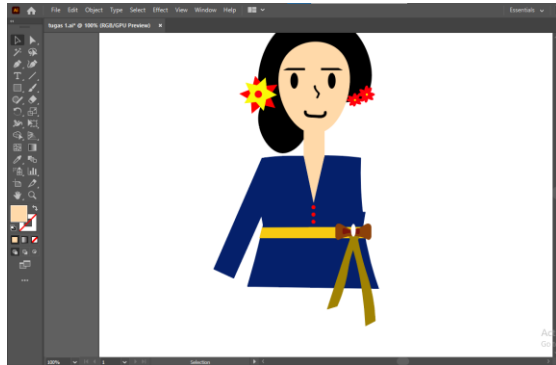


Gambar 1.17 Membuat Pita



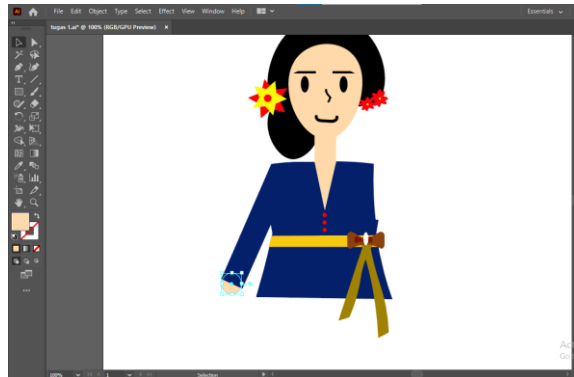
## E. Membuat Tangan

1. Buat tangan menggunakan Rectangle Tool Kemudian Rotasi dan Sesuaikan



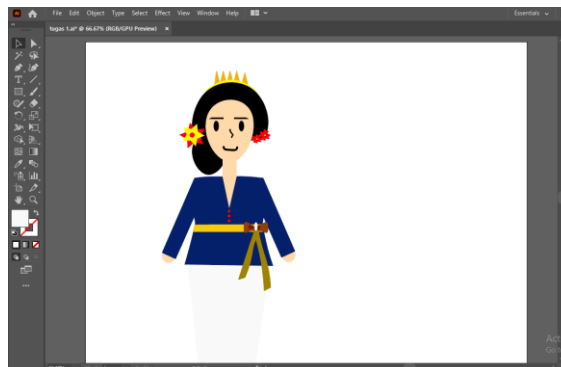
Gambar 1.18 Membuat Tangan Kiri

2. Kemudian Buat Telapak Tangan Menggunakan Elips Tool Dan Sesuaikan berada dibawah tangan



Gambar 1.19 Membuat Telapak Tangan Kiri

3. Kemudian untuk tangan sebelah kanan copy pada tangan kiri yang sudah di buat dengan cara pilih objek kemudian Klik Kanan > Transform > Reflect Kemudian Sesuaikan Letaknya

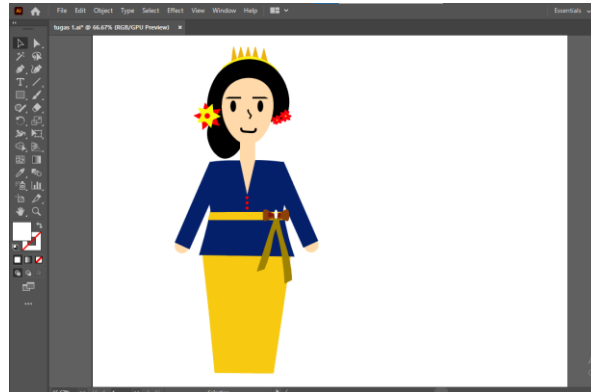


Gambar 1.20 Membuat Tangan dan Telapak Tangan Kanan



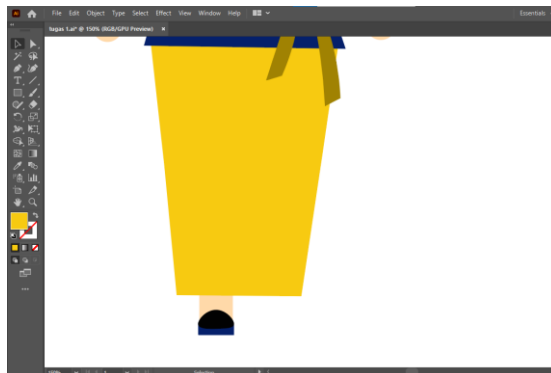
## F. Membuat Kaki

1. Buat Rok Menggunakan Rectangle Tool. Buat Bentuk Seperti Rok Span



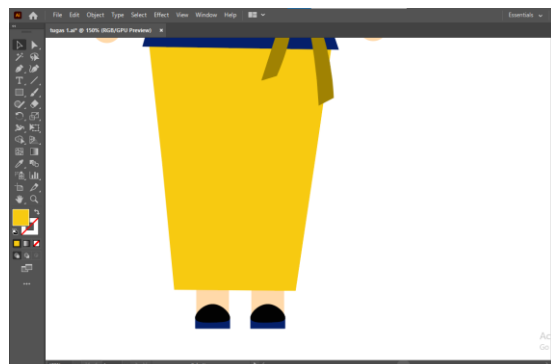
Gambar 1.21 Membuat Rok

2. Kemudian Buat Kaki Sebelah Kiri dengan Rectangle Tool, Buat Sepatu Menggunakan Elips Tool Kemudian Sesuaikan letaknya



Gambar 1.22 Membuat Kaki Kiri

3. Kemudian untuk kaki sebelah kanan copy pada kaki kiri yang sudah di buat dengan cara pilih objek kemudian Klik Kanan > Transform > Reflect Kemudian Sesuaikan Letaknya



Gambar 1.23 Membuat Kaki Kanan





#### 4. Hasil Tampilan



Gambar 1.24 Hasil Tampilan

#### **G. Link Github Pengumpulan**

[https://github.com/arikarisma15/2118059\\_PRAK\\_ANIGAME.git](https://github.com/arikarisma15/2118059_PRAK_ANIGAME.git)

