

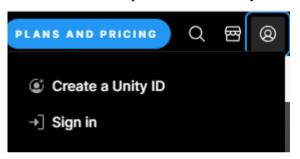
TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN GAME

NIM	:	2118059
Nama	:	Arika Risma Nabella
Kelas	:	В
Asisten Lab	:	Bagas Anardi Surya W (2118004)

6.1 Tugas 1 : Membuat Akun Unity dan Mengimport Assets

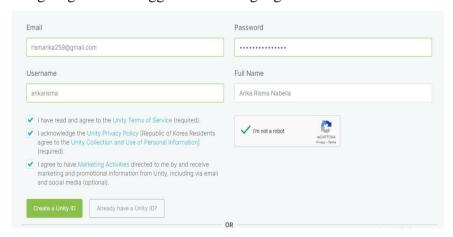
A. Create Account

1. Buka website Unity https://unity.com/ pada icon user pojok kanan atas,klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



Gambar 6.1 Membuat Akun Unity

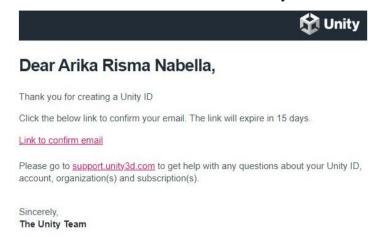
2. Kemudian buat akun baru lalu isikan data diri lalu pilih Cteate Unity ID atau langsung daftar menggunakan akun google.



Gambar 6.2 Mengisi Data Diri

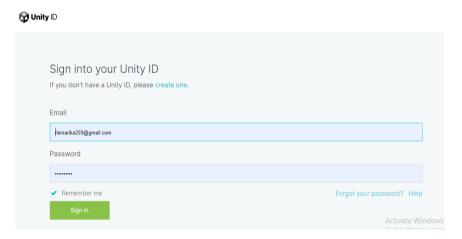


3. Jika sudah cek email untuk melakukan konfirmasi pendaftaran lalu klik "Link to confirm email" untuk verifikasi Akun Unity



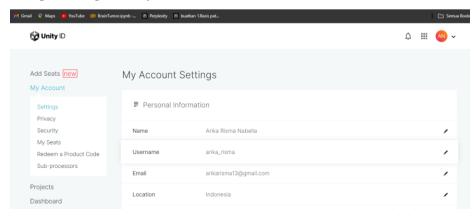
Gambar 6.3 Tampilan Konfirmasi Email

4. Jika sudah maka unity akan mengalihkan ke halaman login



Gambar 6.4 Halaman Login

5. Tampilan Login Unity

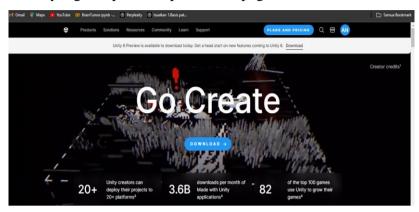


Gambar 6.5 Tampilan Login Unity



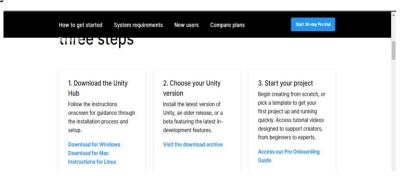
B. Import Asset

6. Pada home page unity seperti pada gambar berikut,tekan saja tombol download yang ada pada tampilan homepage tersebut.



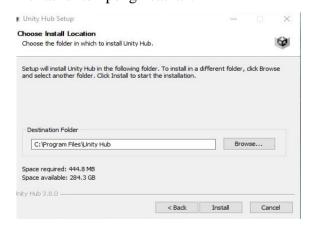
Gambar 6.6 Home Page Unity

7. Kemudian akan muncul tampilan page selanjutnya untuk melakukan download UnityHub yang nantinya digunakan untuk memasukkan UnityEditor.



Gambar 6.7 Download UnityHub

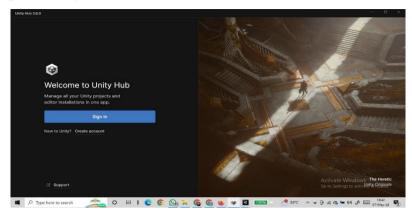
8. Selanjutya pilih lokasi untuk penginstallan.



Gambar 6.8 Installasi Unity Hub

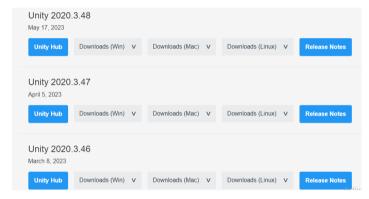


9. Tampilan Unity Hub



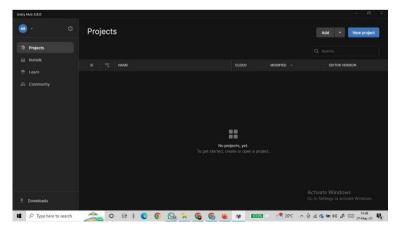
Gambar 6.9 Tampilan Selesai Installasi

10. Masuk link (https://unity.com/releases/editor/archive) untuk download versi 2020.3.48f1 dan pilih menu Unity Installer dan juga untuk download Unity HUB.



Gambar 6.10 Unity Installer

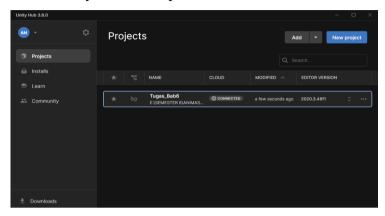
11. Lakukan Proses installasi jika sudah berhasil tampilan akan seperti gamabar di bawah ini.



Gambar 6.11 Hasil Tampilan Berhasil Installasi

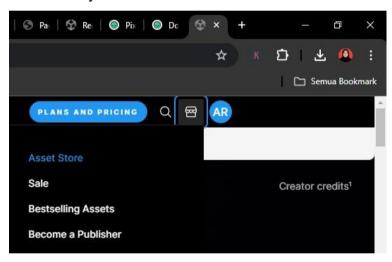


12. Selanjutnya untuk membuat project baru klik New Project dan pilih 2D platform dan iskan nama project kemudian lokasi penyimpanan. Setelah create maka hasilnya akan di seperti dibawah ini.



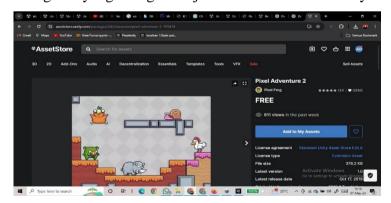
Gambar 6.12 New Project

13. Buka website Unity.com lalu Pilih Asset Store



Gambar 6.13 Asset Store

14. Cari Game gratis yang di inginkan jika sudah klik Add To My Assets



Gambar 6.14 Tampilan Memilih Game

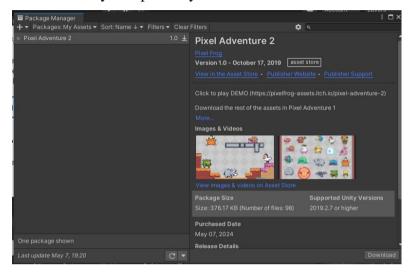


15. Tampilan Berhasil Menambahkan Game pada My Assets



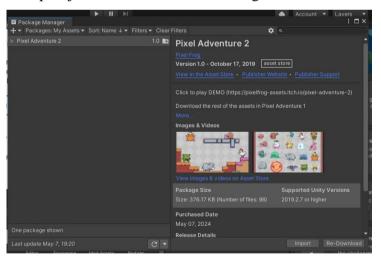
Gambar 6.15 Tampilan Sukses menambahkan Assets

16. Buka Kembali Unity lalu pada My Assets klik Download



Gambar 6.16 Tampilan Download Asset

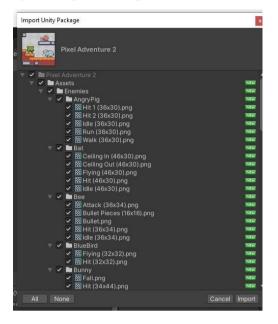
17. Lakukan Import jika sudah selesai download game tersebut



Gambar 6.17 Tampilan Import Asset

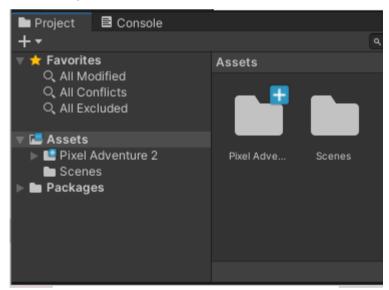


18. Pada Import Unity Package klik Import.



Gambar 6.18 Tampilan Import Asset

19. Game Pixel Adventure tersebut akan muncul di assets setelah dilakukan import sebelumnya



Gambar 6.19 Hasil Import

C. Link Github Pengumpulan

https://github.com/arikarisma15/2118059_PRAK_ANIMASIGAME.git

D. Link Instagram

https://www.instagram.com/p/C6rGLhUy-zl/?igsh=cW14bGVsZ3YxNmk3