



Fia med Krock

Av

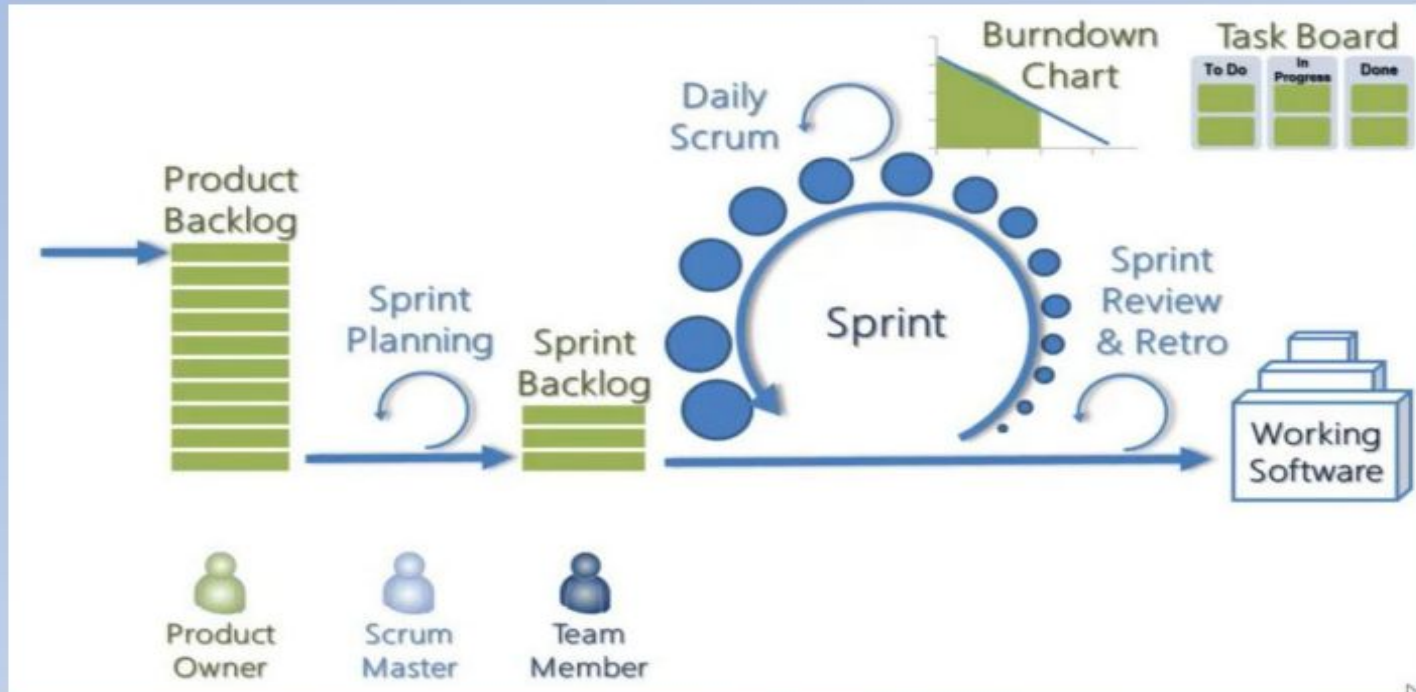
Morris Stameus, Hannes Paulsson, Ari Ketola



Initial Brainstorm

- Gick igenom kravspec
- Kom tidigt fram till huvudsaklig idé och tema
- Utefter det skapades user stories som senare sattes i product backlog

Agila arbetssättet



Wireframe - Figma

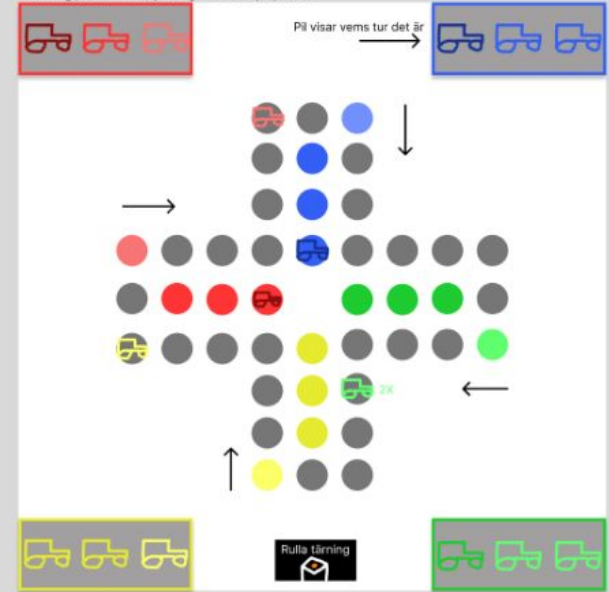
Speltitel



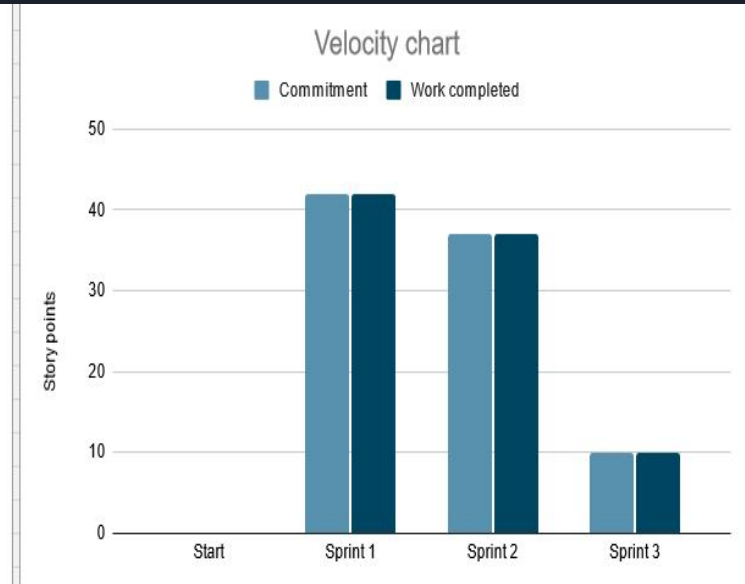
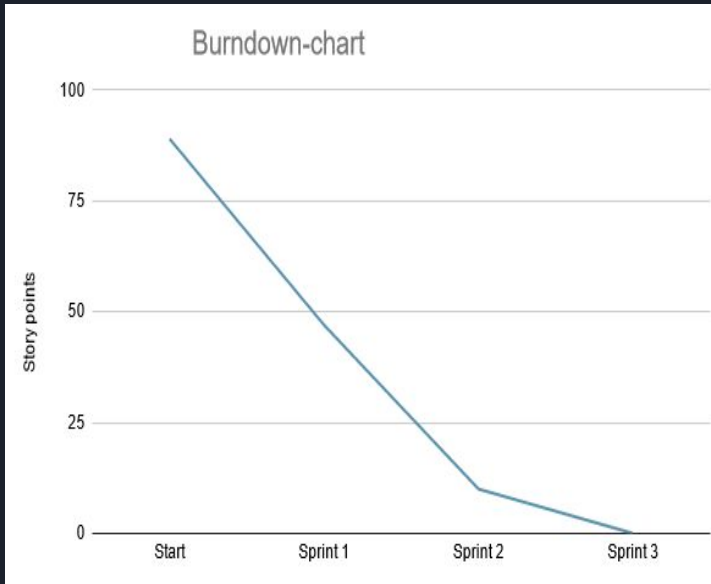
Klicka på ruta för att byta mellan mänsklig spelare och AI

Starta Spel !

Mörk färg på bilar i mål, ljus färg får de ute på planen



Burndown och velocity chart



Sprintar

Sprint1

(13) Spelaren ska ha grafiskt användargränssnitt för spelplanen

(8) Spelaren ska ha grafiskt användargränssnitt på menyer

(3) Spelaren ska kunna kasta tärning - tärningen visar övrigt

(5) Spelaren ska kunna kasta tärning - tärningen visar 1

(5) Spelaren ska kunna kasta tärning - tärningen visar 6

(5) Spelaren ska kunna starta spel/inställningar/läsa regler

(3) Spelaren vill ha slumpgenerator för tärningen

Sprint2

(3) Spelaren ska ha möjlighet att välja antal mänskliga spelare

(3) Spelaren ska kunna bestämma vilken pjäs som används för omgången

(5) Spelaren vill att pjäs flyttas för omgången

(5) Spelaren vill att motståndarens pjäs flyttas till startposition om den knuffas

(8) Spelaren ska kunna ha AI som motståndare

(13) Spelaren vill ha animationer för visuell feedback(roterande tärning)

Sprint3

(5) Spelaren vill se en vinstskärm när någon vunnit spelet (vinnar-vy)

(5) Spelaren ska få audio-feedback(ljud)



Demo av Produkt

Fia med krock

