

MeeW

Case til Jobsamtale
29. oktober 2021

Projektet kan ses her:
<https://codeops.dk>
Brugernavn: admin
Kodeord: 1234

Formål:

Lykke ApS vil gerne bygge en rentabel forretning, hvor de kan leje lykkehjul til andre virksomheder. I denne forbindelse har Lykke ApS efterspurgt et MVP, så de kan gennemføre og bevise deres PoC.

Business Case:

Lykke ApS ønsker at give deres kunder muligheden for at bygge brugerdefineret lykkehjul. Kunderne får stillet et API til rådighed, hvor de kan oprette lykkehjul, samt gennemføre spins med lykkehjulet. Lykke ApS står for indsamlingen af data, samt for administreringen af de forskellige lykkehjul.

Indtjening:

Lykke ApS ønsker at øge deres omsætning på følgende måde:

- Gebyr ved oprettelse af lykkehjul.
- Gebyr ved udlejning af lykkehjul.
- Salg af genereret data fra de forskellige lykkehjul.

Videreudviklingsmuligheder:

Lykke ApS vil i fremtiden gerne udvide forretningsmodellen, så den inkl.:

- Indtjening via klik.
- Indtjening via redirect til andre partnerhjemmesider.
- Salg af LEAD's til potentielle kunder.
- Salg af lykkehjul til mindre hjemmesider mhp. at øge deres traction.
- Videreudvikling af lykkehjulet, så det fx også kan bruges som skrabelodder.
- Skabe sæsonbestemte lykkehjul.
- Skabe firmaaftaler, så Lykke ApS lykkehjul kan spilles på firmaers intranet og apps.
- Skabe et spilleunivers via app eller hjemmeside, hvor kunder kan spille med egne likvider.

Sikkerhed og teknologi:

Projektet benytter sig af Java (Maven) og REST API på backend og React.js på frontend. Sikkerheden gennemføres vha. JWT. Alle firmakritiske endpoints er beskyttet vha. JWT.

Håndtering af data:

For at kunne håndteretrafikken, er frontend hostet på sin egen droplet og backend på en anden. Hvis trafikken stiger, så kan man enten flytte databasen over på en Cloud service, eller man kan opsætte flere servers til at håndtere trafikken. Her kan den ene server stå for at videresende requests til andre servers, hvis belastningen bliver for høj. Der vil også være brug for at have en server som cacher. Det vigtige ved denne løsning er, at alle servers skal være ens, samt at alle databaser er synkroniseret hvis de deles op. Et ens Docker miljø vil være et godt værktøj hertil, der kan sikre DevOps.

Tidskema:

Den ca. tid som er blevet brugt på projektet kan ses i følgende skema.

Dato	Beskrivelse	Tidsforbrug
21. oktober	Opbygning af ide samt undersøgelse af forskellige teknologier	2-3 timer
22. oktober	Opbygning af backend og dele af frontend logik, samt dannelse af github projekt	6 timer
23. oktober	Rest API, test og kontrol af endpoints via Postman. Backend blev færdig.	12 timer
24. oktober	Udarbejdelse af frontend og bug fix	10 timer
25. oktober	Fortsat udarbejdelse af frontend og rettelse af backend fejl	12 timer
26. oktober	Oprydning af kode, små brug fixes, samt rapportskrivning	3 timer
27. oktober	Rapportskrivning	1 timer

User Story:

Til projektet er der blevet udarbejdet 5 User Stories. Der er også blevet gennemført en prioritering, samt udregning af velocity for hver User Story.

Nr.	User Story	E	P	V	S
1	Som bruger skal jeg kunne spinne et hjul med præmier	5	5	25	1
2	Som admin skal jeg kunne logge ind på hjemmesiden	5	5	25	1
3	Som bruger skal jeg kunne vælge et hjul	5	1	5	1
4	Som bruger skal jeg kunne se min præmie	3	3	9	1
5	Som admin skal jeg kunne se alle rul brugerne har fortaget sig	5	3	15	2

E: Estimeret størrelse (1, 3 eller 5) P: Prioritet (1, 3 eller 5) V: Velocity ($E * P$) S: Sprint nr.

Acceptance Criteria:

Til hver User Story er der blevet udarbejdet Acceptance Criteria, som skulle opfyldes for at User Story'en kunne kategoriseres som "færdig".

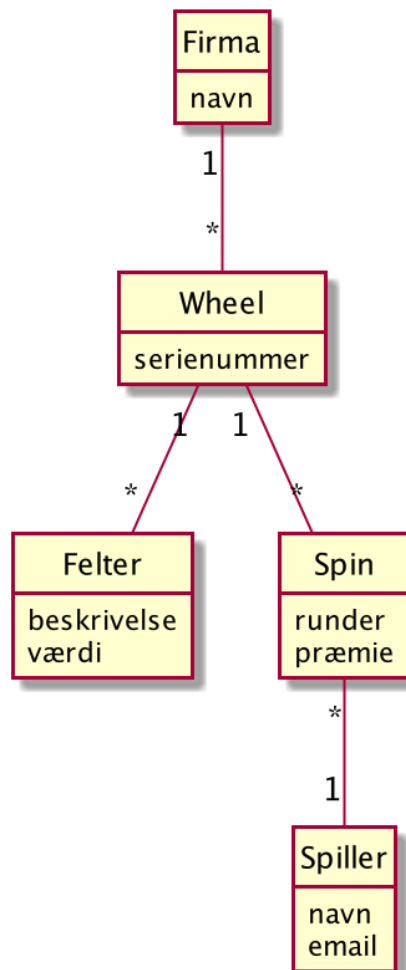
NR	Acceptance Criteria	Status
US-1	Givet at jeg som bruger vil spinne et hjul, så skal systemet acceptere mit spin, så hjulet begynder at rulle.	Færdig
US-2	Givet at jeg som admin gerne vil logge ind, så skal systemet tage imod mit brugernavn og kodeord, så jeg kan blive viderestillet til admin området på hjemmesiden.	Færdig
US-3	Givet at jeg som bruger ønsker at spinne et hjul, så skal systemet vise mig en liste over tilgængelige hjul, så der kan klikket på det ønskede hjul.	Færdig
US-4	Givet at jeg som bruger har valgt og startet med at spinde et hjul, så skal systemet udregne en præmie, så hjulet peger på rette præmie og præmien vises i feltet "Du vandt".	Færdig
US-5	Givet at jeg som admin besøger admin-området for Spins, så skal systemet fremkalde alle spins fra databasen, så jeg har mulighed for at se disse visuelt.	Færdig

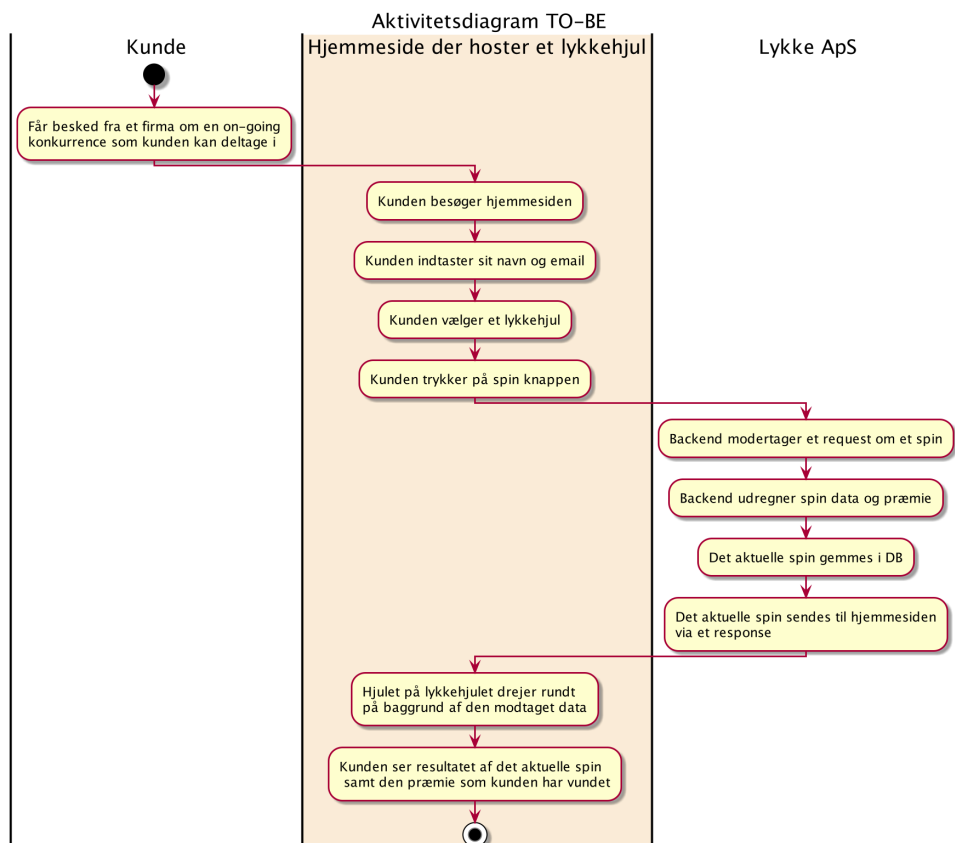
Videreudvikling af projektet:

For at overdrage projektet bedst muligt til en anden udvikler, er der blevet konstrueret en Readme.md fil til front- og backend. Disse to kan findes via følgende GitHub repo <https://github.com/ariktwena/Meew>. Backend Readme.md har en detaljeret beskrivelse af REST API'et forskellige endpoints. Disse kan også findes i dokumentations mappen.

Til projektet er der også lavet en domænemodel, aktivitetsdiagram og ER-diagram, som skal hjælpe en ny udvikler med at forstå konceptet og relationerne mellem objekterne.

Domænemodel





ER-Diagram

