מבני נתונים

<u>תרגיל</u>

עץ מחווט (Threaded binary tree) הוא עץ בינארי שבו מצביע Right של קדקוד שאיז לו בן ימני מראה על / איבר הבא בסדר Inorder .

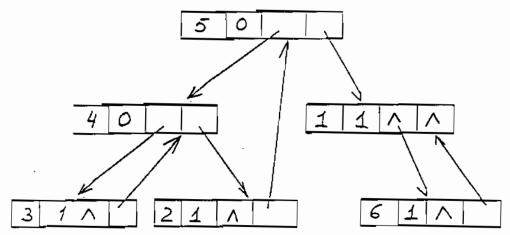
בכל קדקוד קיים שדה Thread המגדיר:

אם לקדקוד יש בו ימני נ = Thread

אם לקדקוד אין בן ימני ב Thread = 1

לומר אם ש בThread או מצביע Right מראה על בן הימני ואחרת הוא מראה על איבי הבא בקדר Thread בלומר אם

Val Thread Left Right : דוגמא



לאיבר אחרון בסדר Inorder מצביע Right שווה ל- NULL (בדוגמה זה קדקוד עם ערד ...

כתוב פונקציה ב ++C המקבלת כפרמטר מצביע על שורש של עץ מחווט ומדפיסר את איברי העץ בסדר ותוב פונקציה בריכה להשתמש בחוטים. אין להשתמש ברקורסיה או מחסנית או מצביע אב. זמן ריצה של אלנוריתם הוא (O(n) (כאשר ח מספר קדקודים בעץ)

2. נתונה רשימה מקושרת הד-כוונית באורך ח שהיא ממוינת לפי מפתה k הצע במנה נתונים שמשתמש ב- $(m \le n)$ מקום נוסף פרט לרשימה ($m \le n$) המאפשר גישה לאיבר עם מפתח k ברשימה מקושרת בזמן ($m \le n$) המאפשר גישה לאיבר עם מפתח k ברשימה מקושרת בזמן ($m \le n$) המרבצעות פעולות הערה בי הנח שמבנה כבר מאותחל (זמן הבנייה שלו לא נכנס לזמן החיפוש (זמן מפעולות החיציש לא מתבצעות פעולות אחרות על רשימה מקושרת.

3. רוצים להחזיק קטעים כגורים <u>זרים על הישר . כל קטע מיוצג ע"י קצותיו [a,b] שהם מספרים מסוג float). על המבנה הנתונים מוגדרות שתי פעולות :</u>

(d.b) - מכניסה את הקטע (a.b) למבנה.

- left(y) - מחזירה נקודה המינימלית X של קטע ש- y נמצא בו. אם y לא נמצא באף קטע מחזירי: NULU. תאר מבנה נתונים למימוש הפעולות הנ"ל כך שכל פעולה תהיה ב- O(log ח) כאשר ח הוא מספר קטעים במבנה. (תאר גם כן את הפעולות)

<u>הגשה :</u> בזונות עד ל- 12.12.96

.1

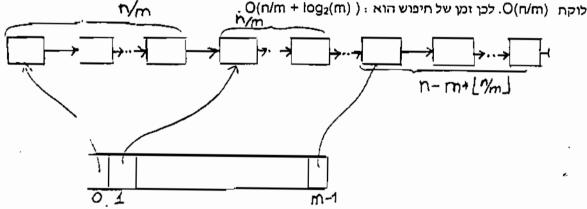


```
inorder ( node * T)
{
  while( T!= NULL)
  {
    while(T->Left != \u00fcULL)
        T = T-> Left.

  cout << T->Val;
  while( T->Thread == \u00e4
    { T = T -> Right :out << T->Val; }

  T = T -> Right;
}
```

2. מחלקים רשימה מקושרת ל- m חלקים כך שכל אחד מכיל :_ח/ח ברים (חוץ מאחרון - הוא מכיל __חלקים רשימה מקושרת. כדי לבצע חיפוש __חימות ח שמכיל מצביעים על תחילת כל חלק של רשימה מקושרת. כדי לבצע חיפוש קודם מחפשים עייי חיפוש ביטארי במערך - זמן החיפוש הוא (O(log₂(m) . אם לא מוצאים את הערך בין אברי המערך אז מוצאים את החלק של רשימה מקושרת שהערך נמצא בו ואז מבצעים חיפוש לינאר: ברשימה מקושרת שזה במערך אז מוצאים את החלק של רשימה מקושרת שהערך נמצא בו ואז מבצעים חיפוש לינאר: ברשימה מקושרת שזה



3. מבנה הנתונים הוא עץ 2-3 כך שבעלים נשמור זוגות של מספרים וערך הראשון בזוג (הערך המינימלי). הוא המפתח (ז.א. הוא יופיע בתור מפתח בקודקדים הפנימיים) .

insert(x,v)

- עושים חיפוש כמו בעץ 2-3
- אז ממשיכים חיפוש בתת עץ הראשון. k₁ > x.y אם גיי
- אז קטע (x.y) אז א א הטע (א אחרים במבנה אחרים לא א א א קטע ($x < k_1 < y$ אם -
 - . אז ממשיכים בתת עץ השני $k < x,y < k_2$ או שני בנים $k_1 < x,y$ אז השני $k_1 < x,y$
 - אם x < k2 < y אז קטע [x.y] לא יהיה זר לקטעים אחרים במבנה מפסיקים חיפוש.
 - אם k₂ < x.y ממשיכים בתת עץ השלישי.
- אם מגיעים לעלה והוא מכיל קטע [a,b] שזר ל-[x,y] אז מייצרים קדקוד חדש עם [x,y] ומטיפים אותו לאבא של -[a,b] - מכן כמו באלגוריתם עבור עץ 2-3.
 - אם מגיעים לעלה שמכיל קטע [a,b] שאינו זר לקטע [x,y] אז לא עושים כלום.

<u>: Left(y)</u>

מבצעים חיפוש של ע כמו בעץ 2-3. כאשר מגיעים לעלה בודקים האם ע נמצא תוך קטע שה ז בעלה. אם כן מחזירים בכול שמאלי של הקטע. אחרת מחזירים NULL.

CAR