

NAMA : Muhammad Kharirrushofa

NIM : A11.2019.11823

KELP : A11.4507

ANALISIS GAME “MAGER - BAGI BAGI HADIAH ANTI GABUT”

Game Diawali dengan loading/splash screen bergambar animasi beruang berjalan seperti berikut



Tujuan diberikan animasi pada loading/splash screen pada saat awal membuka aplikasi agar developer dapat menggaet usernya dengan positif akan karyanya. Dengan begitu, user akan merasa tertarik dengan aplikasi tersebut.

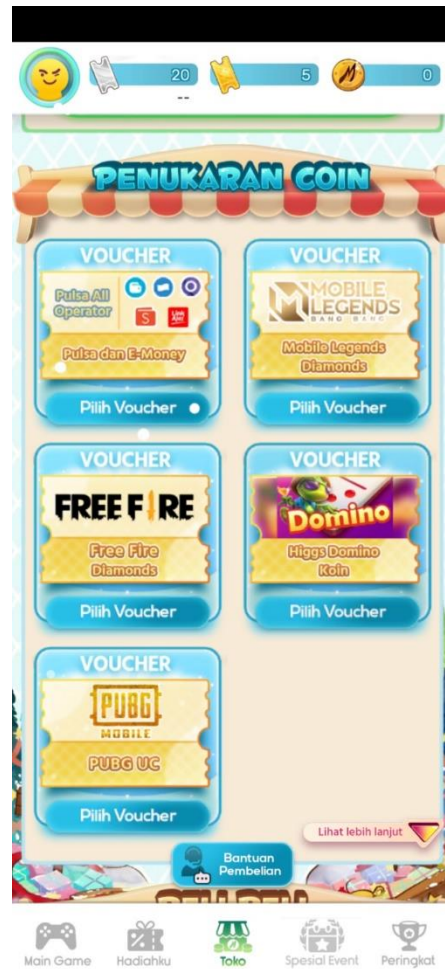
Setelah itu akan muncul login screen,disini Developer menggunakan wallpaper yang lucu untuk memikat usernya dan menyediakan berbagai opsi layanan untuk login ke aplikasi



Setelah User login,maka akan membuka tampilan utama dari game “Mager 2021” ini. Disini terdapat berbagai menu yang sangat *user friendly*,yang dapat memudahkan user untuk mengakses tujuan utama aplikasi tersebut



Pada game “Mager 2021” Ini,developer memberikan reward kepada user sebagai ucapan terimakasih dan feedback berupa berbagai voucher,dan hadiah menarik.



Agar user merasa tertantang,serta dalam aturan bisnis agar dapat menggaet lebih banyak user,developer memberikan fitur Peringkat pada game “Mager 2021” dengan tujuan agar semua user merasa tertantang satu sama lainnya dengan perolehan poin sebanyak-banyaknya yang akan mendapatkan bonus tambahan



Sekian Sekilas Review dari saya,mohon maaf bila ada kekurangan,Terimakasih