MANUAL DO ESTUDANTE



Bem-vindo(a)

Prezado(a) estudante,

Você está ingressando no curso de Qualificação Profissional Programador Full-Stack.

A proposta é oferecer uma nova forma de aprender, incorporada às tecnologias disponíveis para tornar o processo de aprendizagem eficiente, dinâmico, construtivo e interativo; desse modo, esperamos tornar essa experiência significativa, promovendo a troca e a construção de conhecimentos.

Este manual foi elaborado para que você conheça melhor o curso e prepare-se para seus estudos.

Leia atentamente todos os tópicos, pois eles nortearão seus passos ao longo desta caminhada.

Importante



Fique sempre atento às instruções das atividades.

Estude cada uma delas com atenção e conte sempre com nossa equipe de tutoria e monitoria para auxiliá-lo(a) nesse processo de ensino-aprendizagem.

E vale lembrar que a realização de um curso exige disciplina e dedicação para ter sucesso nos estudos.

1. COMO APRENDER ONLINE

1.1 O que é Educação Online

Na educação on-line, tutor e estudantes encontram-se em espaços físicos diferentes. Para que aconteça o processo educacional, são utilizadas tecnologias de informação e comunicação, tais como computador, *tablet*, *smartphones* e internet. O estudante pode estar em uma cidade e o tutor/professor em outra, por exemplo, diferente do que acontece em uma sala de aula tradicional; assim, para que você aprenda dessa forma, terá que usar novas maneiras de estudar e de comunicar-se com o seu professor e com os seus colegas.

Além do tutor, você conta também com o apoio de um monitor que estará sempre pronto para resolver suas dúvidas sobre como navegar no ambiente virtual de aprendizagem (AVA), ou como participar das atividades.

1.2 O que é o ambiente virtual de aprendizagem (AVA)

O AVA é a sua sala de aula virtual. Nele, você encontra o material e as orientações de estudo, assim como as atividades que realizará; é seu ponto de encontro com os colegas de turma, com seu tutor a distância e com o monitor.

No AVA, encontram-se as ferramentas de comunicação que possibilitam resolver suas dúvidas, acompanhar o cronograma, entregar as atividades e acompanhar seu desempenho.

Desse modo, fique de olho nos avisos e atento em relação ao cronograma, para que não perca os prazos estabelecidos. Em sua sala virtual, você também encontra um tutorial de navegação que o ajuda a entender melhor o funcionamento das ferramentas disponíveis.

1.3 Como estudar e aprender online

Para estudar on-line, você precisa desenvolver algumas habilidades:

- proatividade: não fique esperando alguém mandar para agir; antecipe-se às solicitações, aos seus problemas e às suas necessidades;
- consciência: perceba qual é o papel do estudante no processo de educação a distância, pois as responsabilidades são diferentes da educação presencial;
- automotivação: busque manter o foco nos objetivos propostos, para superar os desafios que se apresentarem;
- disciplina: assuma a responsabilidade de administrar seu tempo e seu ritmo de aprendizagem, seguindo o cronograma proposto;
- autonomia: desenvolva a capacidade de aprendizagem autodirigida, assumindo a responsabilidade pelo seu desempenho e mantendo a disciplina nos estudos;
- organização: controle o seu tempo para estudo e realização de atividades dentro do cronograma proposto.

Para melhor aproveitar seu tempo de estudos, siga as dicas:

- estabeleça seus objetivos;
- procure não ficar com pendências e siga o cronograma proposto, pois isso é importante para que você não acumule atividades e possa aproveitar adequadamente as unidades curriculares;
- aproveite todos os recursos oferecidos, principalmente os conhecimentos do tutor, por meio de ferramentas de comunicação disponíveis no AVA (fórum de dúvidas, e-mail e mensagem);
- verifique a possibilidade de fazer um pequeno intervalo durante seus estudos e aproveite para relaxar, alongar e descansar um pouco; essa é uma atitude que pode melhorar sua concentração;
- faça esquemas, sínteses, procure os pontos principais dos livros didáticos/digitais e destaque-os;
- tire suas dúvidas com o tutor e contate o monitor, se necessário;
- verifique todos os dias se recebeu e-mail, correspondência, telefonema ou mensagem (SMS, carta ou outros) e forneça resposta, confirmando o recebimento e, se necessário, atendendo à solicitação;
- conte sempre com nossa equipe de apoio.

No AVA você encontra um vídeo que também oferece dicas sobre como estudar a distância.

1.4 Materiais disponíveis para os estudos on-line

Para realizar seus estudos on-line, você terá o conteúdo disponível em material web/digital e uma versão em PDF, que poderão ser acessados pelo AVA.

Agora, você já conhece um pouco sobre a modalidade on-line; assim, confira a seguir as características e especificações do seu curso.

2. ESTRUTURA DO CURSO

O curso de Qualificação Programador Full-Stack tem por objetivo desenvolver competências que permitam ao concluinte planejar, desenvolver, implementar e testar tanto interfaces (Front-End) de páginas web, aplicando linguagens como HTML, CSS e JavaScript, quanto de sistemas web server-side (Back-End), aplicando a linguagem de programação C#, considerando as boas práticas de mercado, bem como normas, padrões e requisitos técnicos, de qualidade, saúde e segurança e de sustentabilidade.

Veja a seguir a composição da estrutura curricular:

Módulos	Unidade Curricular		Carga Horária	Carga Horária do Módulo	Saídas Intermediárias
BÁSICO	Fundamentos da Indústria 4.0		12	60	
	Fundamentos da Qualidade e Produtividade		08		
	Fundamentos da Tecnologia da Informação e Comunicação		20		
	Saúde e Segurança no Trabalho		12		
	Sustentabilidade nos Processos Industriais		08		
INTRODUTÓRIO	Metodologias Ágeis		12	68	
	Versionamento		16		
	Lógica de Programação		40		
ESPECÍFICO I	Codificação para Front End (Parte 1 e 2)				
	Parte 1	Planejamento de Interface	18	220	Programador Front-End
	Parte 2	Codificação de Interface	60		
	Framework Front-End com consumo de API		102]	348 h
	Teste de Front-End		40		
ESPECÍFICO II	Codificação para BackEnd (Partes 1, 2, e 3)				
	Parte 1	Planejamento	24	322	Programador Full Stack 670 h
	Parte 2	Codificação	100		
	Parte 3	Segurança, validação e implementação de sistemas	40		

	Banco de Dados	36	
	Desenvolvimento de APIs	60	
	Testes de Back-End	62	
	Total	670	

3. ESTRUTURA DO CURSO

As unidades curriculares são desenvolvidas por meio de situações-problema que propõem cenários específicos próprios do contexto de trabalho de um programador.

Leia atentamente os contextos e estude o material web com os conteúdos correspondentes, para que possa responder aos desafios.

Apesar de ter todo o conteúdo disponível, procure seguir a guia de estudo, quando disponibilizado no AVA, referente a cada unidade curricular, para obter melhor aproveitamento.

Estude com atenção, faça os exercícios autocorretivos e siga as orientações do seu tutor para realizar as atividades individuais e em grupo, quando propostas, lembrando seu compromisso com o aprendizado.

4. AVALIAÇÃO

Você será avaliado em todas as atividades propostas, tanto as que ocorrem a distância quanto presencialmente/ remotamente. As atividades serão pontuadas de 0 a 100. Cada atividade possui um peso e o cálculo das notas, de acordo com o peso, comporá a nota final. Para aprovação, em cada unidade curricular, você deve obter:

✓ no mínimo, 70% da nota máxima, que é igual a 100, ou seja, no mínimo, você deve atingir a nota 70. Você poderá verificar o peso de cada atividade no Guia do Estudante da unidade curricular.

Qualquer dúvida, peça esclarecimento ao tutor. Bons estudos!

Dica

Planeje seus estudos!



- Organize seu tempo. Determine uma quantidade de horas para estudar por dia.
- Estabeleça um período ou horário fixo para dedicação aos estudos;
- Evite as distrações. Embora o ensino a distância permita o estudo em qualquer hora e lugar, escolha um local o mais calmo e silencioso possível.