

ORACLE + alura



# GUIA PARA CHALLENGES

DECODIFICADOR



# SUMÁRIO

<u>Dicas</u> -----	3
<u>Passo a Passo - HTML</u> -----	4
<u>Passo a Passo - JavaScript</u> -----	6
<u>Passo a Passo - CSS</u> -----	8
<u>Contato</u> -----	10

# DICAS



- ▶ Sejam criativos! Existem diversas formas de chegar à resolução do desafio.
- ▶ A organização é chave, aproveite o Trello para te apoiar nessa habilidade. O link de acesso para essa ferramenta será compartilhado junto com o desafio.
- ▶ Após a primeira etapa (HTML), escolha seu próprio caminho, por JavaScript ou CSS. O objetivo aqui é desenvolver sua lógica, foque na parte funcional do desafio.
- ▶ Durante o percurso serão apresentados desafios extras (não obrigatórios). É uma excelente oportunidade para ir além.
- ▶ Atenção, compartilharemos o layout do desafio através do Figma.

Aproveite essa oportunidade e coloque em prática seus conhecimentos!

[Sumário](#)

# PASSO A PASSO HTML



## Criar pasta do projeto

Você pode criar na pasta de documentos, na área de trabalho, ou no local de sua preferência.

1

2

## Criar o arquivo HTML

Deve ser um arquivo com extensão html.

3

## Criar a estrutura básica

A estrutura básica é composta por tags de metadados, cabeçalho, e corpo (conteúdo principal).

4

## Nomear o título da página

O nome aparece na aba do navegador.

[Sumário](#)

## Campo para criptografar e descriptografar

Nessa etapa, é possível utilizar a tag input, ou a tag textarea.

5

6

## Criar os botões

A página conterá dois botões principais:  
Criptografar e Descriptografar.

7

## Área para apresentar o texto

Quando o usuário clicar no botão criptografar, o texto deve ser apresentado. Pesquise pela propriedade style.property.

8

## Mensagem de validação

Informar ao usuário que letras maiúsculas e caracteres especiais não serão aceitos.

9

## Extra: botão copiar

Adicione um novo botão para o campo de apresentação da mensagem.

10

## Extra: inserir rodapé

Insira seu nome e ano de criação do projeto através de uma tag específica para essa função.



[Sumário](#)



# PASSO A PASSO JAVASCRIPT



## Criar o arquivo JavaScript

Deve ser um arquivo com extensão js.

11

12

## Referenciar o arquivo JS no HTML

É necessário realizar a conexão entre os arquivos.

13

## Declarar variáveis

Nessa etapa é essencial armazenar valores para a construção da lógica.

Sumário

14

## Utilizar seletores

A comunicação entre os arquivos é realizada através do DOM (Document Object Model).

## Função criptografar

Capture os valores das variáveis e pesquise sobre manipulação de strings em Javascript. Conecte a função ao elemento do HTML correspondente.

15

16

## Função descriptografar

Capture os valores das variáveis e pesquise sobre manipulação de strings em Javascript. Conecte a função ao elemento do HTML correspondente.

## Validação

Como requisito do projeto, não serão aceitas letras maiúsculas e caracteres especiais.

Pesquise sobre a tabela UNICODE.

17

18

## Extra: copiar valores do campo de apresentação de mensagens

Pesquise sobre a API clipboard para realizar essa função.



[Sumário](#)

# PASSO A PASSO CSS



## Dividir a página em duas partes

O texto é inserido ao lado esquerdo e apresentado ao lado direito da página.

19

20

## Estilizar a cor da página

O background estará indicado no figma.

21

## Inserir a tipografia

Utilizar fonte e tamanhos sugeridos através do figma.

22

## Posicionar os botões

Os botões de Criptografar e Descriptografar ficam lado a lado e abaixo do campo de inserção de texto. O botão Copiar fica abaixo do campo de apresentação.

[Sumário](#)

## Estilizar botões

Para uma visualização mais harmônica e auxiliar na experiência do usuário.

23

24

## Estilizar e animar o cursor

Para uma visualização mais harmônica e auxiliar na experiência do usuário.

25

## Inserir imagem no campo de apresentação

Realizar o download da imagem disponibilizada através do figma.

26

## Extra: Enviar o projeto para o GitHub

O versionamento é uma etapa fundamental para o desenvolvimento de projetos

27

## Extra: Publicar a página no GitHub Pages

Hospede sua página e compartilhe com sua família, amigos e em suas redes sociais!

28

## Receber a insignia do desafio

Envie o link de seu projeto no formulário para receber a insignia e comemorar a sua conquista!

Sumário



**Aproveite esse conteúdo para continuar se desenvolvendo com o Oracle Next Education!**

**Em caso de dúvida, entre em contato conosco.**



## CONTATO

[contato-one@alura.com.br](mailto:contato-one@alura.com.br)  
Canal do Discord: dúvidas-challenge

[Sumário](#)