LAPORAN BULANAN

PEKERJAAN PEMBANGUNAN, PENGEMBANGAN DAN PENGELOLAAN APLIKASI JAKARTA SATU



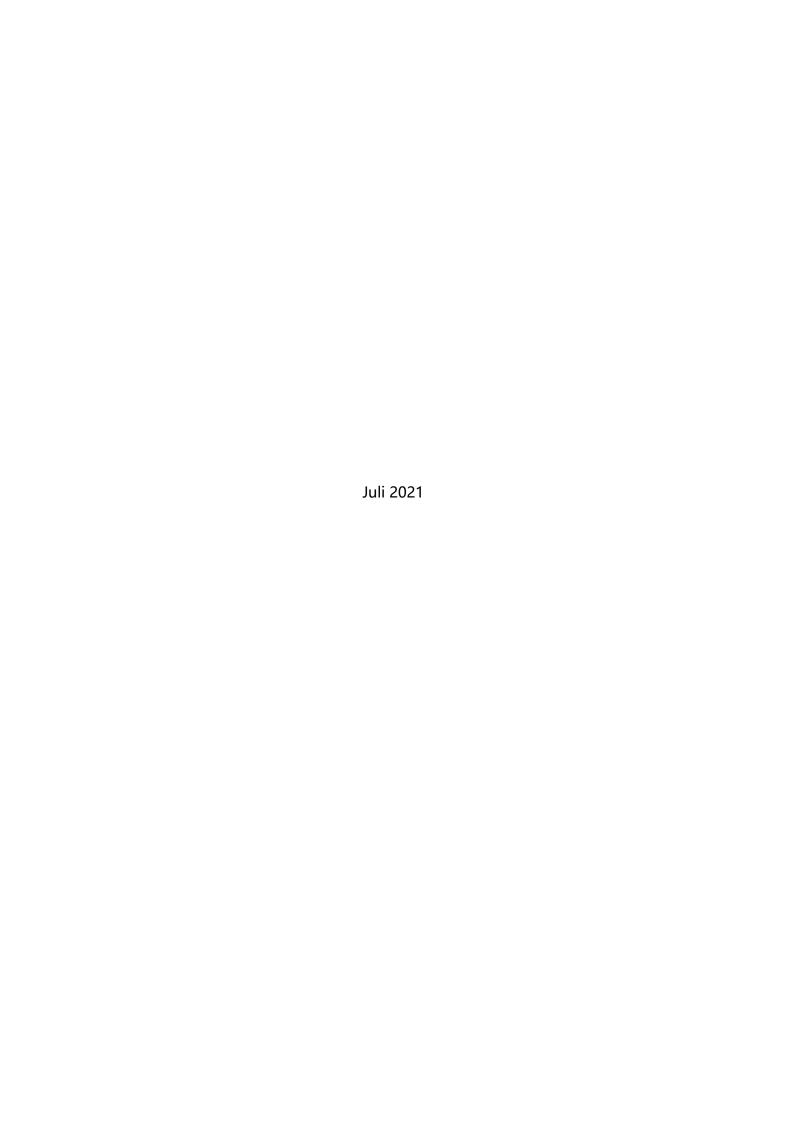


GIS Development

Ari Matiur S. T.

Pusat Data dan Informasi Dinas Cipta Karya, Tata Ruang, dan Pertanahan Provinsi DKI Jakarta

> Gedung Dinas Teknis Jatibaru Lt. 4 Jl. Taman Jati Baru Cideng, Gambir, Kota Jakarta Pusat 021-3503035/uptd.cktrp@jakarta.go.id



DAFTAR ISI

DAFT	'AR ISI
DAFT	'AR GAMBARII
DAFT	'AR TABELIV
BAB I	
PEND	AHULUAN1
1.1	LATAR BELAKANG1
1.2	RUMUSAN PEKERJAAN1
BAB I	I
TAHA	APAN PELAKSANAAN PEKERJAAN3
2.1	PEMBUATAN TOOLS PROCESSING LAS TO MULTIPATCH3
BAB I	III
HASI	L PELAKSANAAN PEKERJAAN20
3.1	PEMBUATAN TOOLS PROCESSING LAS TO MULTIPATCH20
BAB I	\mathbf{V}
KESI	MPULAN DAN REKOMENDASI24
4.1	PEMBUATAN TOOLS PROCESSING LAS TO MULTIPATCH24
LAMI	PIRAN25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Alir Tools	4
Gambar 2.2 Pembuatan project baru ArcGIS Pro	
Gambar 2.3 Folder folder source tools	4
Gambar 2.4 Folder project ArcGIS Pro sebagai folder project Pycharm	5
Gambar 2.5 Pembuatan python file	
Gambar 2.6 Import modul dan membuat function	····· 6
Gambar 2.7 Blok script pembuatan LAS dataset	····· 6
Gambar 2.8 Klasifikasi Ground LAS Dataset	····· 7
Gambar 2.9 Klasifikasi Bangunan LAS Dataset	····· 7
Gambar 2.10 Membuat Raster DTM dan Mask Raster DTM	
Gambar 2.11 Membuat Raster DSM dan Mask Raster DSM	····· 8
Gambar 2.12 Membuat Raster nDSM dan Mask Raster nDSM······	<i>9</i>
Gambar 2.13 Membuat Clip Footprint Bangunan dengan AOI	
Gambar 2.14 Membuat Clip Footprint Bangunan dengan AOI	9
Gambar 2.15 Script LAS_to_DEM.py	10
Gambar 2.16 Module yang digunakan file LAS_to_DEM_UI.py	11
Gambar 2.17 Variable default dan konfigurasi environment	
Gambar 2.18 Non default variable	11
Gambar 2.19 Isi script file LAS_to_DEM_UI.py	
Gambar 2.20 Membuat script baru pada toolbox	
Gambar 2.21 Konfigurasi Tab General New Script	13
Gambar 2.22 Konfigurasi Tab Parameters New Script	
Gambar 2.23 Tampilan Tool LAS to DEM	
Gambar 2.24 File hasil download dari web esri	14
Gambar 2.25 File file yang di copy dari file download dari web esri	
Gambar 2.26 Modifikasi file extract_roof_form.py	
Gambar 2.27 Konfigurasi Tool DEM to Polygon 3D di Toolbox	16
Gambar 2.28 Tampilan Tool DEM to Polygon 3D	
Gambar 2.29 File yang perlukan untuk tool Polygon 3D to Multipatch	17
Gambar 2.30 Modifikasi file fuse_building_parts.py	
Gambar 2.31 Konfigurasi Tool Polygon 3D to Multipatch di Toolbox	
Gambar 2.32 Tampilan Tool Polygon 3D to Multipatch	
Gambar 2.33 Zip file semua resource tools	
Gambar 3.1 File dan folder resource tool	
Gambar 3.2 File file yang diperlukan untuk menjalankan tools	20

Gambar 3.3 Tool LAS to DEM yang sedang berjalan	21
Gambar 3.4 Output file hasil tool LAS to DEM	21
Gambar 3.5 Tool DEM to Polygon 3D yang sedang berjalan	22
Gambar 3.6 Output file hasil tool DEM to Polygon 3D.	22
Gambar 3.7 Tool Polygon 3D to DEM yang sedang berjalan	23
Gambar 3.8 Output file hasil tool Polygon 3D to Multipatch	23

DAFTAR TABEL

BABI

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKAG

Pusat Data dan Informasi Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan Provinsi DKI Jakarta merupakan salah satu Unit Pelaksana Teknis dari Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) Dinas Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan Provinsi DKI Jakarta.

Pusat Data dan Informasi Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan Provinsi DKI Jakarta sesuai dengan Peraturan Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 403 Tahun 2016 tentang Pembentukan Organisasi dan Tata Kerja Pusat Data dan Informasi Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan mempunyai tugas melaksanakan penghimpunan, pengolahan dan penyajian data dan informasi cipta karya, tata ruang dan pertanahan serta pengembangan dan pengelolaan sistem informasi cipta karya, tata ruang dan pertanahan.

Dalam pelaksanaan tugas di Pusat Data dan Informasi Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan dalam rangka mendukung tugas dan fungsi Dinas Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan, salah satunya adalah dengan mengembangkan Sistem Informasi GeospasiaL (SIG) untuk dapat membantu mencapai tujuan daerah dalam mewujudkan penataan ruang kota Jakarta yang terpadu dan berkelanjutan. Selanjutnya dalam pelaksanaan pengembangan Sistem Informasi Geospasial ini, Dinas Cipta Karya, Tata Ruang dan Pertanahan diamanatkan untuk membuat modeling sistem peta dan data untuk Program Jakarta Satu sesuai Instruksi Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 34 Tahun 2018 tentang Integrasi Sistem Peta dan Data Dalam Program Jakarta Satu.

Mendukung kebijakan Jakarta Satu "Satu Peta, Satu Data dan Satu Kebijakan", maka diperlukan pengembangan sistem informasi yang akan dipergunakan sebagai media dalam mengimplementasikan penggunaan satu peta dasar bersama dan mengintegrasikan data di lingkungan Pemerintah Provinsi DKI Jakarta. Program Jakarta Satu dengan berbasis peta dasar tunggal yang harus digunakan oleh seluruh Perangkat Daerah/Unit Perangkat Daerah di Lingkungan Pemerintah Provinsi DKI Jakarta sesuai dengan Instruksi Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 107 Tahun 2018 tentang Pemanfaatan Peta Dasar Tunggal Provinsi DKI Jakarta. Implementasi kebijakan Satu Peta ini juga diamanatkan dalam Undang Undang Nomor 4 Tahun 2011 tentang Informasi Geospasial. Bahwa pengembangan sistem informasi melingkupi 10 aspek yang diprioritaskan dalam program Jakarta Satu yaitu, tata ruang, perizinan, aset, pajak, kependudukan, air tanah, lingkungan hidup, pendidikan, sosial, dan kesehatan.

1.2 RUMUSAN PEKERJAAN

Data LAS adalah data yang diakuisisi dengan survey LiDAR. Data ini berupa titik titik koordinat (point cloud) yang didapat dengan menggunakan sensor aktif (laser). Dta LAS bisa digunakan untuk berbagai macam kebutuhan salah satunya adalah pemodelan 3D. Pemodelan 3D yang bisa dihasilkan dari LAS berupa model 3D bangunan (multipatch) dan model 3D medan/terrain (DEM). Proses pengolahan dari data LAS

sampai menjadi model 3D membutuhkan proses panjang yang memerlukan banyak waktu, selain itu proses panjang ini juga sering terjadi kesalahan. Masalah ini bisa diatasi jika dibuat suatu sistem yang melakukan otomatisasi sehingga proses ini bisa lebih cepat dan terstandarisasi. Dengan menggunakan API Arcpy yang ada di ArcGIS Pro, otomatisasi ini bisa dilakukan dengan membuat tools berbasis python.

BAB II

TAHAPAN PELAKSAAN PEKERAAN

2.1 PEMBUATAN TOOLS PROCESSING LAS TO MULTIPATCH

Untuk bisa melakukan otomatisasi harus ditentukan terlebih dahulu input dan output dari sistem (tools) ini. Untuk pembuatan tools ini input yang diperlukan yaitu :

- 1. LAS Data
- 2. Footprint Bangunan (Digitasi Bangunan)
- 3. Area of Interest (AOI)

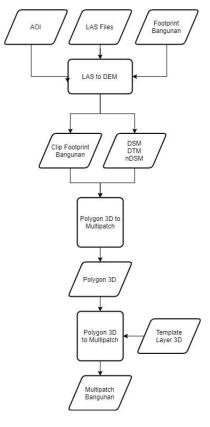
Sedangkan untuk output dai tools ini adalah:

- 1. Multipatch Bangunan
- 2. Digital Terrain Model (DTM)

Agar memudahkan proses pengembangan tools ini, tools ini akan dibagi menjadi 3 bagian. Tools akan terdiri dari :

- 1. LAS to DEM: Tool ini berguna untuk merubah data LAS menjadi DEM raster, DEM raster ini terbagi menjadi tiga raster DTM, DSM, nDSM.
- 2. DEM to Polygon 3D: Tool ini berguna untuk mengubah DEM dan Footprint Bangunan menjadi Footprint Bangunan dengan attribut 3D.
- 3. Polygon 3D to Multipatch: Tool ini berguna untuk mengubah Polygon 3D yang di simbology menggunakan template 3D menjadi Multipatch.

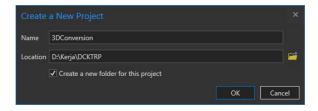
Berikut ini adalah diagram alir tools yang akan dibuat



Gambar 2.1 Diagram Alir Tools

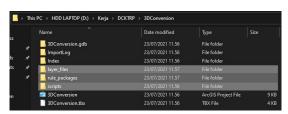
2.1.1. LAS to DEM

Tools ini akan membuat data DEM dan Clip Footprint Bangunan. Untuk membuat tools ini langkah pertama adalah membuat project ArcGIS Pro baru.



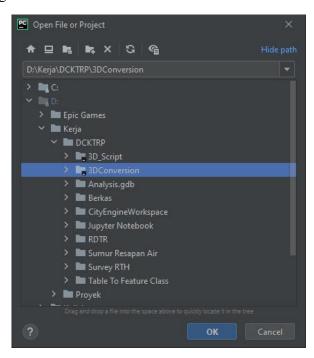
Gambar 2.2 Pembuatan prjet baru ArcGIS Pro

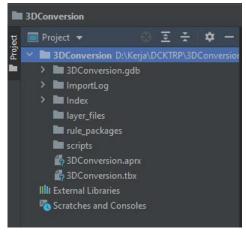
Setelah project dibuat bukan folder project dan buat folder folder yang diperlukan, folder yang harus dibuat adalah script, rule_packages dan layer_files. Folder folder ini akan berisikan file file yang diperlukan agar tools bisa digunakan. Folder Script adalah folder tempat file script python tools, folder rule_packages adalah folder tempat file rule simbologi layer (.rpk), folder layer_files adalah template untuk simbologi 3D polygon.



Gambar 2.3 Folder folder source tools

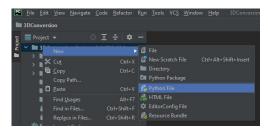
Tools yang akan dibuat menggunakan python oleh karena itu gunakan pycharm sebagai text editor untuk mulai membuat script. Buka pycharm kemudia buka folder project ArcGIS Pro, dengan membuka folder project ArcGIS Pro maka semua script yang akan dibuat akan berada di folder ini.

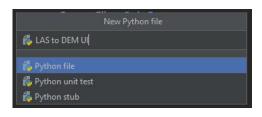


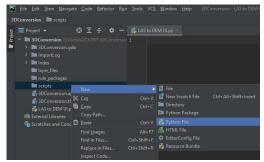


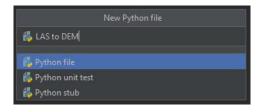
Gambar 2.4 Folder project ArcGIS Pro sebagai folder project Pycharm

Setiap tools yang dibuat akan terdiri dari 2 komponen yaitu script tools dan script tampilan (user interface/ui) tools. Script tools akan disimpan di dalam folder script sedangkan script UI akan disimpan di project folder langsung. Pada folder project buat python file baru dengan nama LAS_to_DEM UI dan pada script folder buat python file baru dengan nama LAS_to_DEM.



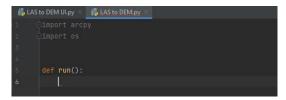






Gambar 2.5 Pembuatan python file

Buka LAS_to_DEM dan mulai menulis script tool. Script tool ini akan memiliki satu function yang mana function ini akan digunakan pada script UI tool. Pertama import modul yang diperlukan lalu buat function dengan nama run.



Gambar 2.6 Import modul dan membuat function

Function yang dibuat akan memiliki beberapa parameter dimana parameter ini akan menjadi vaiable untuk function parameter didalamnya, agar lebih mudah buat terlebih dahulu isi functionnya baru bisa ditentukan parameter parameter yang diperlukan. Isi function akan memiliki beberapa bagian sesuai tahapan pengolahan data. Tahap pertama adalah membuat LAS yang banyak menjadi satu file LAS Dataset. Isikan function dengan script seperti berikut.

```
LASto DEM ULpy ×  LASto DEM.py ×

import arcpy

import os

def run(homedirectory, lasfolder, spatialreference):

fCreate LAS Dataset

lasd = arcpy.CreateLasDataset_management(input=lasfolder,

out_las_dataset=os.path.join(homedirectory, lasdname),

spatial_reference=spatialreference)

10
```

Gambar 2.7 Blok script pembuatan LAS dataset

Pada blok script ini terdapat satu arcpy function yang digunakan yaitu CreateLasDataset management, function ini akan membuat LAS menjadi LAS

dataset, function ini memerlukan parameter berupa input yaitu folder tempat penyimpana data LAS lalu parameter out_las_dataset yaitu yaitu lokasi penyimpanan LAS dataset yang dihasilkan function dan terakhir adalah spatial_reference yaitu referensi sisten koordinat yang akan digunakan LAS dataset.

Blok script selanjutnya adalah untuk klasifikasi Ground LAS dataset. Pada blok script ini terdapat satu arcpy function yang digunakan yaitu ClassifyLasGround_3d, function ini akan mengklasifikasikan point cloud LAS dataset yang berada di tanah (ground), function ini memerlukan parameter berupa in_las_dataset yaitu LAS dataset yang akan diklasifikasi function ini akan mengedit input data oleh karena itu tidak ada output parameter, untuk parameter lainnya adalah metode yang digunakan untuk klasifikasi, buat seperti gambar di bawah ini.

```
def run(homedirectory, lasfolder, lasdname, spatialreference):

# Create LAS Dataset

lasd = arcpy.CreateLasDataset_management(input=lasfolder,

out_las_dataset=os.path.join(homedirectory, lasdname),

spatial_reference=spatialreference)

# Classify Ground

arcpy.ClassifyLasGround_3d(in_las_dataset=lasd,

method="STANDARD",

reuse_ground="RECLASSIFY_GROUND",

dem_resolution=None,

compute_stats="COMPUTE_STATS",

boundary=None,

process_entire_files="PROCESS_EXTENT")
```

Gambar 2.8 Klasifikasi Ground LAS Dataset

Blok script selanjutnya adalah untuk klasifikasi Bangunan LAS dataset. Pada blok script ini terdapat satu arcpy function yang digunakan yaitu ClassifyLasBuilding_3d, function ini akan mengklasifikasikan point cloud LAS dataset yang berada di Bangunan, function ini memerlukan parameter berupa in_las_dataset yaitu LAS dataset yang akan diklasifikasi function ini akan mengedit input data oleh karena itu tidak ada output parameter, untuk parameter lainnya adalah metode yang digunakan untuk klasifikasi, buat seperti gambar di bawah ini.

```
# Classify Building
arcpy.ClassifyLasBuilding_3d(in_las_dataset=lasd,
min_height="2 Meters",
min_area="6 SquareMeters",
compute_stats="COMPUTE_STATS",
extent="DEFAULT",
boundary=None,
process_entire_files="PROCESS_EXTENT",
point_spacing=None,
reuse_building="RECLASSIFY_BUILDING",
photogrammetric_data="NOT_PHOTOGRAMMETRIC_DATA",
method="STANDARD",
classify_above_roof="NO_CLASSIFY_ABOVE_ROOF",
above_roof_beight="1.5 Meters",
above_roof_code=6,
classify_below_roof="NO_CLASSIFY_BELOW_ROOF",
below_roof_code=6)
```

Gambar 2.9 Klasifikasi Bangunan LAS Dataset

Blok script selanjutnya adalah untuk membuat Raster DTM (Digital Terrain Model). Pada blok script ini terdapat tiga arcpy function yang digunakan yaitu MakeLasDatasetLayer_management berguna untuk membuat layer LAS dataset

yang sudah di filter berdasarkan kode kelas point cloud karena untuk membuat DTM kode kelas yang dipakai adalah 2 hasil dari function ini berupa layer LAS dataset yang digunakan untuk function selanjutnya. Lalu function selanjutnya adalah LasDatasetToRaster_conversion function ini berguna untuk mengonversi layer LAS datset menjadi raster, pada function ini terdapat parameter out_raster yang berisi lokasi penyimpanan raster isi parameter ini menggunakan function os.path.join untuk menggabungkan variable projectws dan dtmname, selain itu pada function ini juga terdapat variable sampling_value yang berisi variable samplingvalue untuk parameter lainnya adalah metode yang digunakan untuk interpolasi. Lalu function terakhir adalah ExtractByMask, function ini berguna untuk memotong DTM menjadi luasan tertentu menggunakan feature, parameter yang digunakan fucnction ini adalah in_raster yaitu raster input dan in_mask_data yaitu feature pemotong raster, hasil dari function ini disimpan dalam variable kemudian variable tersebut digunakan dengan fucntion .save untuk menyimpannya.

Gambar 2.10 Membuat Raster DTM dan Mask Raster DTM

Blok script selanjutnya adalah untuk membuat Raster DSM (Digital Surface Model). Isi blok script ini hampir sama seperti blok sebelumnya, perbedaannya adalah di parameter function MakeLasDatasetLayer_management, pada blok ini parameter class_code menggunakan kode 2 dan 6 yang berarti point cloud yang digunakan adalah terrain dan bbuilding. Perbedaaan lainnya hanyalah di lokasi penyimpanan dan penamaan output fucntion.

Gambar 2.11 Membuat Raster DSM dan Mask Raster DSM

Blok script selanjutnya adalah untuk membuat Raster nDSM (Normalize Digital Surface Model). Raster ini dibuat dengan melakukan pengurangan antara

DSM dan DTM sehingga nilai piksel dari nDSM adalah selisih DSM dan DTM. Untuk membuat nDSM function pertama yang digunakan yaitu Minus_3D, function ini berfungsi untuk melakukan operasi pengurangan antara dua raster. Function selanjutnya adalah ExtractByMask sama seperti pada blok script DTM dan DSM.

Gambar 2.12 Membuat Raster nDSM dan Mask Raster nDSM

Blok script selanjutnya adalah untuk clip Footprint Bangunan dengan AOI. Pada blok script ini function yang digunakan adalah Clip_analysis, function ini berguna untuk memotong Footprint Bangunan yang ada di dalam AOI sehingga output dari function ini adalah Footprint Bangunan yang hanya ada di dalam AOI.

Gambar 2.13 Membuat Clip Footprint Bangunan dengan AOI

Script function run sudah selesai, selanjutnya adalah membuat parameter parameter yang dibutuhkan dari function ini. Periksa script yang sudah dibuat kemudian buat parameter parameternya sehingga menjadi seperti berikut.

Gambar 2.14 Membuat Clip Footprint Bangunan dengan AOI Script parameter sudah lengkap maka file LAS_to_DEM.py ini sudah selesai. Berikut ini adalah isi keseluruhan file.

Gambar 2.15 Script LAS_to_DEM.py

Selanjutnya adalah membuat UI tools LAS to DEM ini. Untuk mendesain UI file yang akan di edit adalah LAS_to_DEM_UI.py. Mulai mengedit dengan memasukan module yang diperlukan. Module yang diperlukan adalah arcpy dan LAS to DEM yang ada di dalam folder script.

```
1 pimport arcpy
2 afrom scripts import LAS_to_DEM
3
```

Gambar 2.16 Module yang digunakan file LAS to DEM UI.py

Selanjutnya adalah membuat variable variable default yang akan digunakan pada function yang akan dibuat. Selain itu konfigurasi juga environment overwriteOutput menjadi True, dengan konfigurasi environment ini tools akan bisa dijalankan berkali kali tanpa mengubah lokasi output karena output akan menoverwrite file sebelumnya.

```
# environment
arcpy.env.overwriteOutput = True

# default variables
aprx = arcpy.mp.ArcGISProject("CURRENT")
home_directory = aprx.homeFolder
project_ws = aprx.defaultGeodatabase
```

Gambar 2.17 Variable default dan konfigurasi environment

Selanjutnya adalah konfigurasi variable yang tidak default. Variable yang tidak default ini memungkinkan user untuk mengubah-ubah isi variable, supaya user bisa melakukan input untuk mengisi variable maka isi dari variable harus menggunakan function arcpy.GetParameterAsText, parameter function ini adalah index number, index ini akan menjadi refrensi pembuatan parameter di ArcGIS Pro. Buat variabel non default menjadi seperti ini.

```
# non default variables
input_las_folder = arcpy.GetParameterAsText(0)
las_dataset_name = arcpy.GetParameterAsText(1)
spatial_reference = arcpy.GetParameterAsText(2)
sampling_value = arcpy.GetParameterAsText(3)
dsm_name = arcpy.GetParameterAsText(4)
dtm_name = arcpy.GetParameterAsText(5)
ndsm_name = arcpy.GetParameterAsText(6)
building_footprint = arcpy.GetParameterAsText(7)
area_of_interest = arcpy.GetParameterAsText(8)
```

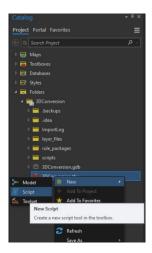
Gambar 2.18 Non default variable

Selanjutnya adalah menjalankan function run yang sudah dibuat di file LAS_to_DEM.py. Fucntion ini memerlukan parameter parameter, isi parameter parameter tersebut dengan variable default dan non default yang sudah dibuat sebelumnya sehingga keseluruhan file menjadi seperti berikut.

```
🐔 LAS_to_DEM_UI.py
                     💑 LAS_to_DEM.py
       from scripts import LAS_to_DEM
       arcpy.env.overwriteOutput = True
       aprx = arcpy.mp.ArcGISProject("CURRENT")
       home_directory = aprx.homeFolder
       project_ws = aprx.defaultGeodatabase
       input_las_folder = arcpy.GetParameterAsText(0)
       las_dataset_name = arcpy.GetParameterAsText(1)
       spatial_reference = arcpy.GetParameterAsText(2)
       sampling_value = arcpy.GetParameterAsText(3)
       dtm_name = arcpy.GetParameterAsText(5)
       ndsm_name = arcpy.GetParameterAsText(6)
       building_footprint = arcpy.GetParameterAsText(7)
       LAS_to_DEM.run(homedirectory=home_directory,
projectws=project_ws,
lasfolder=input_las_folder,
                         samplingvalue=sampling_value,
                        buildingfootprint=building_footprint,
areaofinterest=area_of_interest)
```

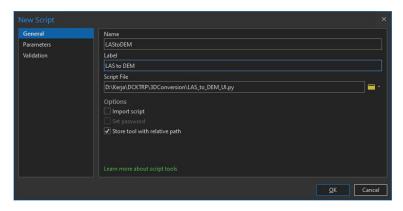
Gambar 2.19 Isi script file LAS_to_DEM_UI.py

Kedua file python yang sudah dibuat sudah selesai maka selanjutnya adalah import script UI ke dalam ArcGIS Pro sehingga menjadi tools. Buka folder project pada catalog ArcGIS Pro, secara default ketika membuat project ArcGIS Pro pada folder project akan terbuat file toolbox. Klik kanan pada toolbox kemudian pilih New lalu Script.



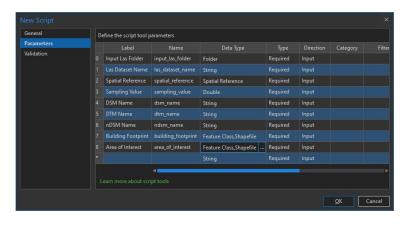
Gambar 2.20 Membuat script baru pada toolbox

Setelah itu akan muncul window New Script. Pada tab General isikan Name dan Label, name tidak bisa menggunakan spasi sedangkan label bisa. Lalu pada kolom Script File browse file LAS to DEM UI.py.



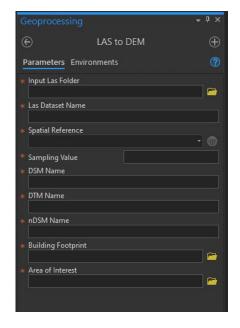
Gambar 2.21 Konfigurasi Tab General New Script

Selanjutnya klik Tab Parameters, pada tab ini konfigurasi parameter dari tools akan dibuat. Parameter yang perli dibuat di sini hanya parameter yang berisi variabel non default atau menggunakan function arcpy.GetParameterAsText. Fucntion ini berisikan nomor indeks, olah karena itu pembuatan parameter harus menyesuaikan index yang ada di script. Setelah parameter dibuat menyesuaikan nomor indeks, konfigurasikan Data Type tiap parameter, Data Type parameter ditentukan oleh perannya di dalam Arcpy Function. Buat konfigurasi seperti berikut.



Gambar 2.22 Konfigurasi Tab Parameters New Script

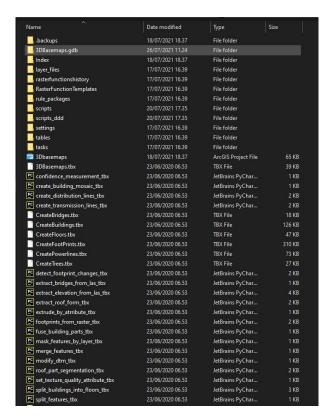
Sampai tahap ini tools sudah selsai dibuat dan bisa dijalankan berikut adalah tampilan tools ketika dibuka.



Gambar 2.23 Tampilan Tool LAS to DEM

2.1.2. DEM to Polygon 3D

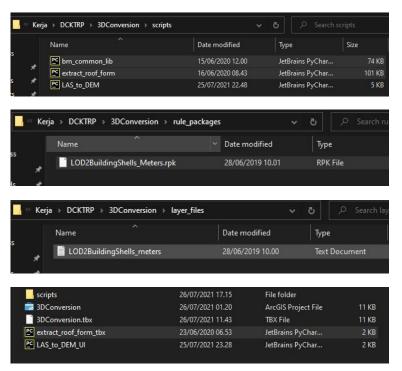
Selanjutnya adalah tools DEM to Polygon 3D. Tools ini tidak akan dibuat sendiri, tools ini didapatkan dengan mengunduhnya dari situs milik esri (https://learn.arcgis.com/en/projects/extract-roof-forms-for-municipal-development) yang berisi tutorial membuat multipatch. Berikut ini adalah file hasil download dari web esri.



Gambar 2.24 File hasil download dari web esri

Copy files yang diperlukan kemudian paste ke dalam project folder, file file yang diperlukan yaitu:

- 1. layer_files/LOD2BuildingShells_meters.txt paste ke folder layer_files yang ada di folder project
- 2. rule_packages/LOD2BuildingShells_meters.rpk paste ke folder rule packages yang ada di folder project
- scripts/extract_roof_form.py paste ke folder scripts yang ada di folder project
- 4. scripts/bm common lib.py paste ke folder scripts yang ada di folder project
- 5. extract_roof_form_tbx.py paste ke folder project



Gambar 2.25 File file yang di copy dari file download dari web esri

Setelah file di paste ke folder project, selanjutnya adalah memodifikasi file. Edit file extract_roof_form.py yang ada di dalam folder script menggunakan pycharm. Pada script delete dari line 2317 sampai 2319, alasan mengapa kita harus mendownload ini adalah karena script ini dibuat untuk berjalan di dalam package sedangkan tools yang diinginkan tidak di dalam package.

```
# fail safe for European comma's

# fail
```

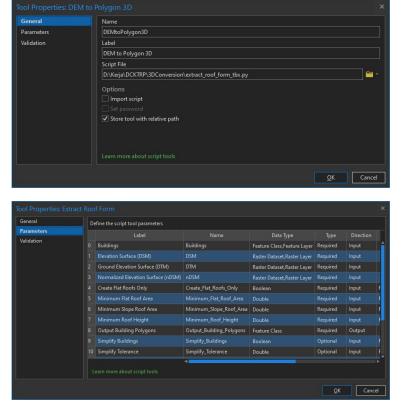
```
# fail safe for European comma's
min_flat_roof_area = float(re.sub("[,.]", ".", min_flat_roof_area))
min_slope_roof_area = float(re.sub("[,.]", ".", min_slope_roof_area))
min_roof_height = float(re.sub("[,.]", ".", min_roof_height))
simplify_tolerance = float(re.sub("[,.]", ".", simplify_tolerance))

arcpy.AddMessage("Project Home Directory is: " + home_directory)

for a in home_directory:
    if a.isspace():
        raise HasSpace
```

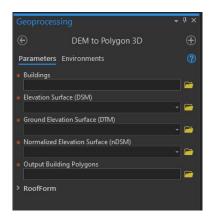
Gambar 2.26 Modifikasi file extract_roof_form.py

Selanjutnya adalah import script ke dalam toolbox. Sama seperti tools LAS to DEM konfigurasi yang diperlukan untuk import script ke dalam toolbox hanya perlu di tab general dan parameter saja. Berikut adalah konfigurasinya.



Gambar 2.27 Konfigurasi Tool DEM to Polygon 3D di Toolbox

Setelah konfigurasi tool selesai makan tampilan tool akan menjadi seperti berikut. Tool akan memerlukan input dari data data output tool LAS to DEM yaitu DTM, DSM, nDSM dan Footprint Clip Bangunan, sedangkan output yang dihasilkan adalah polygon yang memiliki 3D atribut.

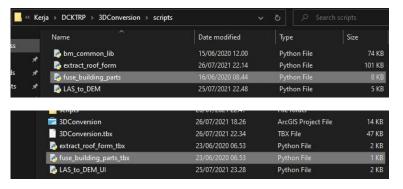


Gambar 2.28 Tampilan Tool DEM to Polygon 3D

2.1.3. Polygon 3D to Multipatch

Tool terakhir adalah Polygon 3D to Multipatch. Tool ini akan mengubah Polygon 3D hasil output tool sebelumnya menjadi data multipatch. Sama seperti tool DEM to Poygon 3D tool ini juga di dapat dari web esri. Pada folder download package esri copy dan paste data berikut ini:

- scripts/fuse_building_parts.py paste ke folder script yang ada di folder project
- 2. fuse_building_parts_tbx.py paste ke folder project



Gambar 2.29 File yang perlukan untuk tool Polygon 3D to Multipatch

Sama seperti tool DEM to Polygon 3D file yang sudah di copy perlu diedit terlebih dahulu. Edit yang dilakukan juga sama seperti sebelumnya yaitu menghapus bagian script yang berisi konfigurasi script di dalam package. Pada script file fuse_building_parts.py hapus line 114 sampai line 116.

```
verbose = 0

114

115

116

117

118

arcpy.AddMessage("Project Home Directory is: " + home_directory)

119

120

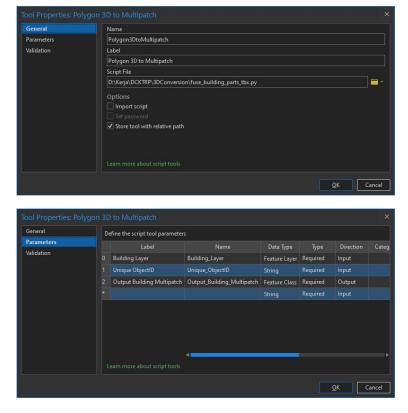
for a in home_directory:

if a.isspace():

raise HasSpace
```

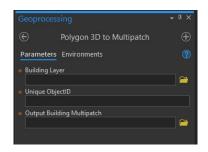
Gambar 2.30 Modifikasi file fuse building parts.py

Selanjutnya adalah import script menjadi tool di dalam toolbox. Import seperti dua tool sebelumnya dengan konfigurasi seperti berikut.



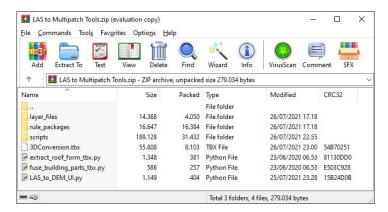
Gambar 2.31 Konfigurasi Tool Polygon 3D to Multipatch di Toolbox

Setelah konfigurasi tool selesai makan tampilan tool akan menjadi seperti berikut. Tool akan memerlukan input dari data data output tool DEM to Polygon 3D yaitu Feature Class polygon 3D yang ditampilkan dalam Feature Layer 3D Scene Layer simbologi Feature Layer ini menggunakan tool Apply Simbology From Layer dan untuk layer file menggunakan LOD2BuildingShells_meters.lyr yang di copy dari folder download package esri, dengan menjalankan tool Apply Simbology From Layer maka polygon akan ditampilkan menjadi model bangunan 3D walapun data ini masih Feature Class bukan Multipatch. Tool Polygon 3D to Multipatch ini akan membuat model 3D polygon bangunan ini menjadi mutlipatch. Berikut adalah tampilan tool.



Gambar 2.32 Tampilan Tool Polygon 3D to Multipatch

Setelah semua tools selesai dibuat zip file yang diperlukan supaya bisa digunakan untuk user lainnya. Isi zip file dengan semua resource file menjadi seperti berikut.



Gambar 2.33 Zip file semua resource tools

BAB III

HASIL PELAKSANA PEKERJAN

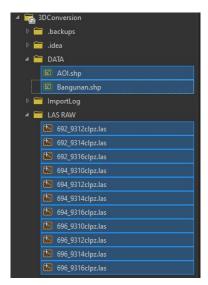
3.1 PEMBUATAN TOOLS PROCESSING LAS TO MULTIPATCH

Hasil pekerjaan ini berupa file zip yang berisi resource untuk menjalankan tool. Untuk menggunakannya file zip ini bisa di extract di folder project user.



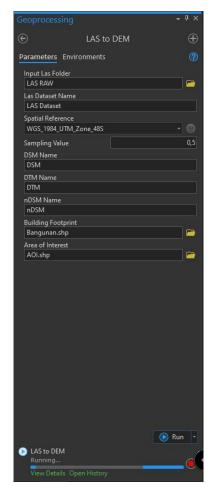
Gambar 3.1 File dan folder resource tool

Untuk menjalankan tool ini data yang diperlukan harus dipersiapkan terlebih dahulu dan disimpan di dalam project folder. Berikut ini adalah data yang diperlukan untuk menjalankan tools.



Gambar 3.2 File file yang diperlukan untuk menjalankan tools

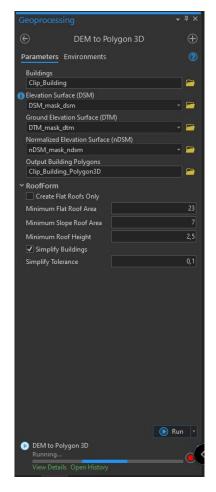
Berikut ini adalah pengujian tools dan output yang dihasilkan tools. Hasil output akan tersimpan di geodatabase default project.



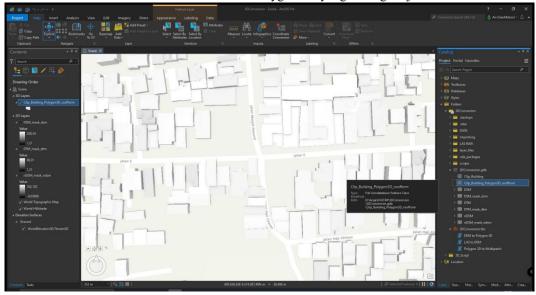
Gambar 3.3 Tool LAS to DEM yang sedang berjalan



Gambar 3.4 Output file hasil tool LAS to DEM



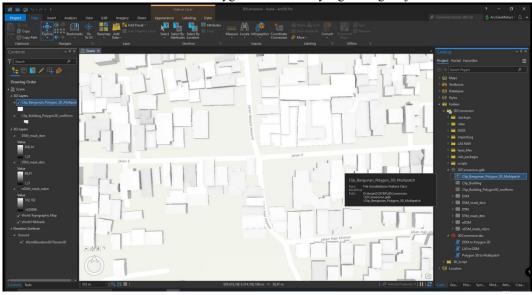
Gambar 3.5 Tool DEM to Polygon 3D yang sedang berjalan



Gambar 3.6 Output file hasil tool DEM to Polygon 3D



Gambar 3.7 Tool Polygon 3D to DEM yang sedang berjalan



Gambar 3.8 Output file hasil tool Polygon 3D to Multipatch

BAB IV

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

4.1 PEMBUATAN TOOLS PROCESSING LAS TO MULTIPATCH

Dengan adanya tools ini bisa mempercepat dan mengurangi kemungkinan kesalahan saat mengolah data LAS. Pembuatan tools menjadi satu tool saja bisa dilakukan tapi akan sulit untuk melakukan pengecekan (debugging) karena scipt yang dibuat akan menjadi sangat panjang. Untuk pekerjaan lainnya yang memerlukan prosedur sama berulang kali bisa dibuat tool supaya memudahkan pekerjaan.

LAMPIRAN

NO	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		08.00-12.00	Membuat webmap untuk collector survey RTH	
1	Kamis 1 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat webmap untuk collector survey RTH	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-12.00	Membuat webmap untuk collector survey RTH	
2	Jumat 2 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat webmap untuk collector survey RTH	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-11.30	Rapat Sumur Resapan Bangunan Tinggi	
3	Senin 5 Juli 2021	11.30-13.30	ISTIRAHAT	
		13.30-16.30	Rapat Sumur Resapan Bangunan Tinggi	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	Selasa 6 Juli 2021	07.30-12.00	Rapat Sumur Resapan Bangunan Tinggi	
4		12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Rapat Sumur Resapan Bangunan Tinggi	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-12.00	Rapat Aplikasi Kelurahan	
5	Rabu 7 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Rapat Aplikasi Kelurahan	

NO	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		08.00-12.00	Rapat Pembuatan ArcGIS Urban Jakarta	
6	Kamis 8 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Rapat Pembuatan ArcGIS Urban Jakarta	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
7	Jumat 9 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-11.30	Membuat Tools LAS to Multipatchi	
8	Senin 12 Juli 2021	11.30-13.30	ISTIRAHAT	
		13.30-16.30	Membuat Tools LAS to Multipatch	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
9	Selasa 13 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
	2021	13.00-16.00	Membuat webmap untuk collector survey RTH	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
10	Rabu 14 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Memperbaiki Halaman Untuk Batas Administrasi Jakarta Satu	

NO	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
11	Kamis 15 Juli 2021	08.00-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
		12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	Jumat 16 Juli 2021	07.30-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
12		12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	Senin 19 Juli 2021	07.30-11.30	Membuat Tools LAS to Multipatch	
13		11.30-13.30	ISTIRAHAT	
		13.30-16.30	Membuat Tools LAS to Multipatch	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	Rabu 21 Juli 2021	07.30-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
14		12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
15	Kamis 22 Juli 2021	07.30-12.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	
		12.00-13.00	ISTIRAHAT	1
		13.00-16.00	Membuat Tools LAS to Multipatch	

NO	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
16	Jumat 23 Juli 2021	08.00-12.00	Membuat Dashboard Informasi Sumur Resapan	
		12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat Dashboard Informasi Sumur Resapan	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	Senin 26 Juli	07.30-12.00	Membuat Experience Informasi Sumur Resapan	
17	2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat laporan bulan Juli 2021	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-11.30	Membuat laporan bulan Juli 2021	
18	Selasa 27 Juli 2021	11.30-13.30	ISTIRAHAT	
		13.30-16.30	Membuat laporan bulan Juli 2021	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	Rabu 28 Juli 2021	07.30-12.00	Mengumpulkan dokumen SPK,BA,SPPBJ	
19		12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Rapat Standarisasi KUGI Data DSDA	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
		07.30-12.00	Vaksin	
20	Kamis 29 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Membuat laporan bulan Juli 2021	
	TGL/BLN /TH	WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
	T	07.30-12.00	Memperbaiki data polder DSDA	
21	Jumat 30 Juli 2021	12.00-13.00	ISTIRAHAT	
		13.00-16.00	Memperbaiki data polder DSDA	