

# Prueba Técnica QA - Interna (Versión 2.0) (resuelta Aristides Archila.

APP a Evaluar: [Todo App \(wc-react-todo-app.netlify.app\)](https://wc-react-todo-app.netlify.app)

Descripción general de la aplicación:

La aplicación web es una lista de tareas pendientes que permite a los usuarios:

- Agregar tareas
- Marcar tareas como completadas
- Eliminar tareas (con un cambio reciente: ahora, antes de eliminar, se muestra un mensaje de confirmación)

Duración Máxima: 1 hora

## Tareas Realizadas

### 1. Automatización (Máximo 25 minutos)

- **Objetivo:** Evaluar la capacidad para implementar al menos una automatización básica.
- **Requerimientos:**
  - Elige la herramienta de automatización con la que te sientas más cómodo (por ejemplo, Cypress, Selenium, Playwright, etc.).
  - Automatiza el siguiente caso:
  - **Caso: Agregar Tarea Exitosa**
  - **Pasos:**
    1. Ingresar un texto válido en el campo de entrada.
    2. Hacer clic en el botón para agregar la tarea.
    3. Verificar que la tarea aparezca en la lista.
  - Agrega comentarios en el código para explicar la lógica y los pasos validados.

**1.1. Enlace de GitHub del repositorio de la prueba :**  
**[https://github.com/arimon03/Evaluar\\_QA\\_Test/tree/main](https://github.com/arimon03/Evaluar_QA_Test/tree/main)**

## 2. Diseño de Casos de Prueba (Máximo 15 minutos)

- **Objetivo:** Evaluar la capacidad para identificar escenarios relevantes.
- **Requerimientos:**
  - Diseña entre 3 y 5 casos de prueba para la funcionalidad de **agregar tareas**.  
Asegúrate de incluir:
    - **Entradas válidas:** Ejemplo, agregar una tarea con texto normal.
    - **Entradas inválidas:** Ejemplo, enviar una tarea vacía o con solo espacios.
    - **Casos de borde:** Ejemplo, texto con longitud máxima permitida, o caracteres especiales.
- Presenta los casos de prueba en un formato claro (tabla, lista numerada, etc.).

### 2.1. Respuesta Casos de prueba.

N° CP	NOMBRE	PRECONDICIONES	PASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
CP_01	Agregar tarea válida	La aplicación activa Clic en botón "Add task"	1. Escribir una tarea en el campo de entrada 2. Seleccionar estado de tarea. 3. Hacer clic en "Add Task"	1. "comprar pan"  2. "Incompleto"	La tarea se agrega a la lista correctamente
CP_02	Agregar tarea vacía	La aplicación activa Clic en botón "Add task"	1. Dejar el campo de entrada vacío 2. Seleccionar estado de la tarea 3. Hacer clic en "Add Task"	1. "comprar pan"  2. "Incompleto"	Se debe mostrar un mensaje de error y la tarea no se agrega
CP_03	Agregar tarea con caracteres especiales	La aplicación activa Clic en botón "Add task"	1. Escribir una tarea con caracteres especiales 2. Seleccionar estado de la tarea 3. Hacer clic en "Agregar"	1. "comprar pan"  2. "Incompleto"	La tarea se debe agregar correctamente si los caracteres son permitidos

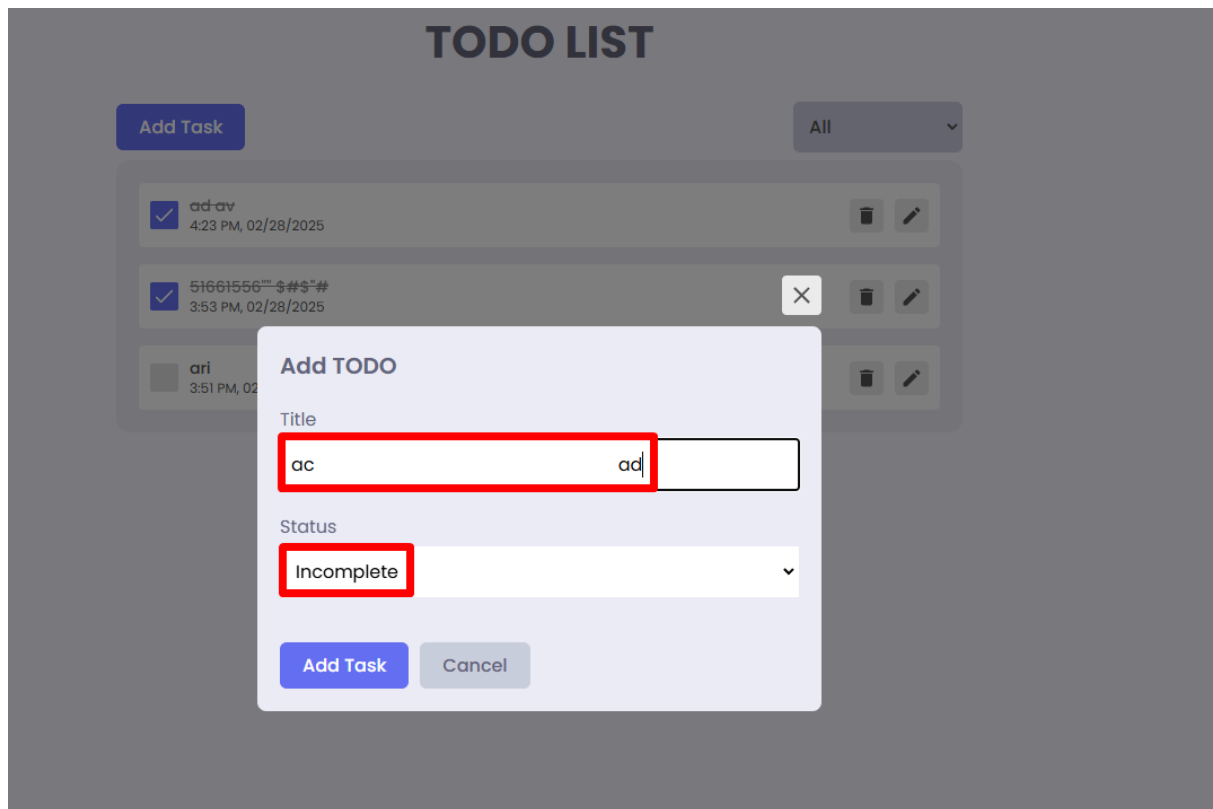
CP _04	Eliminar tarea completada	La aplicación activa tareas creadas	1. Marcar una tarea como completada 2. Hacer clic en el botón de eliminar 3. Confirmar la eliminación	Tarea previamente agregada y completada	Se debe eliminar la tarea.
CP _05	Editar Tarea creada	La aplicación activa tareas creadas	1. Marcar una tarea como completada 2. Hacer clic en el botón de eliminar 3. Confirmar la eliminación	"Comprar Pan" por "Comprar pan y leche"	El texto de la tarea se debe actualizar correctamente

### 3. Pruebas Manuales y Exploratorias (Máximo 10 minutos)

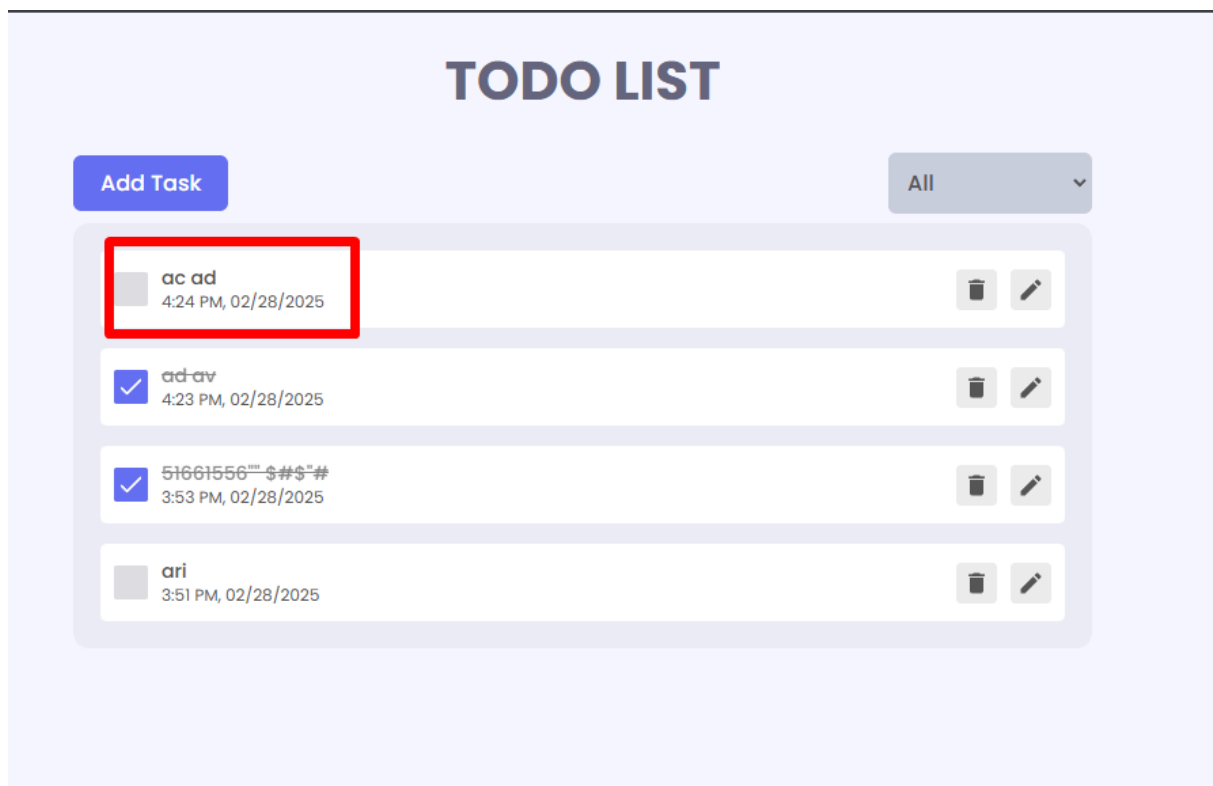
- **Objetivo:** Evaluar la habilidad para identificar defectos en pruebas exploratorias.
- **Requerimientos:**
  - Dedicar aproximadamente 5 minutos a ejecutar pruebas manuales y documentar hasta 2 defectos o comportamientos inesperados (puedes combinar defectos encontrados en pruebas exploratorias).
  - Describe brevemente cada defecto: pasos para reproducir, resultado esperado vs. resultado observado y, de ser posible, captura de pantalla o referencia visual (opcional).

#### 3.1. Respuesta Pruebas Manuales y Exploratorias

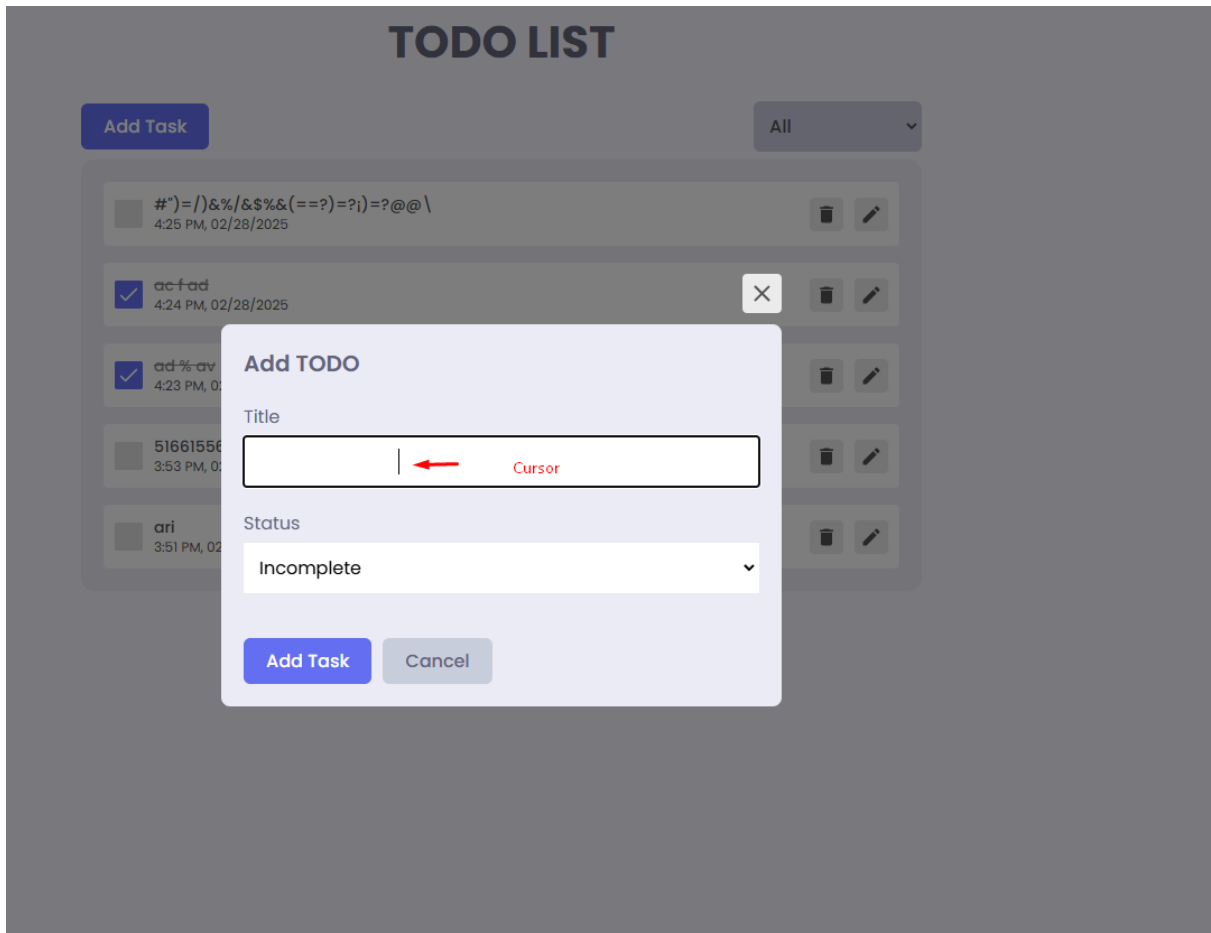
Se agrega una tarea con "ac ad" un espacio prolongado entre estas, en estado incompleto.



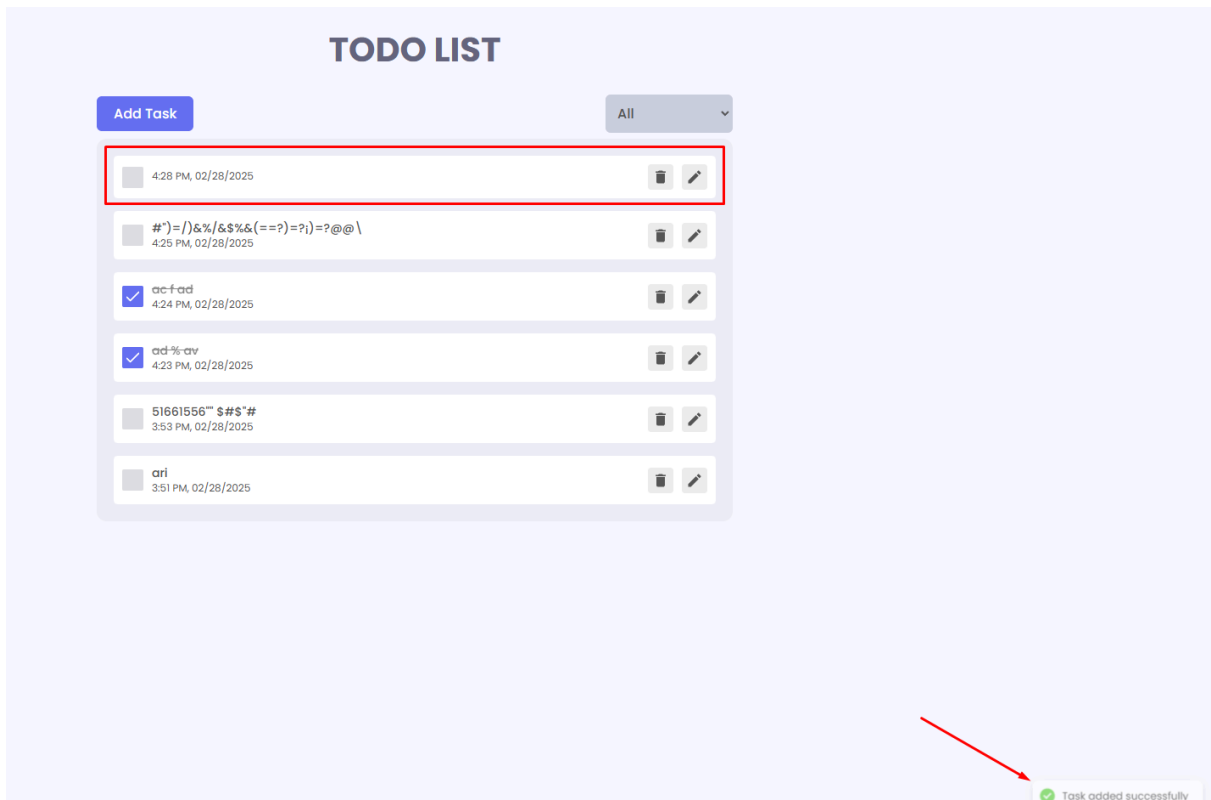
al dar agregar task, esta se agrega pero como si solo tuviera un espacio.



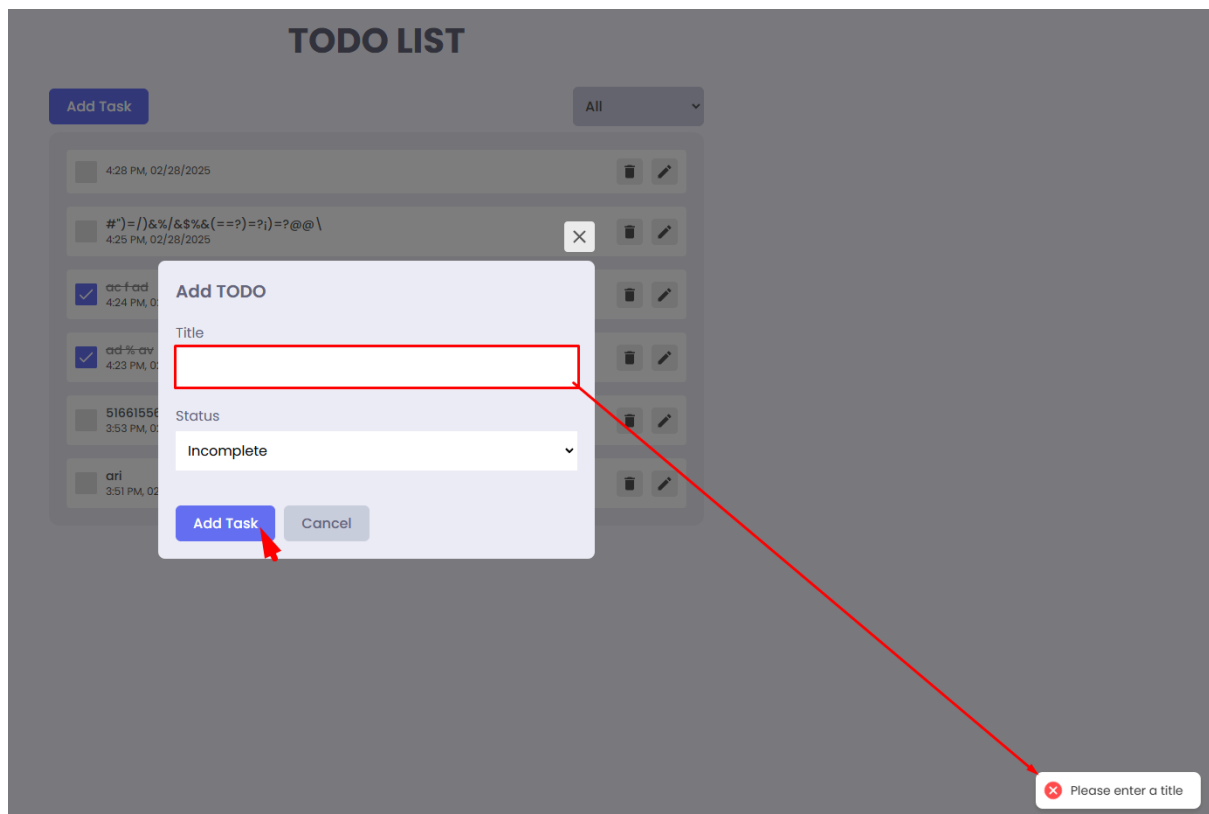
El segundo error es que permite agregar tareas que solo sean espacio:



Al dar clic en “Add task”, la agrega sin ningún título



Deberia salir la misma alerta de cuando no se agrega titulo:



#### 4. Pruebas de Regresión (Máximo 5 minutos)

- **Objetivo:** Evaluar el razonamiento sobre el impacto de un cambio.
- **Requerimientos:**
- Se ha implementado un cambio en la funcionalidad de **eliminar tareas** (ahora muestra un mensaje de confirmación).
- Describe las áreas o funcionalidades de la aplicación que deberían ser probadas nuevamente para asegurar que el cambio no haya introducido nuevos defectos (por ejemplo, la interacción entre la confirmación y la eliminación, la persistencia de datos, etc.).

##### 4.1. Respuesta a pruebas de regresión

Funcionalidades que requieren pruebas de regresión por el cambio en “Eliminar”

a. Funcionalidad de eliminación con confirmación

Verificar que ahora aparece un mensaje de confirmación antes de eliminar una tarea.

Confirmar que al hacer clic en “Aceptar”, la tarea se elimine correctamente.

Verificar que al hacer clic en “Cancelar”, la tarea permanezca en la lista.

b. Que persistan los datos

Agregar varias tareas, eliminarlas y verificar que la lista se actualiza correctamente.

Recargar la página después de eliminar una tarea y comprobar si sigue eliminada.

c. Eliminar tareas en estado de completadas

Marcar una tarea como completada y luego tratar de eliminarla.

Confirmar que el mensaje de eliminación aparece y que la tarea se borra correctamente.

d. Editar y eliminar

Intentar editar una tarea justo antes de eliminarla.

Confirmar que el mensaje de eliminación sigue apareciendo correctamente tras la edición.

## 5. Preguntas Teóricas (Máximo 5 minutos)

- **Objetivo:** Validar conocimientos teóricos básicos en pruebas de software.
- **Preguntas:**

a. ¿Cuál es la diferencia entre pruebas de caja blanca y pruebas de caja negra?

La diferencia está en que las pruebas de caja blanca, son directamente sobre el código, y su lógica, las pruebas unitarias que deben hacer los desarrolladores por ejemplo son de caja blanca, por otra parte las pruebas de caja negra validan funcionalidades sin conocer el código fuente, están pueden ser manuales, funcionales de usabilidad o de servicios de API, suelen ser las que hacen los testers

b. ¿Qué es el testing de usabilidad y por qué es importante?

El testing de usabilidad es el que prueba que tan simple, fácil y sencillo es para un usuario usar el producto, esto va de la mano con la UX o experiencia del usuario, y a su vez con el diseño del producto.

c. ¿Cuándo se deben realizar pruebas de rendimiento y qué aspectos evalúan?

Las pruebas de rendimiento o NO funcionales, se deben realizar antes de lanzar el ambiente productivo o final del producto, ante incrementos en el número de usuario del producto y como parte de control y mantenimiento de este.

Estas suelen evaluar, tiempos de respuesta, recursos que utiliza el producto, escalabilidad o adaptación, estabilidad y capacidad del sistema a recibir peticiones antes de fallar.