

# РЕФАКТОРИНГ

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

# ПЛАН УРОКА

## ТЕОРИЯ

Зачем?

Что?

Как?

## ИНСТРУМЕНТЫ

Выявляем  
проблемы

Чиним

Тестируем

## ПРАКТИКА

Пример  
рефакторинга

# PRODUCTION CODE

```
def generate_cartesian_product(generated_config, test_id, params, legit_config_values):
    generated_config[test_id] = []
    if "constraints" in params.keys():
        constrained_dimensions = set(params["constraints"].keys())
        legit_dimensions = set(params["dimensions"]) - constrained_dimensions
        if len(legit_dimensions) > 0:
            cartesian_product = list(map(dict, product(*(
                [
                    [(k, v) for v in vv] for k, vv
                    in legit_config_values["dimensions"].items()
                    if k in legit_dimensions
                ] + [
                    [(k, v) for v in vv]
                    for k, vv in params["constraints"].items()
                ] + [
                    [(k, v) for v in vv]
                    for k, vv in {"metric_name": params["metric_name"]}.items()
                ]
            )))
    return cartesian_product
...
```

# REFACTORING

```
from itertools import repeat
from itertools import chain

cat = chain.from_iterable

def project(keys: Sequence, col: dict) -> dict:
    """Возвращает "срез" словаря"""
    target = set(keys)
    return {k: v for k, v in col.items() if k in target}

def unwrap(col: dict) -> list[list]:
    """Создает пары (ключ: значение) для каждого значения"""
    return (zip(repeat(k), v) for k, v in col.items())
```

# REFACTORING

```
from itertools import product
from lesson import cat, unwrap, project

def cartesian(*items: dict) -> list[tuple]:
    return product(*cat(map(unwrap, items)))

result = cartesian(
    project(legit_dimensions, legit_config_values['dimensions']),
    params['constraints'],
    project(['metric_name'], params),
)
```

# ПЛОХОЙ КОД → КОНФЕТКА

## ДО

```
cartesian_product = list(map(dict, product(*(
    [
        [(k, v) for v in vv] for k, vv
        in legit_config_values["dimensions"].items()
        if k in legit_dimensions
    ] + [
        [(k, v) for v in vv]
        for k, vv in params["constraints"].items()
    ] + [
        [(k, v) for v in vv]
        for k, vv in
        {"metric_name": params["metric_name"]}.items()
    ]
)))
```

## ПОСЛЕ

```
from itertools import product
from lesson import cat, unwrap, project

def cartesian(*items: dict) -> list[tuple]:
    return product(*cat(map(unwrap, items)))

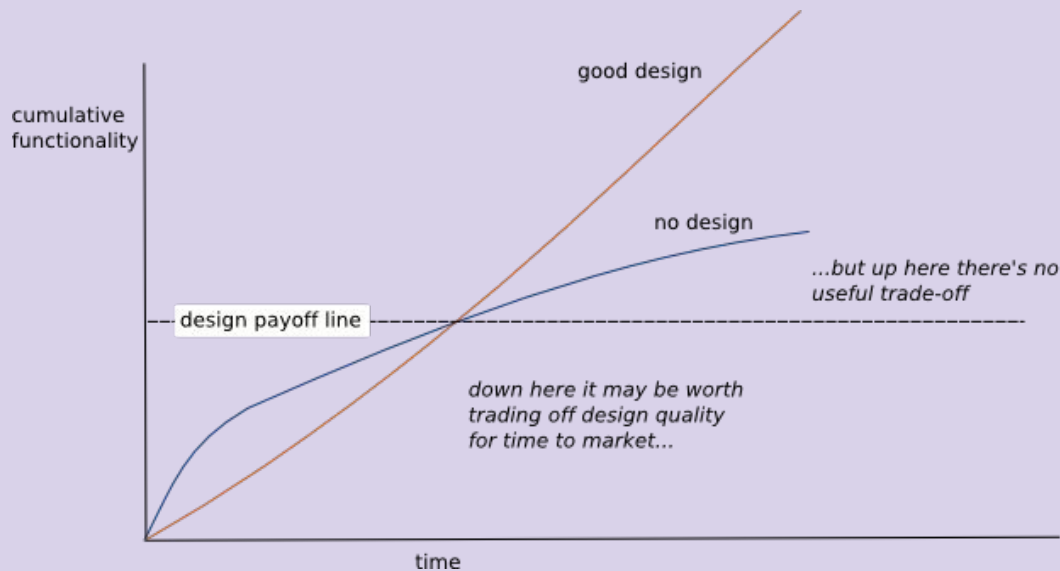
result = cartesian(
    project(legit_dimensions, legit_config_values['dimensions']),
    params['constraints'],
    project(['metric_name'], params),
)
```

# ЗАЧЕМ?

~~КАЧЕСТВО КОДА~~  
~~ЧИСТЫЙ КОД~~  
~~ПРОФЕССИОНАЛИЗМ~~



ЭКОНОМИКА



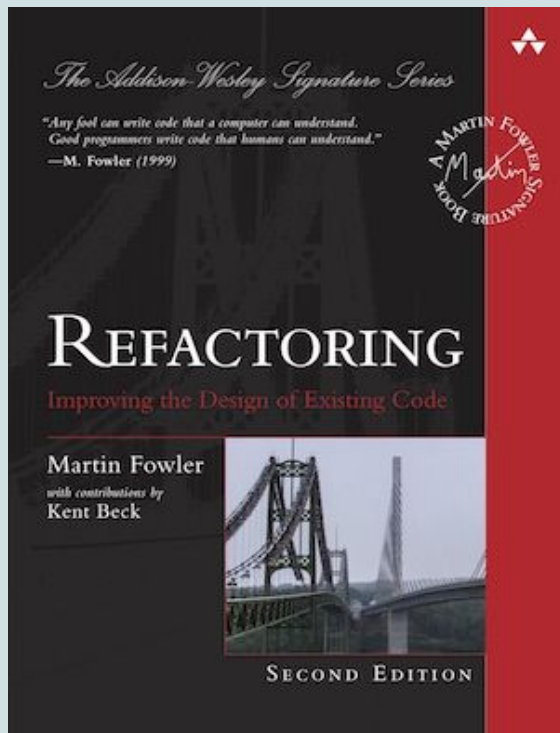
# ВЫВОД

УМЕНЬШАЕМ СЛОЖНОСТЬ КОДА,  
ЧТОБЫ **БЫСТРЕЕ**  
**ПРИНОСИТЬ ПОЛЬЗУ**  
БИЗНЕСУ





# REFACTORING



# НЕ МЕНЯЕМ ВИДИМОЕ ПОВЕДЕНИЕ

“ Refactoring (noun):  
a change made to the  
internal structure  
of software to make it  
easier to understand  
and cheaper to modify  
without changing its  
observable behavior.

”

**Refactoring,  
Martin Fowler**

# РЕФАКТОРИНГ != ОПТИМИЗАЦИЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ

Мой код до  
рефакторинга

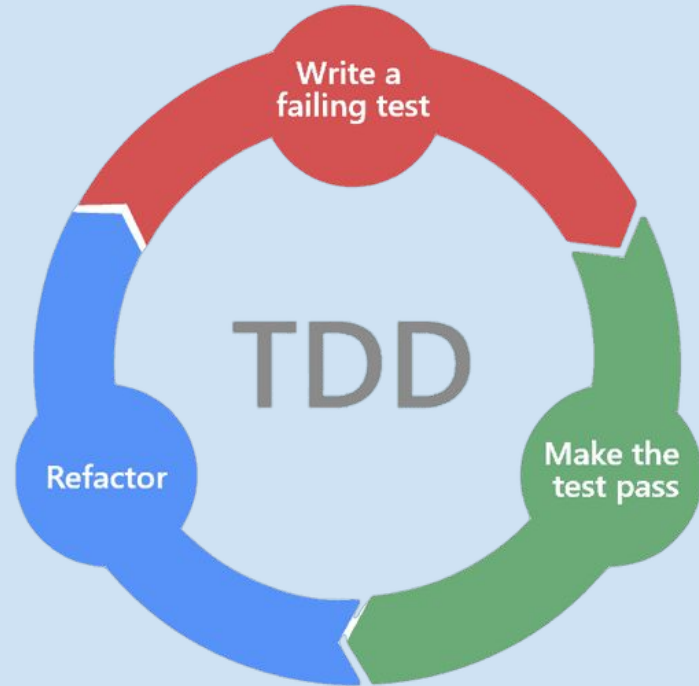


Мой код после  
рефакторинга



# TDD

## TEST DRIVEN DEVELOPMENT



# КОГДА?

## ВСЕГДА.

ПО ЧУТЬ-ЧУТЬ

ЦИКЛИЧНО



## **ПРАВИЛО**

ВСЕГДА ОСТАВЛЯЙ ЗА СОБОЙ КОД ЧИЩЕ,  
ЧЕМ ОН БЫЛ РАНЬШЕ

# КОГДА?

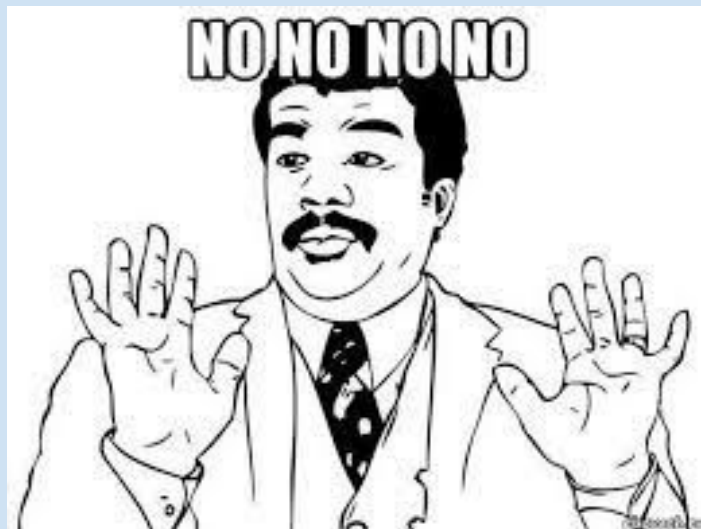
ЕСЛИ НАТКНУЛСЯ НА КОД,  
КОТОРЫЙ ТЕБЕ СЛОЖНО ПОНЯТЬ –  
ЭТО ХОРОШИЙ МОМЕНТ ДЛЯ РЕФАКТОРИНГА.  
ПЕРЕНЕСИ ЭТО “ПОНИМАНИЕ” В КОД

# КОГДА?

ЕСЛИ ПОНИМАЕШЬ, ЧТО, ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ  
БЫЛО ПРОЩЕ ДОБАВИТЬ НОВЫЙ ФУНКЦИОНАЛ,  
ЛУЧШЕ ПОМЕНЯТЬ СТАРЫЙ –  
ЭТО ПОВОД РЕФАКТОРИТЬ



# ЗАПЛАНИРУЕМ РЕФАКТОРИНГ?



## **Почти всегда**

**Если есть, код, который ты никогда не используешь, не будешь использовать, то можно его не трогать**

# ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ

УБЕЖДАЕМСЯ В НАЛИЧИИ ТЕСТОВ

ВЫЯВЛЯЕМ ПРОБЛЕМЫ

как понять, что чинить?

ИСПРАВЛЯЕМ

как чинить?

ПРОВЕРЯЕМ ТЕСТИРОВАНИЕМ

ничего не сломали?

# CODE STYLE



```
def f (a,b , x):  
    return a *x+ b
```

# ЛИНТЕРЫ

`pycodestyle(pep8)`

`pylint`

```
(venv) → lecture_refactoring_v2 git:(master) ✖ pylint after_*
***** Module after_employee
after_employee.py:1:0: C0114: Missing module docstring (missing-module-docstring)
after_employee.py:26:19: W0703: Catching too general exception Exception (broad-except)
***** Module after_main
after_main.py:1:0: C0114: Missing module docstring (missing-module-docstring)

-----
Your code has been rated at 9.56/10 (previous run: 9.56/10, +0.00)
```

# СОРТИРОВКА ИМПОРТОВ

```
from my_lib import Object

import os

from my_lib import Object3

from my_lib import Object2

import sys

from third_party import lib15, lib1, lib2, lib3, lib4, lib5, lib6, lib7, lib8, lib9, lib10, li

import sys

from __future__ import absolute_import

from third_party import lib3

print("Hey")
print("yo")
```

# ТИПИЗАЦИЯ

мypy

```
→ lecture_refactoring_v2 git:(master) x mypy after_*  
after_company.py:14: error: Incompatible types in assignment (expression has type "List[<nothing>]",  
variable has type "Tuple[Employee]") [assignment]  
after_company.py:18: error: "Tuple[Employee]" has no attribute "append" [attr-defined]  
Found 2 errors in 1 file (checked 3 source files)
```

# IDE

```
def __init__(self) -> None:
    self.employees: Tuple[Employee] = []

def add_employee(self, employee: Employee) -> None:
    """Add an employee to the list of employees."""
    self.employees.append(employee)

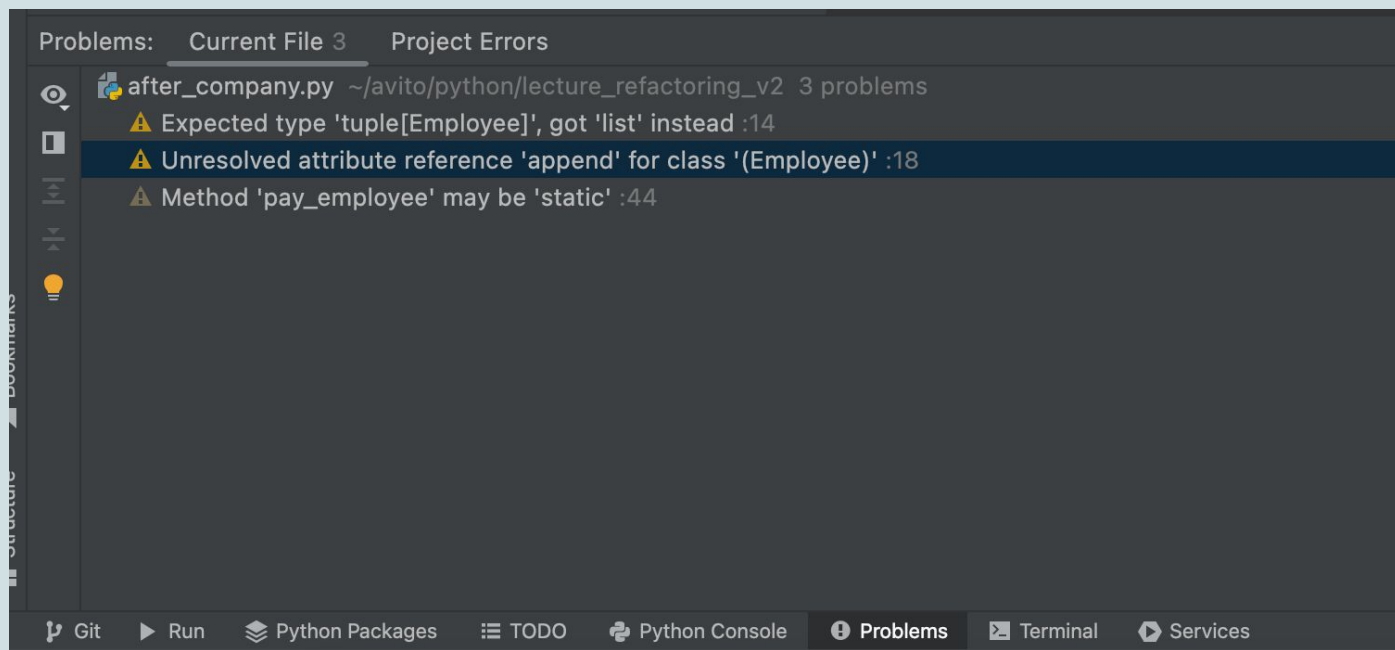
def find_managers(self) -> None:
    """Find all managers in the organization"""
```

Unresolved attribute reference 'append' for class '(Employee)'

Ignore an unresolved reference 'tuple.append' More actions...



# IDE



# CODE SMELLS

РАЗДУВАЛЬЩИКИ

НАРУШИТЕЛИ ОБЪЕКТНОГО ДИЗАЙНА

УТЯЖЕЛИТЕЛИ ИЗМЕНЕНИЙ

ЗАМУСОРИВАТЕЛИ

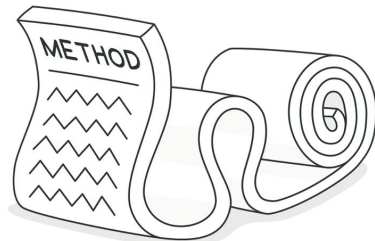
ОПУТЫВАТЕЛИ СВЯЗЯМИ

# Длинный метод

Также известен как: Long Method

## Симптомы и признаки

Метод содержит слишком большое число строк кода. Длина метода более десяти строк должна начинать вас беспокоить.



## Причины появления

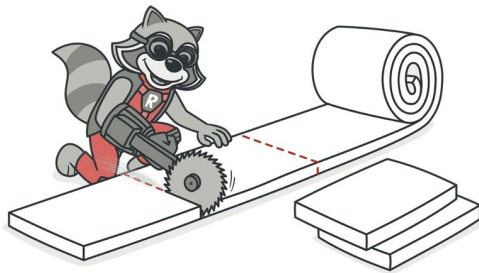
В метод всё время что-то добавляется, но ничего не выносится. Так как писать код намного проще, чем читать, этот запах долго остаётся незамеченным — до тех пор пока метод не превратится в настоящего монстра.

Стоит помнить, что человеку зачастую ментально сложнее создать новый метод, чем дописать что-то в уже существующий: «Как же, мне нужно добавить всего две строки, не буду же я создавать для этого целый метод».

Таким образом, добавляется одна строка за другой, а в результате метод превращается в большую тарелку спагетти.

## Лечение

Следует придерживаться такого правила: если ощущается необходимость что-то прокомментировать внутри метода, этот код лучше выделить в новый метод. Даже одну строку имеет смысл выделить в метод, если она нуждается в разъяснениях. К тому же, если у метода хорошее название, то не нужно будет смотреть в его код, чтобы понять, что он делает.



- Для сокращения тела метода достаточно применить извлечение метода.
- Если локальные переменные и параметры препятствуют выделению метода, можно применить замену временной переменной вызовом метода, замену параметров объектом и передачу всего объекта.
- Если предыдущие способы не помогли, можно попробовать выделить весь метод в отдельный объект с помощью замены метода объектом методов.
- Условные операторы и циклы свидетельствуют о возможности выделения кода в отдельный метод. Для работы с условными выражениями подходит декомпозиция условных операторов. Для работы с циклом — извлечение метода.

# DRY KISS YAGNI

DRY = DON'T REPEAT YOURSELF

KISS = KEEP IT SIMPLE

YAGNI = YOU AREN'T GONNA  
NEED IT



# АВТОФОРМАТТЕРЫ

- black
- yapf

```
(venv) → lecture_refactoring_v2 git:(master) ✕ black after_company.py  
reformatted after_company.py
```

All done! ✨🍰✨

1 file reformatted.

```
(venv) → lecture_refactoring_v2 git:(master) ✕ git diff after_company.py
```

# АВТОФОРМАТТЕРЫ

```
        if employee.role == "manager":
            managers.append(
                employee
            )
        managers.append(employee)
    return managers

def find_vice_presidents(self) -> List[Employee]:
@@ -42,24 +38,17 @@ class Company:
    interns = []
    for employee in self.employees:
        if employee.role == "intern":
            interns.append(
                employee
            )
        interns.append(employee)
    return interns

def pay_employee(self, employee: Employee) -> None:
    """Pay an employee."""
    if isinstance(
        employee, SalariedEmployee
    ):
+    if isinstance(employee, SalariedEmployee):
        print(
            f"Paying employee "
            f"{employee.name} a monthly salary of ${employee.monthly_salary}."
        )
    elif isinstance(
        employee,
        HourlyEmployee
    ):
+    elif isinstance(employee, HourlyEmployee):
        print(
            f"Paying employee {employee.name} a hourly rate of \
```

# ISORT

```
from __future__ import absolute_import

import os
import sys

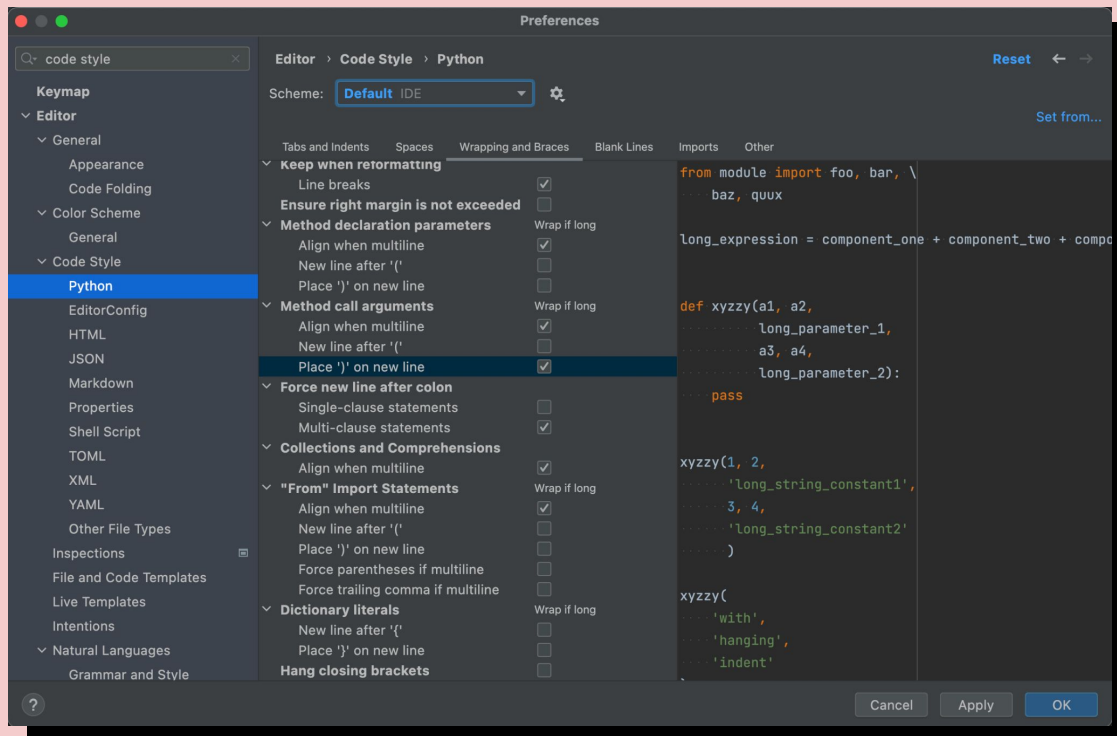
from third_party import (lib1, lib2, lib3, lib4, lib5, lib6, lib7, lib8,
                        lib9, lib10, lib11, lib12, lib13, lib14, lib15)

from my_lib import Object, Object2, Object3

print("Hey")
print("yo")
```



# IDE CODE STYLE SCHEMA



# IDE

```
def main() -> None:
    """Main function."""

    company = Company()

    company.add_employee(SalariedEmployee(name="Louis", role="manager"))
    company.add_employee(HourlyEmployee(name="Brenda", role="president"))
    company.add_employee(HourlyEmployee(name="Tim", role="intern"))

    print(company.find_vice_president())
    print(company.find_manager())
    print(company.find_intern())
    company.pay_employee(company)
    company.employees[0].talk()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Refactor

- Refactor This... ^T
- Rename... ⇧F6
- Change Signature... ⌘F6
- Introduce Variable... ⌘⌘V
- Introduce Constant... ⌘⌘C
- Introduce Field... ⌘⌘F
- Introduce Parameter... ⌘⌘P
- Extract Method... ⌘⌘M
- Extract Superclass...
- Inline... ⌘⌘N
- Move... F6
- Copy File... F5
- Pull Members Up...
- Push Members Down...

# ТЕСТЫ

PYTEST

UNITTEST

MOCK

## ДО

```
numbers = [-1, -2, -4, 0, 3, -7]
has_positives = False
for n in numbers:
    if n > 0:
        has_positives = True
        break
```

## ПОСЛЕ

```
numbers = [-1, -2, -4, 0, 3, -7]
has_positives = any(n > 0 for n in numbers)
```

# PRODUCTION CODE

```
def generate_cartesian_product(generated_config, test_id, params, legit_config_values):
    generated_config[test_id] = []
    if "constraints" in params.keys():
        constrained_dimensions = set(params["constraints"].keys())
        legit_dimensions = set(params["dimensions"]) - constrained_dimensions
        if len(legit_dimensions) > 0:
            cartesian_product = list(map(dict, product(*(
                [
                    [(k, v) for v in vv] for k, vv
                    in legit_config_values["dimensions"].items()
                    if k in legit_dimensions
                ] + [
                    [(k, v) for v in vv]
                    for k, vv in params["constraints"].items()
                ] + [
                    [(k, v) for v in vv]
                    for k, vv in {"metric_name": params["metric_name"]}.items()
                ]
            )))
    return cartesian_product
...
```

# REFACTORING

```
from itertools import repeat
from itertools import chain

cat = chain.from_iterable

def project(keys: Sequence, col: dict) -> dict:
    """Возвращает "срез" словаря"""
    target = set(keys)
    return {k: v for k, v in col.items() if k in target}

def unwrap(col: dict) -> list[list]:
    """Создает пары (ключ: значение) для каждого значения"""
    return (zip(repeat(k), v) for k, v in col.items())
```

# REFACTORING

```
from itertools import product
from lesson import cat, unwrap, project

def cartesian(*items: dict) -> list[tuple]:
    return product(*cat(map(unwrap, items)))

result = cartesian(
    project(legit_dimensions, legit_config_values['dimensions']),
    params['constraints'],
    project(['metric_name'], params),
)
```

# ПЛОХОЙ КОД → КОНФЕТКА

## ДО

```
cartesian_product = list(map(dict, product(*(
    [
        [(k, v) for v in vv] for k, vv
        in legit_config_values["dimensions"].items()
        if k in legit_dimensions
    ] + [
        [(k, v) for v in vv]
        for k, vv in params["constraints"].items()
    ] + [
        [(k, v) for v in vv]
        for k, vv in
        {"metric_name": params["metric_name"]}.items()
    ]
)))
```

## ПОСЛЕ

```
from itertools import product
from lesson import cat, unwrap, project

def cartesian(*items: dict) -> list[tuple]:
    return product(*cat(map(unwrap, items)))

result = cartesian(
    project(legit_dimensions,
            legit_config_values['dimensions']),
    params['constraints'],
    project(['metric_name'], params),
)
```



# ПРАКТИКА

Пример рефакторинга

# Изучили

1. Что такое рефакторинг
2. Когда и как рефакторить
3. Основные инструменты

# МАТЕРИАЛЫ

[Ошибки новичков в python](#)

[Martin Fowler - Refactoring](#)

[codesmells/refactorings \(refactoring guru\)](#)

**ВОПРОСЫ?**

# ДЗ

[Ссылка на дз](#)

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**