

AAA SQL+DB 10. Модификация данных+DDL



Повторим пройденное

- Чем отличается LEAD от LAG?
- ▶ Что делает FIRST_VALUE?
- Для чего нужны СТЕ?
- Когда удобнее использовать рекурсию?

ЧТО БУДЕМ ДЕЛАТЬ СЕГОДНЯ

Создавать и модифицировать таблицы:

- CREATE
- INSERT
- UPDATE
- DELETE
- TRUNCATE



Создание таблиц

Create

Зачем это нужно?

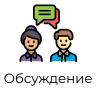




Зачем это нужно?

Для создания витрин данных

- Для материализации результата запросов.
- Витрины с разными таблицами и источниками для конкретных задач.
- Специальные витрины для дашбордов (привет Redash).



Вопросы по прериду

- Что такое **схема** данных, зачем она нужна?
- Из каких основных частей должен состоять запрос на создание таблицы?
- Зачем используется **not null** и **unique**?
- Как создать таблицу и не наполнять ее данными?





Задача 1: Создание таблицы клиентов

Условие:

Создайте таблицу с названием <ваш логин>_clients, которая будет хранить информацию по клиентам магазина.

Атрибуты клиента: уникальный идентификатор, имя, фамилия, количество заказов.





Задача 2: Создание таблицы заказов

Условие:

Создайте таблицу с названием <ваш логин>_orders , которая будет хранить информацию по заказам магазина.

Атрибуты заказа: идентификатор заказа, идентификатор клиента, название товара, количество и стоимость за единицу.







Вставка и обновление данных

insert, update, add column

Вопросы по прериду

- Можно ли вставить в таблицу результат запроса?
- Как изменить порядок колонок при вставке данных в таблицу?
- Как удвоить значение колонки в уже созданной таблице?





Задача 3: Заполнение таблицы данными

Условие:

Заполните таблицу с пользователями фиктивными данными с помощью insert into ... values. Значение колонки с количеством заказов принять за null.

Заполните таблицу с заказами фиктивными данными с помощью insert into ... select ...

Заполните таблицу с заказами фиктивными данными с помощью generate_series() + random()





Задача 4: Обновление таблицы

Условие:

Обновите таблицу с пользователями, используя таблицу с заказами как источник для последней колонки





Задача 5: Добавление колонок

Синтаксис:

ALTER TABLE <schema>.<name> ADD COLUMN <column_name> <column_type>

Условие:

Добавьте колонку с отчеством (patronymic) в таблицу с клиентами







Удаление данных

Truncate Delete



Вопросы по прериду

- Чем Truncate отличается от Delete?





Задача 6: Удаление данных

Условие:

Удалите какого-нибудь пользователя и все его заказы из таблиц







Задача 7: Пройдем весь путь

- В таблицу с клиентами добавьте колонку с общей суммой заказов и числом невыполненных заказов.
- Создайте таблицу, хранящую номер и статус заказа
- ► Наполните эту таблицу данными с помощью generate_series
- Напишите запрос, обновляющий таблицу с пользователями исходя из новых требований





Summary

- ► Ключевые слова Create, Insert, Update, Truncate, Delete
- Узнали как создавать, модифицировать и удалять таблицы и данные в них



Вопросы

Что осталось непонятным?

Фидбек

Что нового вы узнали на этом занятии?

Что показалось самым важным?

Что будете применять и в каких ситуациях?

Что хочется изучить подробнее?

обратная связь

Что делаем в следующий раз?

- Чтение планов запросов
- Оптимизация запросов
- Консультация перед экзаменом (готовьте вопросы)

Обязательно ознакомьтесь с преридом =)

Домашнее задание

Мягкий дедлайн: 10:00 ВС

Жесткий дедлайн: 10:00 BT

*O*1.

На каждую дату изменения выведите остаток по счету, собрав его по истории движений накопительным итогом

```
with src as (
    select acc_id, dt, amnt
    from d9_income
    union all
    select acc_id, dt, -1 * amnt
    from d9_withdraw
)
    , agg as (
    select acc_id, dt, sum(amnt) amnt
    from src
    group by 1, 2
)
select dt, acc_id, sum(amnt) over (partition by acc_id order by dt) balance
from agg
```

О2. Для каждого менеджера первого уровня найдите долю, которую составляет его зарплата и зарплата всех его подчиненных от общих трат на зарплату

03.

Найдите игроков, возвращавшихся в свой первый город.

04.

Вывести цепочку табличек которая заполняется дольше всего.

```
with recursive all paths as (
    select dm as last dm, dm as calc path, calc time
    from d9 datamarts
   where dm not in (select tgt from d9 dag)
   union all
    select
        d9 dag.tgt as last dm,
       CONCAT(all paths.calc path, ' -> ', d9_dag.tgt),
        all paths.calc time + d9 datamarts.calc time
    from all paths
   join d9 dag on d9 dag.src = all paths.last dm
   join d9 datamarts on d9 dag.tgt = d9 datamarts.dm
select calc path, calc time
from all paths
order by calc time desc
limit 1
```

Для каждой платформы найдите пользователя с наибольшей средней транзакцией в рамках трехдневного окна.

```
with user windows as (
   select platform id
        , user id
        , dt
        , amnt
        , round(avg(amnt) \text{ over } w, 0) avg amnt w 3d
        , first value(log id) over w first row w 3d
        , last_value(log_id) over w last row w 3d
        , cast((min(dt) over w) as date) first date w 3d
        , cast((max(dt) \text{ over w}) \text{ as date}) \text{ last date w } 3d
        , log id
   from d9 payments
       window w as (
           partition by platform id, user id
           order by cast(dt as date)
           range between interval 2 day preceding and current row
, -- продолжение на следующем слайде
```

avito.tech 29

Для каждой платформы найдите пользователя с наибольшей средней транзакцией в рамках трехдневного окна.

```
user windows rn as (
        select *, row number() over (partition by platform id order by avg amnt w 3d desc, dt) rn
        from user windows
        order by platform id, user id, dt
select d9 platform.nm as platfrom name,
     user id,
      avg amnt w 3d,
     first row w 3d,
     last row w 3d,
     first date w 3d,
     last date w 3d
from user windows rn
        join d9 platform on id = platform id
where rn = 1
order by platform id, user id, dt
```

avito.tech