

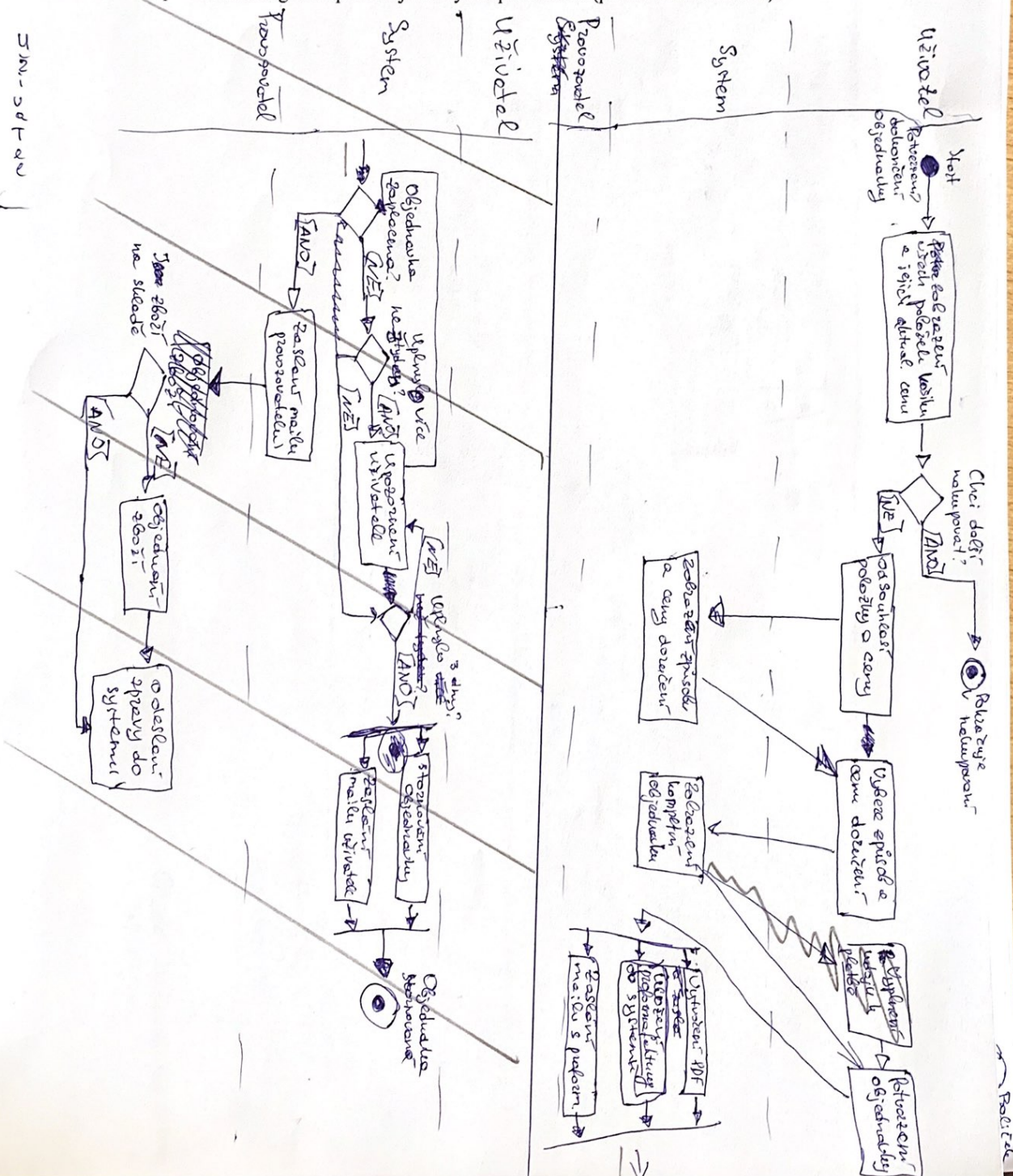
Příjmení: *Morot*

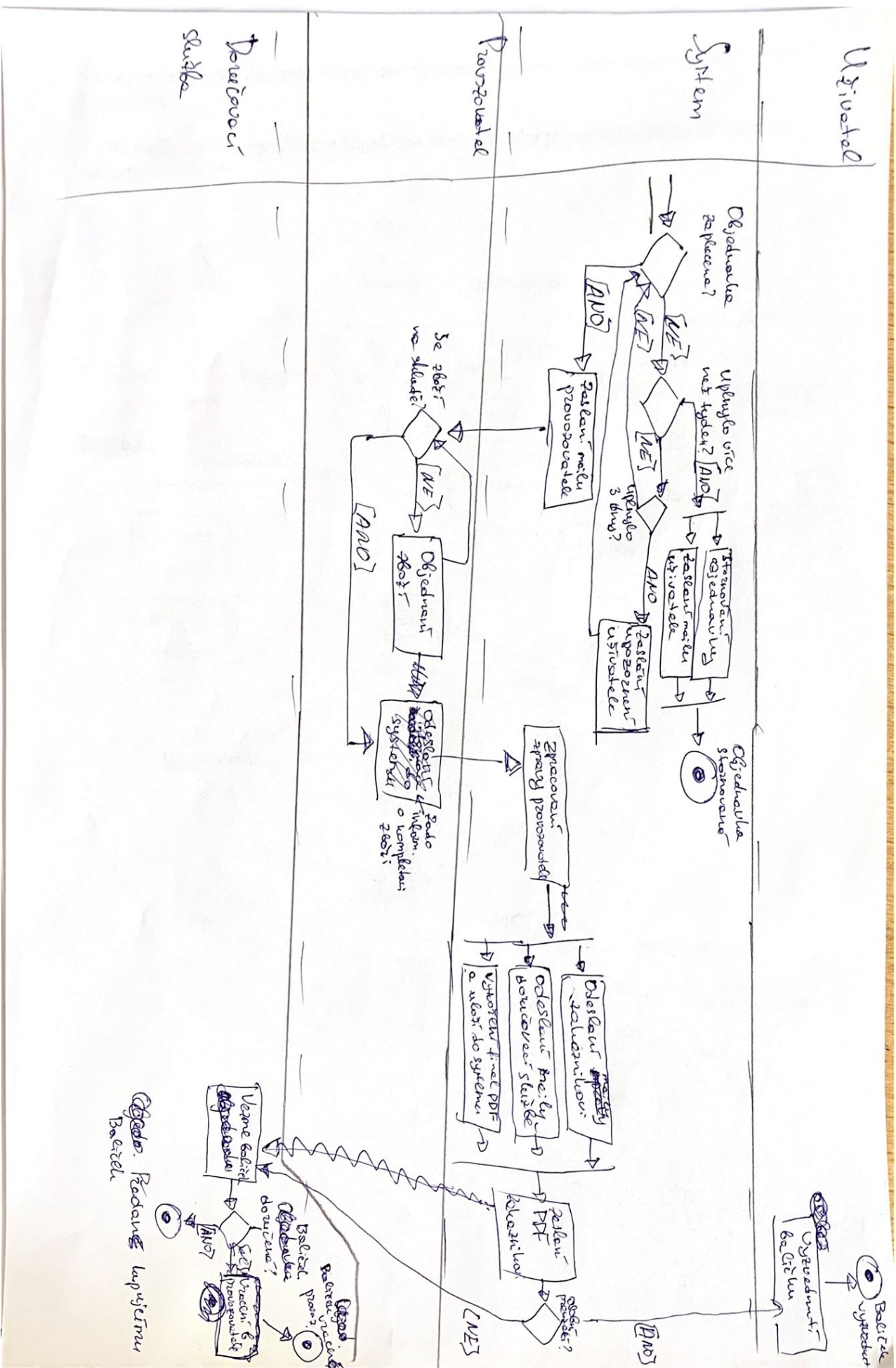
Jméno: *Azina*

Datum: 11.6.2020

Podpis: *[Signature]* Tímto podpisem potvrzuji, že nebudu šířit zadání písemné zkoušky.  
Kopírování a šíření tohoto textu či jeho částí je porušením studijního řádu a autorského zákona!  
Potvrzuji, že jsem vypracoval zkoušku zcela samostatně.

1. Pomocí UML diagramu aktivit nakreslete diagram business aktivit, který bude zachycovat aktivity od začátku „potvrzování/dokončování objednávky“ až po „předání balíku kupujícímu“.
- Nezapomeňte zachytit různá rozvětvení v procesu.
  - Pro přehlednost digramu použijte zóny zodpovědnosti (partitions/swimlanes).







2. Nakreslete **kompletní diagram případu užití systému**. Neopomeňte uvést **veškeré aktéry** a příslušné případy užití.

2.1 Nalezněte v textu a namodelujte případ užití, který je vhodné připojit k jinému případu užití pomocí vazby typu «include».

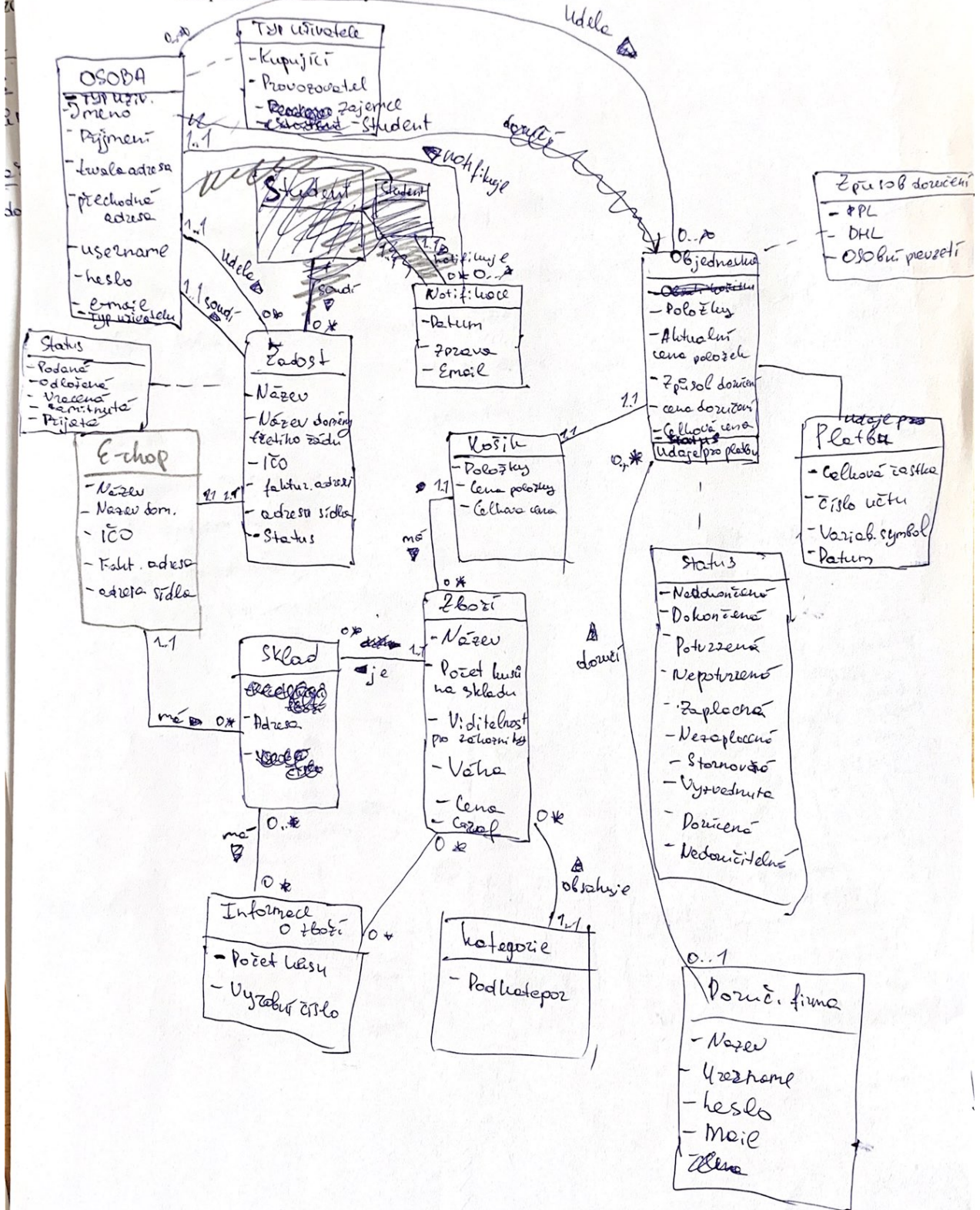
Aktéři:





3. Nakreslete pomocí UML diagramu tříd Business Domain Model a to včetně atributů.

- Datové typy atributů neuvádějte.
- Neopomeňte uvést násobnosti u asociací.
- Neopomeňte uvést názvy nebo role asociací.





4. Napište detailní specifikaci k případu užití „Potvrdit/dokončit objednávku“. Včetně schématického návrhu obrazovek.

### UC "Potvrdit/dokončit objednávku"

**Popis:** System umožní uživateli zobrazit vybrané zboží, potvrdit jich, vybrat způsob doručení a dokončit objednávku.

**Scenář:** 1) System zobrazí všechny položky košíku a jejich aktual. cenu v kreditu. podobě.

2) IF uživatel odsouhlasí položky a ceny THEN pokračuje  
ELSE system ho ~~zavazne potvrdi objednávku~~ vzeti zpět k nakupování zboží.

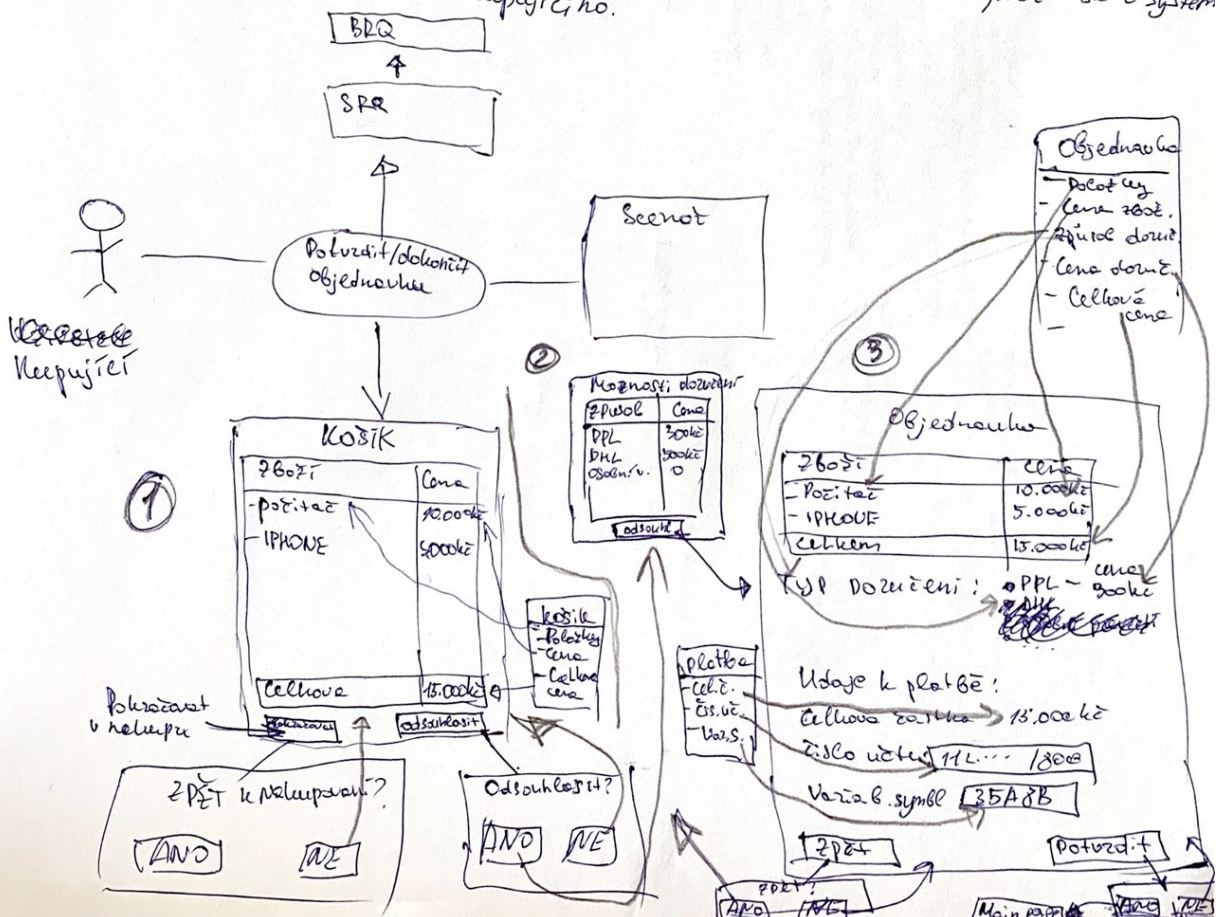
3) System zobrazí ~~zprávy~~ možnosti: způsob a ceny doručení, údaje k platbě

4) Uživatel vybere jeden ze způsobů ~~zade~~ údaje k platbě a ~~odsouhlasí~~ ~~potvrdí~~ ~~objednávku~~

5) System zobrazí kompletní objednávku a požada nakupujícího ~~objednávku~~ ~~potvrdí~~ ~~objednávku~~

6) IF uživatel zavazne potvrdí objednávku THEN pokračuje  
ELSE system ho vzeti zpět k nakupování

7) System automaticky vytvoří protoformu faktury ve formátu PDF, udele se v system a odešle se na e-mail kupujícího.







## 6. Jak zní agilní manifest? Každé pravidlo vysvětlete!

1) Redice na změnu je nad přesně dodržování plánu

Ukudou tohoto pravidla je, že i když máme nějaký přesný plán, stále můžeme provést v jeho průběhu nějakou potřebnou změnu, která zlepší výsledky.

2) Člověk a komunikace je nad procesy a nástroji.

Toto pravidlo znamená, že lidé jsou schopni lépe a rychleji reagovat na změny a provést je, zlepšovat plán.

3) Funkující software je nad vyčerpáním dokumentace  
To znamená, že je lepší věnovat více času a úsilí pro vypracování kvalitního software než ztratit hodně času na dokumentaci.

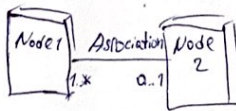
4) Spolupráce s zákazníkem je nad přesně sjednanou smlouvou.

To znamená, že nějaké podmínky v plánu mohou být změněny v průběhu vytvoření projektu. Práce musí být flexibilní.

Ale může být změněno tolik, když to vyhovuje obou stranám.

### 7.1. Popište teorii kolem UML diagramu nasazení (=deployment).

Popište: - HW architekturu systému  
- nasazení SW na HW

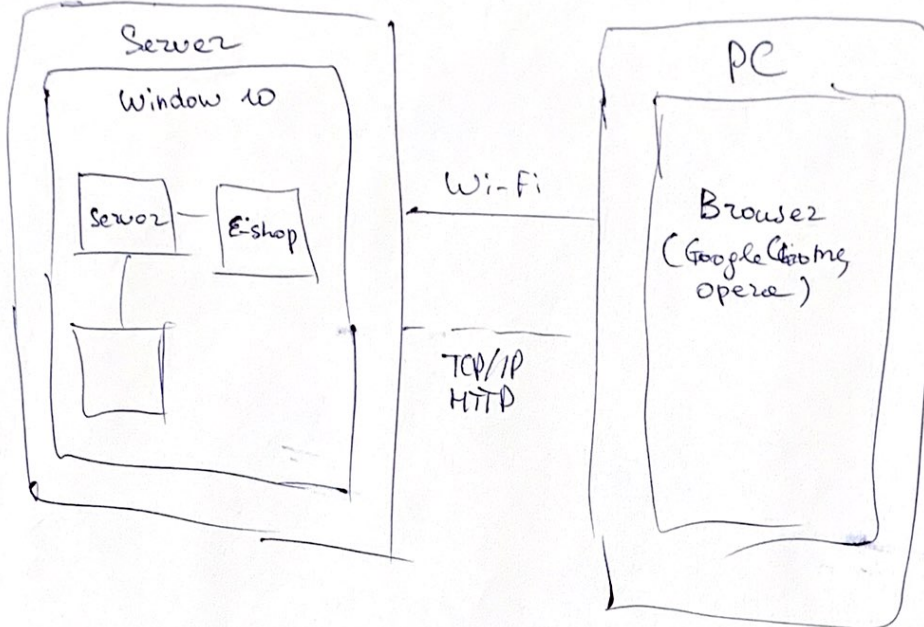


• Základ. elementem je UZEL (Node)

• Základ. vztah je ASOCIACE

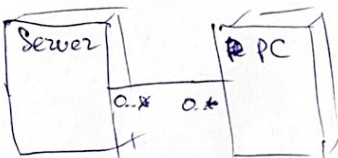
7.2 Nakreslete UML diagram nasazení pro příklad z analytické části. K aplikaci se bude přistupovat přes internet (TCP/IP a HTTP) pomocí webového prohlížeče (IE v.7 a vyšší, Chrome v.2 a vyšší). Serverová část poběží na operačním systému Windows 7 a bude mít fyzicky společný server pro:

- webový server (Apache HTTP Server v 2.2),
- javovskou aplikaci EshopV1\_1.jar pro dynamickou tvorbu webových stránek,
- databázový server MySQL Community Server 5.5, který pracuje nad databázovým schématem Eshop.DDL.



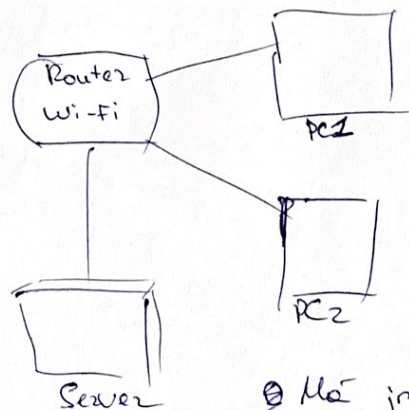
7.3. Jaký je rozdíl (syntaktický i sémantický) mezi UML diagramy "obecného" a "konkrétního" nasazení?

Obecné d.



Obecný diagram je bez názvu a počtu

konkrétní



Mať meno a počet device