

Задание 4.txt

- 1) Реализовать несколько методов сортировки с одинаковой сигнатурой: `void Sort(NumberArray numbers)`
- 2) Создать делегат `SortDelegate`, который будет совпадать по сигнатуре с сигнатурой методов сортировки
- 3) Реализовать класс "массив чисел" `NumberArray`. В классе массиве предусмотреть метод сортировки, в который передается делегат сортировки, а также основные методы манипуляции содержимым, в частности получение и сохранение значения элементов массива через индексатор, а также создание копии массива.
- 4) Создать несколько экземпляров делегатов, на разные виды сортировки. Создать случайный массив достаточной длины. Показать, что пользователь может выбрать тот или иной вариант сортировки в командной строке и получить результат сортировки. При сортировке подсчитывать время затраченное на сортировку.
- 5)
Класс событий: `KeyboardManager`

Есть события:

- нажатие на кнопку с цифрой 3 (`ThreeKeyPressed`)
- нажатие на кнопку с цифрой 5 (`FiveKeyPressed`)
- нажатие на цифру (`DigitKeyPressed`)

Задание 4.txt

нажатие на любую клавишу (AnyKeyPressed)

Классы подписчики:

ThreeSubscriber (подписывается на нажатие цифры "3" - печатает в консоль цифру 3)

FiveSubscriber (подписывается на нажатие цифры "5" - печатает в консоль цифру 5)

DigitSubscriber (подписывается на нажатие любой цифры - печатает в консоль полученную цифру)

LogSubscriber (подписывается на нажатие любого символа - пишет в файл лога на рабочий стол, а также печатает его в консоль)