

## Задание 1.txt

- 1) Реализовать класс для управления списком строк (удаление, добавление, изменение).  
Реализовать список через массив.

```
class StringList
    int Insert(string)
    void Delete(int)
    int Search(string)
    void Update(int, string)
    string GetAt(int)
```

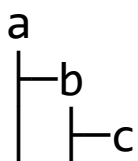
массив строк определяется как `string[]`, а инициализируется как `new string[100]`

Не забыть проверки выхода индекса за пределы массива

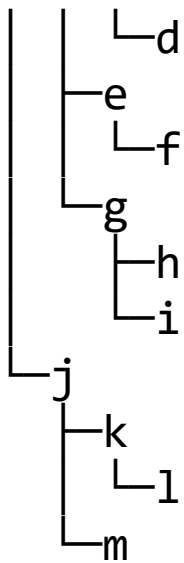
- 2) Дать пример программы, определяющей разного рода константы и поля (в том числе только для чтения) и показать разницу в их поведении

- 3) Есть дерево, заданное с помощью класса `Node`, в котором есть поле `Children` типа список/массив `Node` и поле `Text` типа `string`.

Необходимо сгенерировать строку для отображения дерева (включая переносы строк):  
использовать нужно юникодовые символы " | } – L"



## Задание 1.txt



```
class Node { List<Node> Children; string Text; }  
class Node { Node[] Children; string Text; }
```