

Задание 6.txt

1)

- создать атрибут `NameAttribute`, который хранит текстовое описание объекта
- создать класс `FirstClass` с десятью свойствами (`first...teht`) и для каждого свойства применить атрибут `NameAttribute`
- сделать `foreach` по каждому свойству экземпляра класса `FirstClass` и отобразить на экране строку вида: "ИмяСвойства - ОписаниеСвойства"

2)

- создать класс `ValidateInt32Attribute` со свойствами `MinValue`, `MaxValue`, `ZeroEnabled`. Атрибут применяется только к типу `Int32` и к свойствам и полям. Может применяться несколько раз.
- создать класс исключения `InvalidValueException` со свойствами: `ИмяПоля` или `Свойства`, `СписокОграничений`, `ТекущееЗначение` свойства или поля. И текстовое описание ошибки.
- создать статический класс `Int32Validate` с методом `Validate(Object)`
- смысл всего этого: создается тип, содержащий поля и свойства типа `Int32`. Когда необходимо, мы вызываем `Int32Validate.Validate` и передаем экземпляр типа в метод. Метод `Int32Validate.Validate` проверяет все свойства и поля типа `Int32` к которым применен атрибут `ValidateInt32Attribute` на ограничения, указанные в этом атрибуте. Если значение свойства или поля

Задание 6.txt

выходят за ограничения, генерится исключение типа `InvalidValueException`, в котором указывается имя свойства или поля, наложенные на него ограничения и текущее значение

3) Ввести номер дня недели от пользователя, вывести название дня недели, заданного через `enum {пн, вт, ср, ...}`

4) Создать "флаговый" `enum`, продемонстрировать работу с ним, в частности, операторы преобразования в строку и парсинга из строки