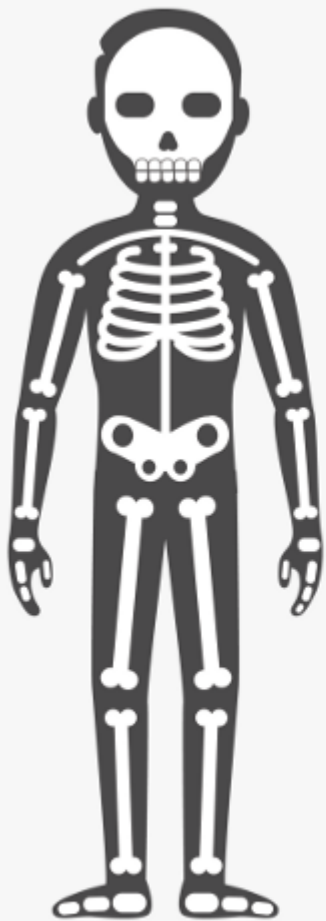


Aula 2

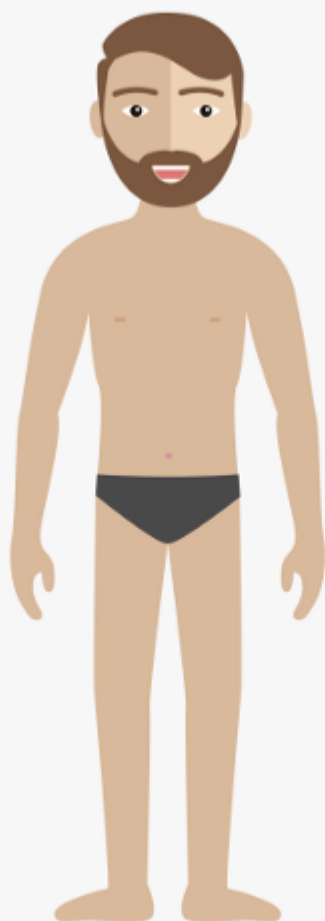


Front-end:



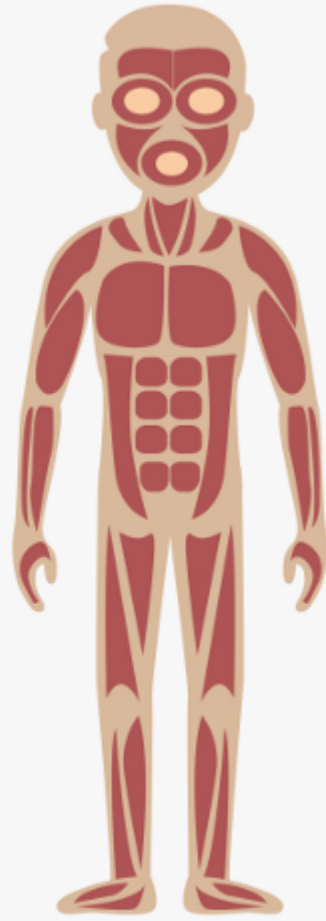
HTML

ESTRUTURA



CSS

APARÊNCIA

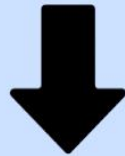
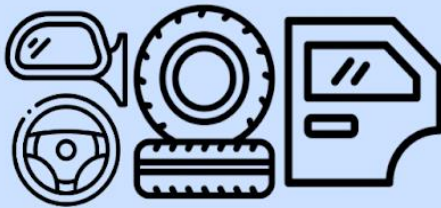


Javascript

FUNCIONALIDADE

Front-end:

HTML



ESTRUTURA

CSS



APARÊNCIA

JS



FUNCIONALIDADE

JavaScript

É uma **linguagem de programação** que permite adicionar **interatividade e dinamismo a uma página web**. Com o JavaScript, é possível criar efeitos visuais, validar formulários, etc.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página Interativa</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <button onclick="alert('Você clicou no botão!')">Clique Aqui</button>
</body>
</html>
```

O que é JavaScript?

- Linguagem de programação de **alto nível**;
- Recebeu o nome por causa da **linguagem Java**, que estava na hype;
- Entenda que: JavaScript = JS = Vanilla JavaScript;
- Sua principal função é **deixar a página viva**;
- Adicionando **comportamentos** (alteração de HTML e CSS) através de **eventos**;
- JavaScript é **case sensitive**;

Onde JavaScript é utilizada?

- Interação com a página, HTML e CSS, através do **DOM**;
- Cálculo, manipulação, e validação de dados;
- Também é empregada no server-side, com **Node.js**;
- As **principais bibliotecas de Front-end** são baseadas em JS (React, Vue, Angular, Svelte...)

Formas de executar o Javascript

→ Prática

EXPLORER



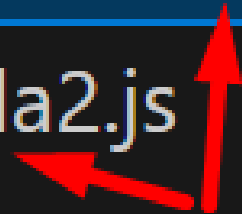
✓ CÓDIGOS



<> aula2.html

JS aula2.js

CRIAR



<> aula2.html X

JS aula2.js

<> aula2.html > html > body

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-wid
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9      <h1>Tipos de dados</h1>
10
11      <!-- Link para o Javascript -->
12      <script src="aula2.js"></script>
13  </body>
14  </html>
```

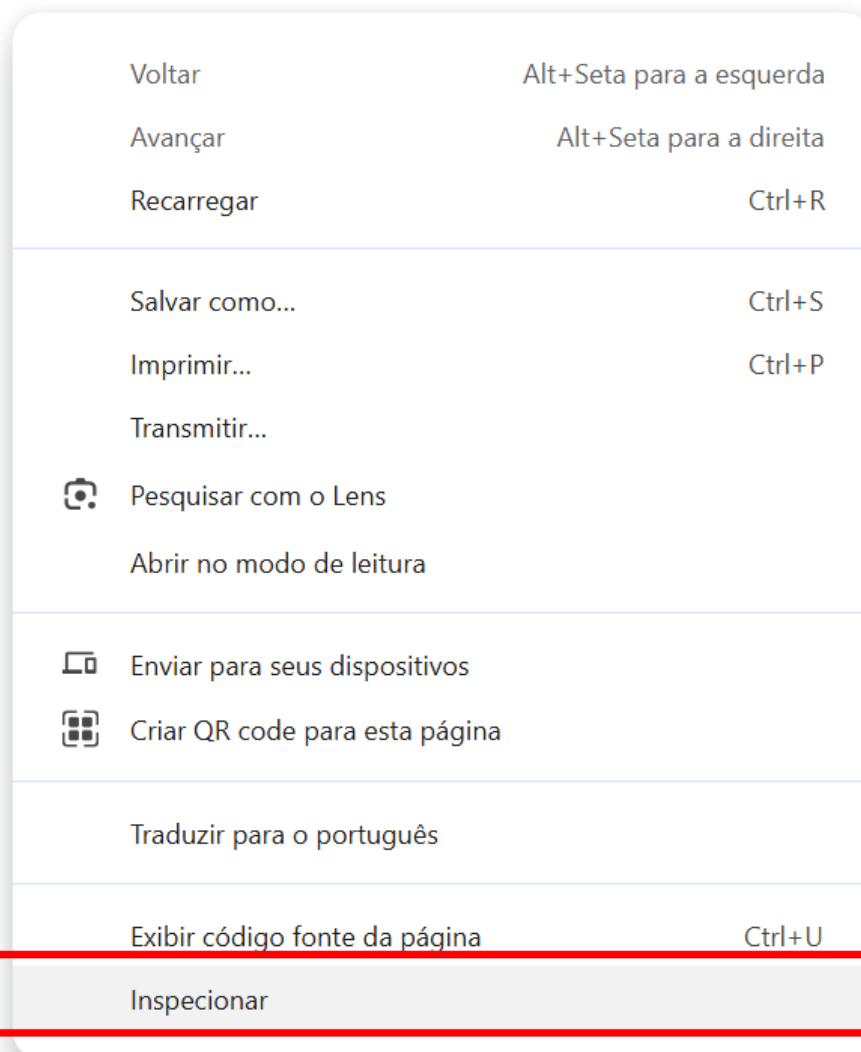
<> aula2.html

JS aula2.js X

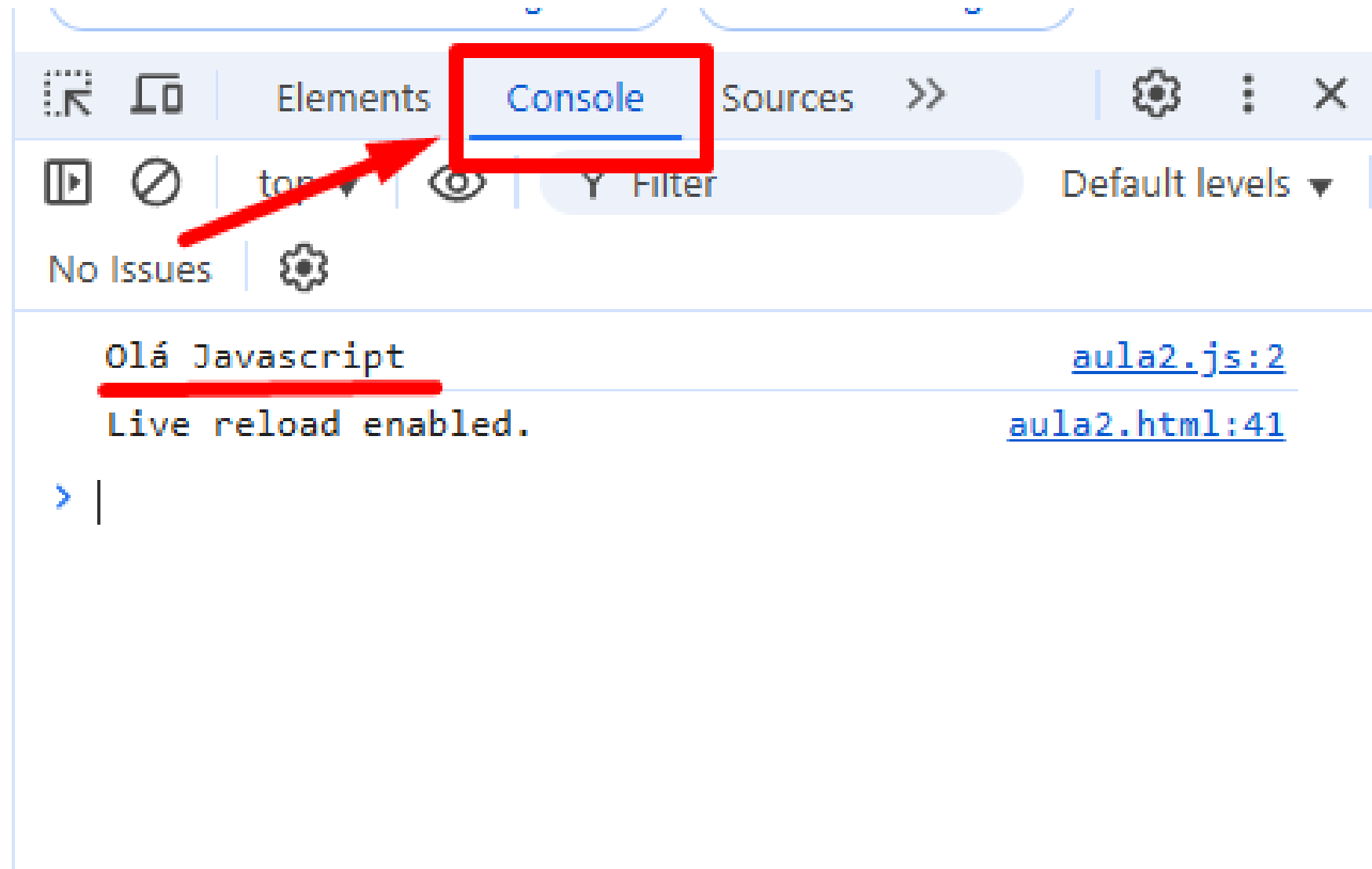
JS aula2.js

1 // escreva no javascript

2 console.log("Olá Javascript")



BOTÃO DIREITO
OU F12



<> aula2.html

JS aula2.js

```
1 // escreva no javascript
2 console.log("Olá Javascript")
3
4 //Tipos de dados
5 // 1 - Inteiro ou real - Number
6 console.log(2)
7 console.log(typeof 2)
8 console.log(typeof 2.56)
9 console.log(typeof -560.6)
10
11 //operações
12 console.log(10+5)
13 console.log(10-5)
14 console.log(10*5)
15 console.log(10/5)
16 console.log((10+10)+10-5/2)
17
18 //NaN - Not a number
19 console.log(10 * "a")
```

```
20
21 // 2 - Caractere - String
22 console.log("Segundo Info")
23 console.log(typeof "Segundo Info")
24 console.log(typeof '350')
25
26 // quebra de linha
27 console.log("primeira linha \n segunda linha")
28
29
30 // 3 - Lógico - Booleano (True ou False)
31 console.log(typeof true)
32 console.log(typeof false)
33 console.log(10 > 5)
34 console.log(10 < 5)
35
```

```
30 // 3 - Lógico - Booleano (True ou False)
31 console.log(typeof true)
32 console.log(typeof false)
33 console.log(10 > 5)
34 console.log(10 < 5)
35
36 //comparações
37 //maior - maior igual
38 console.log(10 > 10)
39 console.log(10 >= 10)
40 //menor - menor igual
41 console.log(10 < 10)
42 console.log(10 <= 10)
43 //diferente
44 console.log(10 != 5)
45 //igual
46 console.log(10 == 10)
47 console.log(10 == '10')
48 //idêntico
49 console.log(10 === '10')
50 console.log(10 === 10)
51 //não idêntico
52 console.log(10 !== '10')
53 console.log(10 !== 10)
```

✓ CÓDIGOS



<> aula2.html

JS aula2.js

JS variaveis.js

```
<body>
  <h1>Tipos de dados</h1>

  <!-- Link para o Javascript -->
  <script src="aula2.js"></script>
  <script src="variaveis.js"></script>
</body>
</html>
```


JS variaveis.js > ...

```
1  console.log('Variáveis')
2
3  //variáveis
4  //container - caixa - espaço na memória
5  //pode guardar valores, valor pode variar
6  //declaração da variável - jeito antigo
7  //escopo global ou de função
8  var nome = 'Bruna'
9  console.log(nome)
10
11 //jeito novo - vamos usar
12 //variável - escopo de bloco
13 let nome2 = 'Thais'
14 console.log(nome2)
15 //trocando valor da variável
16 nome2 = 'Julia'
17 console.log(nome2)
```

```
18
19 //constante - escopo de bloco
20 const nome3 = "Caio"
21 console.log(nome3)
22 //trocando valor da constante
23 //nome3 = "Renan"
24 console.log(nome3)
25
26 //Tipagem fraca
27 let texto = 'abc'
28 let num = 123
29 let teste = false
30 let valor
31
32 console.log(typeof texto)
33 console.log(typeof num)
34 console.log(typeof teste)
35 console.log(typeof valor)
36
```

```
37 //Tipagem dinâmica
38 texto = 123
39 num = false
40 teste = 'abc'
41 valor = 654
42
43 console.log(typeof texto)
44 console.log(typeof num)
45 console.log(typeof teste)
46 console.log(typeof valor)
47
48 // leia - input
49 let meunome = prompt("Digite seu nome")
50 let minhaidade = prompt("Digite a sua idade")
51
52 //concatenar
53 console.log('Seu nome é ' + meunome)
54 console.log('Sua idade é ' + minhaidade)
```

Atividade

Pergunte ao usuário o nome do seu cantor favorito, seu endereço, seu passa tempo favorito, sua matéria preferida e mostre tudo interpolado no console.