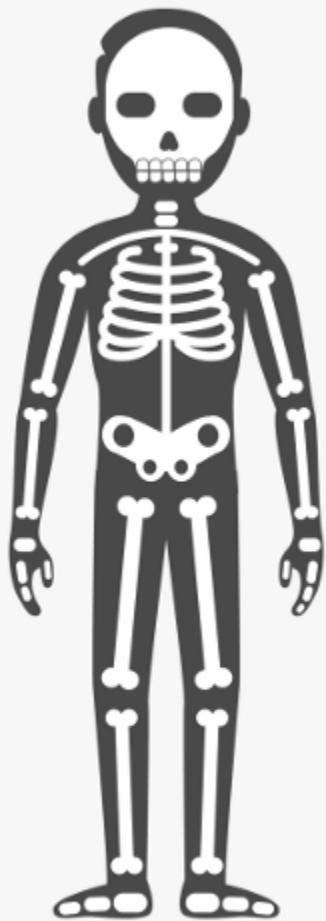


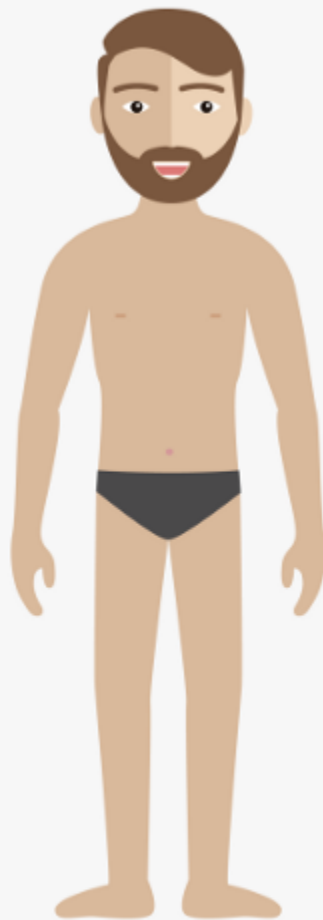
Aula 6



Front-end:



HTML



CSS

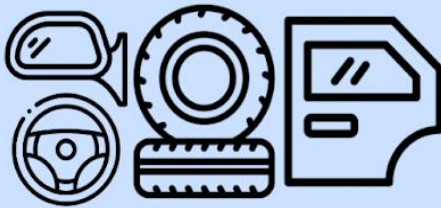


Javascript

ESTRUTURA APARÊNCIA FUNCIONALIDADE

Front-end:

HTML



ESTRUTURA

CSS



APARÊNCIA

JS



FUNCIONALIDADE

JavaScript

É uma **linguagem de programação** que permite adicionar **interatividade e dinamismo a uma página web**. Com o JavaScript, é possível criar efeitos visuais, validar formulários, etc.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página Interativa</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <button onclick="alert('Você clicou no botão!')">Clique Aqui</button>
</body>
</html>
```

APP

Contador de Pessoas

Primeiro APP




Primeiro APP



→ Prática

<> aula6.html X JS aula6.js


<> aula6.html >  html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, ini
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9      <h1 id="txtcontador">0</h1>
10     <div id="botoes">
11         <button onclick="aumentar()">ENTROU</button>
12         <button onclick="diminuir()">SAIU</button>
13     </div>
14     <h2 id="mensagem">Pode entrar!</h2>
15     <script src="aula6.js"></script>
16 </body>
17 </html>
```

<> aula6.html

JS aula6.js

×

JS aula6.js >  exibirMensagem

```
1  //criando variáveis e obtendo elementos
2  let contador = 0
3  let txtcontador = document.getElementById('txtcontador')
4  let mensagem = document.getElementById('mensagem')
5
6  //aumenta o contador
7  function aumentar(){
8      contador++
9      txtcontador.textContent = contador
10     exibirMensagem()
11 }
12
13 //diminui o contador
14 function diminuir(){
15     contador--
16     txtcontador.textContent = contador
17     exibirMensagem()
18 }
19
20 //exibe mensagem
21 function exibirMensagem(){
22     if(contador <= 20){
23         mensagem.textContent = 'Pode entrar!'
24     } else{
25         mensagem.textContent = 'LOTADO!'
26     }
27 }
```

- Faça o CSS da página.
- Adicione mais 3 botões:
- um botão para zerar o contador
- um botão para aumentar de 2 em 2
- um botão para diminuir de 2 em 2
 - entre 15 e 20 pessoas, a mensagem deve ser “Quase lotado!”