

Aula 7



Estrutura de repetição

While

→ Prática

EXPLORER



✓ **CÓDIGOS**

<> aula7.html


JS aula7.js

JS aula7.js

<> contador.html

<> aula7.html X

JS senha.js

<> aula7.html >  html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9      <h1>Exemplos While</h1>
10     <h2 id="texto"></h2>
11     <script src="aula7.js"></script>
12 </body>
13 </html>
```

JS aula7.js



<> contador.html

<> aula7.html

JS senha.js

JS aula7.js > ...

```
1  // //Exemplo 1
2  // let contador = 1;
3
4  // while (contador <= 1000) {
5  //   console.log("O número é: " + contador);
6  //   contador++
7  //   //mudar incremento de 2 em 2 para ver
8  // }
9
10 // console.log("Fim da contagem!");
11
12 //Exemplo 2
13 let contador = 1;
14 let texto = "";
15
16 while (contador <= 5) {
17   texto += contador + "<br>";
18   contador++;
19 }
20
21 document.getElementById("texto").innerHTML = texto;
22
```

JS aula7.js

<> aula7.html

JS senha.js X

JS senha.js > ...

```
1  let numeroSecreto = 7;
2  let tentativa = 1;
3
4  while (tentativa <= 3) {
5      let palpite = parseInt(prompt(": Digite um número entre 1 e 10:"));
6
7      if (palpite === numeroSecreto) {
8          console.log("Parabéns! Você acertou o número secreto");
9          break; // Usamos 'break' para sair do loop assim que o jogador acerta.
10     } else {
11         console.log("Você errou. Tente novamente.");
12     }
13
14     tentativa = tentativa + 1;
15 }
16
17 if (tentativa > 3) {
18     console.log("Suas tentativas acabaram.");
19     console.log("O número secreto era " + numeroSecreto)
20 }
```

- Faça o **um arquivo tigrinho.html**
- O usuário começa com **R\$1000,00** e deve acertar o **número correto**, se **acertar dobra** e o jogo **reinicia com novo saldo**.
- **Se errar 3 vezes perde tudo**