

Aula 22

Quiz

Prática

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h2>Pergunta 1</h2>
  <h2>Qual seu elemento favorito?</h2>
  <label><input type="radio" name="pergunta1" value="squirtle">Água</label>
  <label><input type="radio" name="pergunta1" value="bulbasaur">Terra</label>
  <label><input type="radio" name="pergunta1" value="charmander">Fogo</label>
  <label><input type="radio" name="pergunta1" value="pidgeotto">Ar</label>
  <hr>

  <h2>Pergunta 2</h2>
  <h2>Qual seu animal favorito?</h2>
  <label><input type="radio" name="pergunta2" value="squirtle">Tartaruga</label>
  <label><input type="radio" name="pergunta2" value="bulbasaur">Sapo</label>
  <label><input type="radio" name="pergunta2" value="charmander">Lagarto</label>
  <label><input type="radio" name="pergunta2" value="pidgeotto">Pássaro</label>
  <hr>

  <h1>Resultado</h1>
  <button onclick="testar()">RESULTADO</button>
  <h1 id="resultado"></h1>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

JS script.js >  testar

```
1      //construindo a função testar
2      function testar(){
3          //declarando quatro contadores
4          let contSquirtle=0;
5          let contBulbasaur=0;
6          let contCharmander=0;
7          let contPidgeotto=0;
8
```

8

9

10

11

12

```
//obtendo todos os radios e atribuindo a variável radios
```

```
let radios = document.querySelectorAll('input[type="radio"]:checked')
```

```
console.log(radios)
```

```
9      //obtendo todos os radios e atribuindo a variável radios
10     let radios = document.querySelectorAll('input[type="radio"]:checked')
11     console.log(radios)
12
13     //percorrendo todas as posições da variável radios
14     for (const resposta of radios) {
15         const valor = resposta.value;
16
17         //testando qual o valor dos radios selecionados
18         if (valor === "squirtle") {
19             contSquirtle++;
20         } else if (valor === "bulbasaur") {
21             contBulbasaur++;
22         } else if (valor === "charmander") {
23             contCharmander++;
24         } else if (valor === 'pidgeotto') {
25             contPidgeotto++;
26         }
27     }
```

```
29
30 //criando uma variável resultado e atribuo um
31 //texto interpolado com os contadores de cada pokemon
32 let resultado = `Squirtle = ${contSquirtle}<br>
33 Bulbasaur = ${contBulbasaur}<br> Charmander = ${contCharmander}<br>
34 Pidgeotto = ${contPidgeotto}`;
35
```

```
38
39 //localStorage - salvando contadores
40 localStorage.setItem('squirtle', contSquirtle)
41 localStorage.setItem('bulbasaur', contBulbasaur)
42 localStorage.setItem('charmander', contCharmander)
43 localStorage.setItem('pidgeotto', contPidgeotto)
44
45 //testando qual pokemon escolhido
46 let maior = 0
47 let pagina
48 if(contSquirtle > maior){
49     pagina = 'squirtle'
50 }
51 if(contBulbasaur > maior){
52     pagina = 'bulbasaur'
53 }
54 if(contCharmander > maior){
55     pagina = 'charmander'
56 }
57 if(contPidgeotto > maior){
58     pagina = 'pidgeotto'
59 }
60
```


60

61

```
//redireccionando para página do pokemon escolhido
```

62

```
setTimeout(() => {
```

63

```
    window.open(pagina+'.html')
```

64

```
}, 5000);
```

65

66