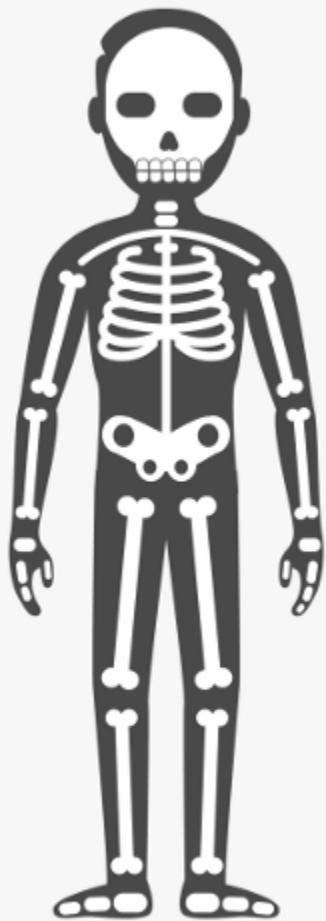


# Aula 4

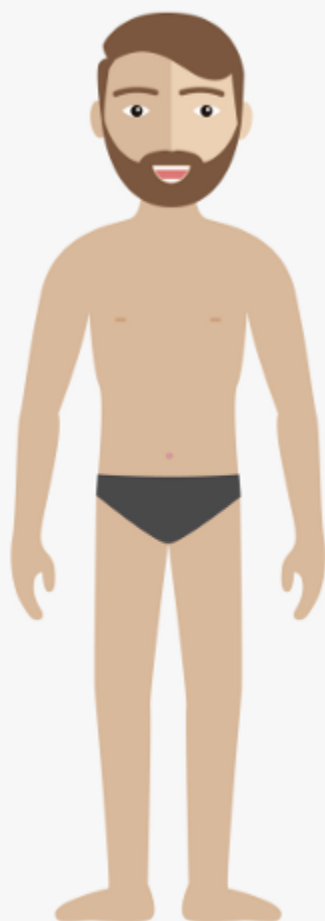


# Front-end:



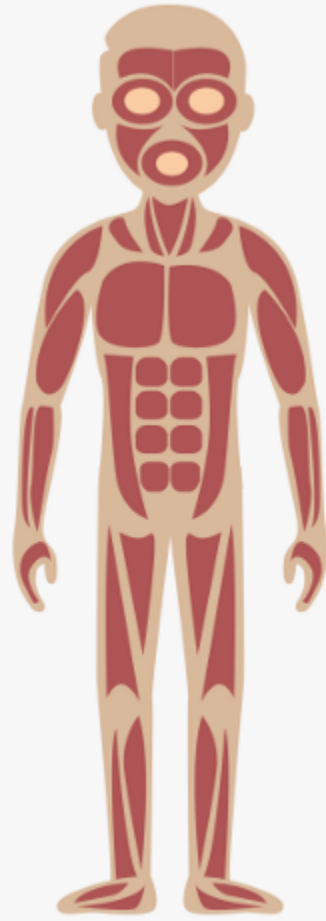
**HTML**

**ESTRUTURA**



**CSS**

**APARÊNCIA**

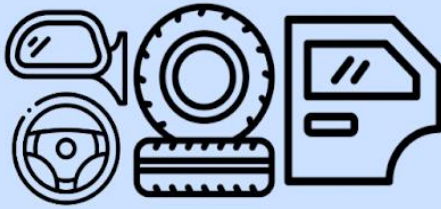


**Javascript**

**FUNCIONALIDADE**

# Front-end:

## HTML



**ESTRUTURA**

## CSS



**APARÊNCIA**

## JS



**FUNCIONALIDADE**

# JavaScript

É uma **linguagem de programação** que permite adicionar **interatividade e dinamismo a uma página web**. Com o JavaScript, é possível criar efeitos visuais, validar formulários, etc.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página Interativa</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <button onclick="alert('Você clicou no botão!')">Clique Aqui</button>
</body>
</html>
```

→ Prática

<> aula4.html X

JS condicional2.js

<> aula4.html > html > body

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width,
6      <title>Aula 4</title>
7  </head>
8  <body>
9      <h1>Aula4</h1>
10
11     <script src="condicional2.js"></script>
12
13 </body>
14 </html>
```

<> aula4.html

JS condicional2.js X

JS condicional2.js > ...

```
1  // Operador AND (&&)
2
3  // O operador AND retorna verdadeiro (true) se ambas as condições forem verdadeiras.
4  // Caso contrário, retorna falso (false).
5
6  let idade = 20;
7  let temCarteira = 'sim';
8
9  if (idade >= 18 && temCarteira === 'sim') {
10     console.log("Pode dirigir!");
11 } else {
12     console.log("Não pode dirigir.");
13 }
14
```

<> aula4.html

JS condicional2.js X

JS condicional2.js > ...

```
14
15 // Operador OR (||)
16
17 // O operador OR retorna verdadeiro (true) se pelo menos uma das condições for verdadeira.
18 // Retorna falso (false) apenas se ambas as condições forem falsas.
19
20 let gestante = 'sim';
21 let idoso = 'sim';
22
23 if (gestante === 'sim' || idoso === 'sim') {
24     console.log("fila preferencial");
25 } else {
26     console.log("fila comum");
27 }
28
29
30
```



<> aula4.html

1

JS condicional2.js

2



# login.css

3



<> login.html

4

5

JS login.js

6

<> protegida.html

7

<> login.html > html > body > div#container > script

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6      <title>Document</title>
7      <link rel="stylesheet" href="login.css" />
8    </head>
9    <body>
10     <div id="container">
11       <h2>Login</h2>
12       <form>
13         <input id="nome" type="text" placeholder="Nome de usuário" required />
14         <input id="senha" type="password" placeholder="Senha" required />
15         <button onclick="fazerlogin()" type="button">Entrar</button>
16         <h1 id="mensagem"></h1>
17       </form>
18
19     <script src="login.js"></script>
20   </div>
21 </body>
22 </html>
23
```


&lt;&gt; login.html

# login.css

JS login.js

X

&lt;&gt; protegida.html

JS login.js >  fazerlogin


```
1  function fazerlogin() {
2      const nome = document.getElementById('nome').value
3      const senha = document.getElementById('senha').value
4      const mensagem = document.getElementById('mensagem')
5
6      // Validação básica
7      if (nome === 'usuario' && senha === 'senha123') {
8          // Login bem-sucedido
9          mensagem.textContent = 'Acesso permitido!'
10         setTimeout(() => {
11             window.location.href = 'protegida.html'
12         }, 3000);
13     } else {
14         // Login falhou
15         mensagem.textContent = 'Nome de usuário ou senha incorretos.'
16     }
17 }
18
```

<> login.html

# login.css

JS login.js

<> protegida.html X

<> protegida.html >  h1

1 <h1>PÁGINA PROTEGIDA</h1>

→ Faça o CSS da página de login.

→ Na página protegida, faça um campo para receber a idade do usuário e mostra uma mensagem se o usuário pode votar ou não