

Ler um número de
1 a 4 e mostrar
esse número
escrito na tela.

Problema exemplo

Fazer um programa para ler um valor inteiro de 1 a 7 representando um dia da semana (sendo 1=domingo, 2=segunda, e assim por diante). Escrever na tela o dia da semana correspondente, conforme exemplos.

1

Dia da semana: domingo

4

Dia da semana: quarta

9

Dia da semana: valor invalido

Sintaxe opcional: estrutura
"escolha"

Estrutura "escolha"

Quando se tem várias opções de fluxo a serem tratadas **com base no valor de uma variável**, ao invés de várias estruturas if-else encadeadas, alguns preferem utilizar a estrutura "escolha".

Algoritmo "teste_dias"

Var

 x : inteiro
 dia : caractere

Inicio

 leia(x)

 se x = 1 entao

 dia <- "domingo"

 senao

 se x = 2 entao

 dia <- "segunda"

 senao

 se x = 3 entao

 dia <- "terca"

 senao

 se x = 4 entao

 dia <- "quarta"

 senao

 se x = 5 entao

 dia <- "quinta"

 senao

 se x = 6 entao

 dia <- "sexta"

 senao

 se x = 7 entao

 dia <- "sabado"

 senao

 dia <- "valor invalido"

 fimse

 fimse

 fimse

 fimse

 fimse

 fimse

 fimse

 escreval("Dia da semana: ", dia)

Fimalgoritmo

Algoritmo "teste_dias"

Var

x : inteiro
dia : caractere

Inicio

leia(x)

escolha x

caso 1

dia <- "domingo"

caso 2

dia <- "segunda"

caso 3

dia <- "terca"

caso 4

dia <- "quarta"

caso 5

dia <- "quinta"

caso 6

dia <- "sexta"

caso 7

dia <- "sabado"

outrocaso

dia <- "valor invalido"

fimescolha

escreval("Dia da semana: ", dia)

Fimalgoritmo

Sintaxe do "escolha"

```
escolha variavel  
  caso valor1, valor2  
    comando1  
    comando2  
  caso valor3, valor4  
    comando3  
    comando4  
  outrocaso  
    comando5  
    comando6  
fimescolha
```

*O bloco "outrocaso"
é opcional*

Problema "lanchonete" *(adaptado de URI 1038)*

Uma lanchonete possui vários produtos. Cada produto possui um código e um preço. Você deve fazer um programa para ler o código e a quantidade comprada de um produto (suponha um código válido), e daí informar qual o valor a ser pago, com duas casas decimais, conforme tabela de produtos ao lado.

Código do produto	Preço do produto
1	R\$ 5.00
2	R\$ 3.50
3	R\$ 4.80
4	R\$ 8.90
5	R\$ 7.32

Fazer uma função para calcular a média de N notas.

Fazer outra função para retornar a string:

- MB -> 9, 10
- B -> 7, 8
- R -> 5,6
- I -> 0,1,2,3,4

Problema "coordenadas" (adaptado de URI 1041)

Leia os valores das coordenadas X e Y de um ponto no plano cartesiano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto (Q1, Q2, Q3 ou Q4). Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem “Origem”. Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, conforme for a situação.

