

Interfaces Web I



O que vamos aprender nesse curso:

- Desenvolver **sistemas Web** – (Desenvolvedor Web)
- Fundamentos de **Informática**
- **Programação** (diversas linguagens)
- Desenvolvimento **Mobile**

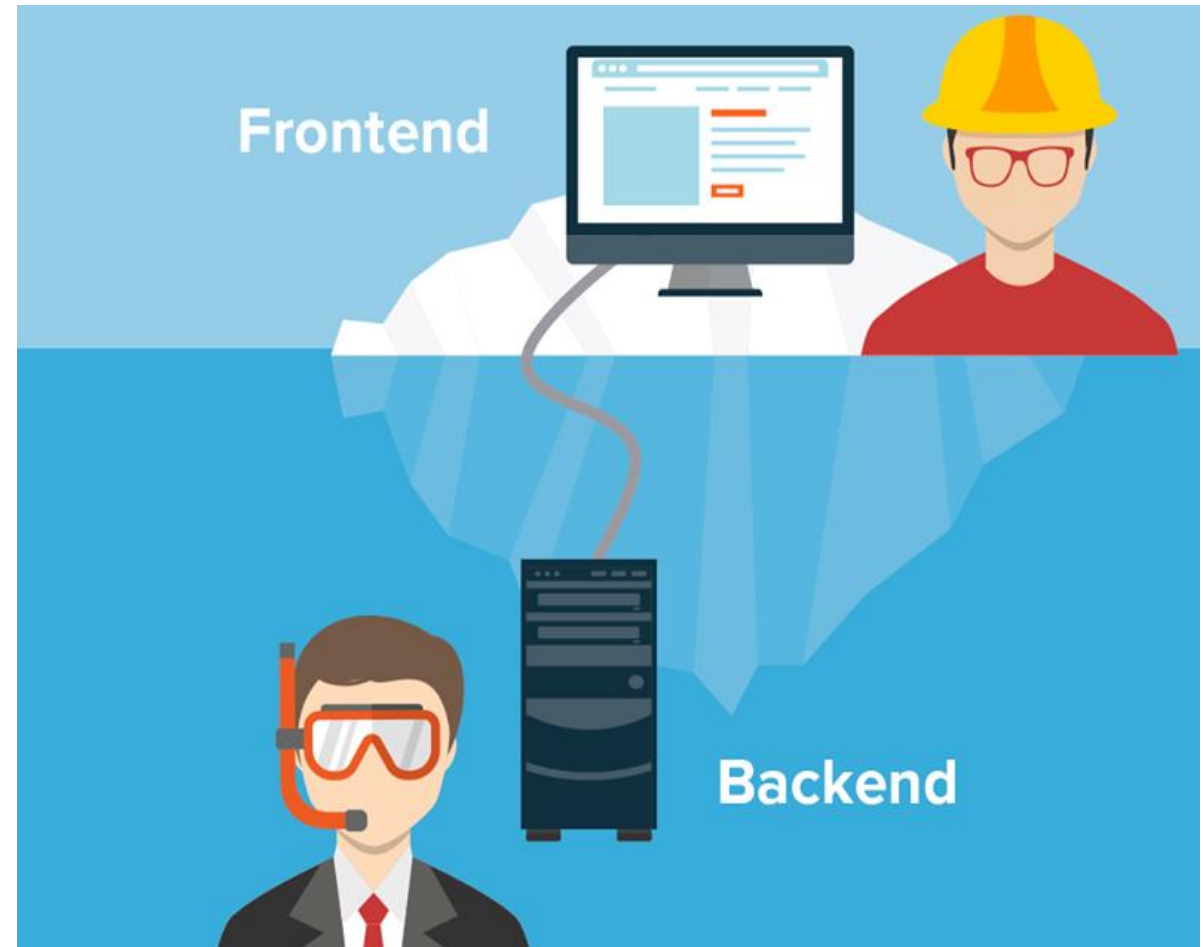
O que vamos aprender nessa matéria:

- Desenvolver **páginas Web** (sites)
 - Parte **estrutural e visual**

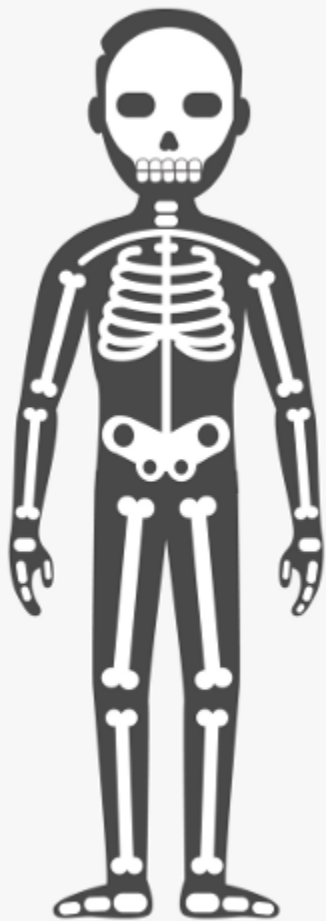
Desenvolvimento Web existem duas especialidades

Front-end X Back-end

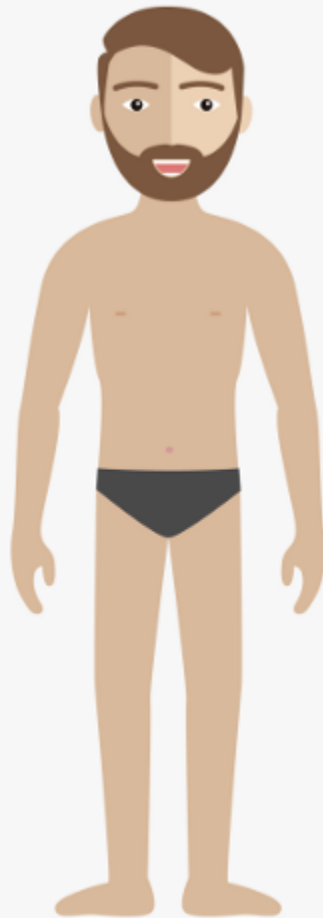
- **Front-end:** Programação front-end é toda aquela que envolve a parte **visível de um site**.
→ HTML, CSS e JavaScript.
- **Back-end:** A programação back-end é aquela que envolve toda parte interna de um site.
→ Python, Java, PHP e Ruby.



Front-end:



HTML



CSS

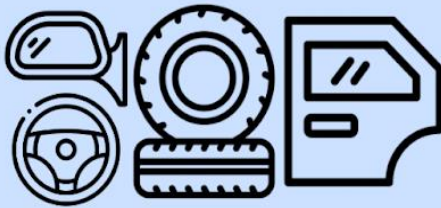


Javascript

ESTRUTURA APARÊNCIA FUNCIONALIDADE

Front-end:

HTML



ESTRUTURA

CSS



APARÊNCIA

JS



FUNCIONALIDADE

HTML (HyperText Markup Language)

É a linguagem de **marcação** usada para **estruturar o conteúdo** e definir os elementos de uma página web. Pense no **HTML** como a **estrutura esquelética** que dá forma ao seu website.

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <p>Este é um parágrafo de exemplo.</p>
</body>
</html>
```

CSS (Cascading Style Sheets)

Enquanto o HTML cuida da estrutura, o CSS entra em cena para adicionar estilo e tornar a página visualmente atraente. O CSS é responsável por definir a aparência, o layout e as cores de um documento HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página Estilizada</title>
  <style>
    h1 {
      color: blue;
      font-size: 24px;
    }
    p {
      color: green;
      font-size: 16px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <p>Este é um parágrafo de exemplo.</p>
</body>
</html>
```

JavaScript

É uma **linguagem de programação** que permite adicionar **interatividade e dinamismo a uma página web**. Com o JavaScript, é possível criar efeitos visuais, validar formulários, etc.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página Interativa</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <button onclick="alert('Você clicou no botão!')">Clique Aqui</button>
</body>
</html>
```




TAG (marcação de texto)

TAG de Abertura

<p>

TAG de Fechamento

</p>

Conteúdo



<p> Aqui vai o texto que veremos no navegador. </p>

Elemento HTML

Abertura



Fechamento



<h1> Título do meu artigo **</h1>**



Conteúdo



Elemento

Prática

Criar pasta com seu nome:

Ari

Dentro dessa pasta:

InterfacesWebI

Dentro dessa pasta:

aula1

<> index.html > ...

1 Essa é uma frase sem nenhuma tag

2 <!-- Esse é um comentário -->

3 Segunda frase sem tag

4 <!-- br - Quebra linha -->

5

6 Terceira frase sem tag

7

8 <!-- hr - quebra linha e traça uma linha -->

9 <hr>

10

11 <!-- p - parágrafo -->

12 <p>Frase com tag p</p>

13 <p>Segunda frase com tag p</p>

14

15 <hr>

```
16
17  <!-- h1 - título de nível 1 -->
18  <h1>frase com a tag h1</h1>
19  <!-- h2 - título de nível 2 -->
20  <h2>Frase com tag h2</h2>
21
22  <hr>
23
24  <!-- LINK -->
25  <a href="http://www.uol.com.br">Acessar UOL</a>
```