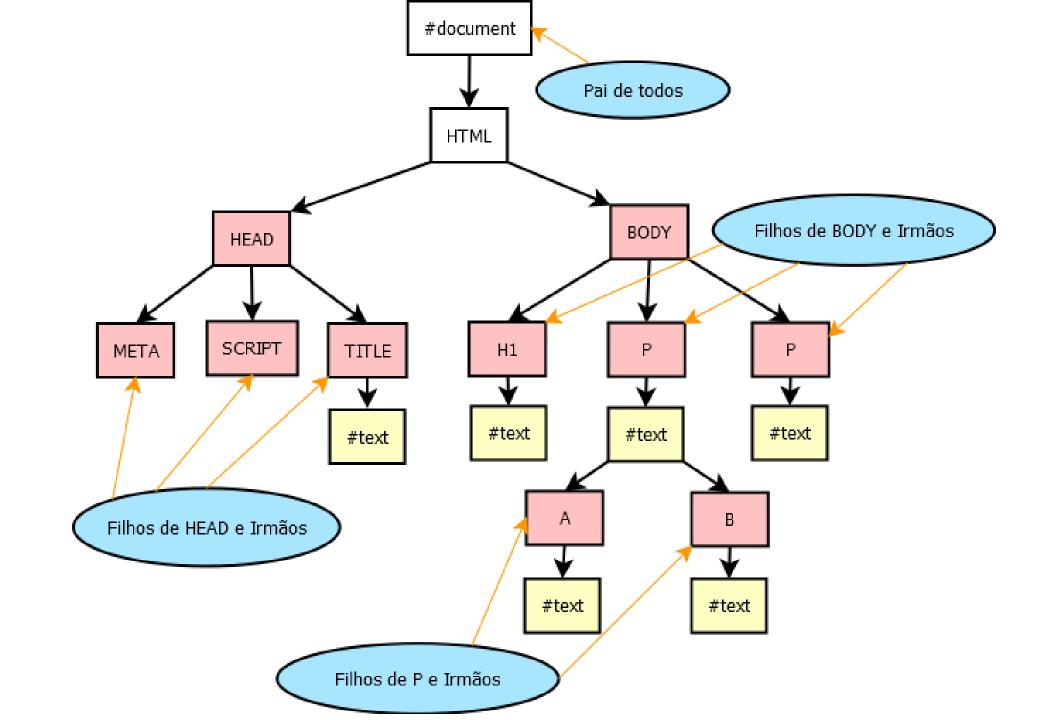
Aula 17 Eventos no DOM



Slide 1: Tornando a Página Viva! O Que São Eventos? 💠

- Revisão: Já sabemos selecionar e manipular elementos.
- Missão de Hoje: Fazer a página reagir às ações do usuário.
- Evento: É uma ação que acontece na página (clique, passar o mouse, etc.).
- Nosso Papel: "Ouvir" esses eventos para executar um código em resposta.

Slide 2: A Ferramenta Principal: addEventListener

- Como "Ouvir"? Usamos o método elemento.addEventListener().
- A Sintaxe: elemento.addEventListener('tipo-do-evento', funcao-a-executar);
- 1º Parâmetro: A string que define o evento (ex: 'click').
- 2º Parâmetro: A função (callback) que será executada quando o evento ocorrer.

Slide 3: O Evento Mais Comum: click

- O que é? Disparado quando o usuário clica com o mouse sobre um elemento.
- Uso Universal: Em botões, links, imagens, divs... qualquer elemento pode ser "clicável".
- Ação em Resposta: A função de callback pode mudar textos, cores, classes, ou executar qualquer lógica de programação.

Slide 4: Feedback Visual com Eventos de Mouse 🥦

- mouseover : Disparado quando o ponteiro do mouse entra na área do elemento. Perfeito para destacar botões ou itens de menu.
- mouseout: Disparado quando o ponteiro do mouse sai da área do elemento. Usado para reverter o efeito do mouseover.
- Combinação Poderosa: Juntos, eles criam uma experiência de usuário mais rica e interativa.

Prática

```
<body>
   <h1>Aula 14: Eventos no DOM</h1>
   <button id="botao">Clique em Mim!</button>
   Aguardando um clique...
   <hr>>
   Passe o mouse sobre mim.
   <script src="script.js"></script>
   </body>
</html>
```

```
# style.css > 4 .sublinhado
      body {
          font-family: sans-serif;
          padding: 20px;
 4
          transition: background-color 0.3s;
 5
 6
      .sublinhado {
          background-color: = #ffec8b; /* Amarelo claro */
 8
          cursor: pointer;
10
11
12
      .texto-vermelho {
          color: ■#E62429;
13
          font-weight: bold;
14
15
```

```
Js script.js > ...
      // AULA 14: Eventos no DOM - Demonstração dos Conceitos
      console.log("--- JS: aula14-dom-eventos.js (Demonstração) ---");
 2
 3
      // --- EXEMPLO 1: O Evento de Clique ('click') ---
      console.log("\n--- EXEMPLO 1: Evento de Clique ---");
 5
      const botao = document.getElementById('botao');
 6
      const mensagem = document.getElementById('mensagem');
 8
      botao.addEventListener('click', () => {
 9
          // Este código é executado SOMENTE quando o botão é clicado.
10
          mensagem.textContent = "Obrigado por clicar!";
11
12
          mensagem.classList.add('texto-vermelho');
      });
13
14
```

```
15
     // --- EXEMPLO 2: Eventos de Mouse ('mouseover' e 'mouseout') ---
16
     console.log("\n--- EXEMPLO 2: Eventos de Mouse ---");
17
18
     const paragrafo = document.getElementById('paragrafo');
19
     // 'mouseover' é acionado quando o cursor do mouse entra na área do elemento.
20
     paragrafo.addEventListener('mouseover', () => {
21
22
         paragrafo.classList.add('sublinhado');
23
     });
24
     // 'mouseout' é acionado quando o cursor do mouse sai da área do elemento.
25
     paragrafo.addEventListener('mouseout', () => {
26
         paragrafo.classList.remove('sublinhado');
27
28
     }):
```

Atividade

 Crie 3 botões: (Brasil, Argentina, Rússia)

 Ao clicar em cada botão a página muda para o tema desse país, com um título, descrição do país e uma imagem do maior meme do país.