

Atividade Avaliativa – Sistema de Caixa "Padaria Pão & Cia"

1. Instruções Gerais

Esta é uma **atividade avaliativa** que deve ser desenvolvida em **duplas**. O objetivo é aplicar de forma prática e integrada todos os conceitos das aulas 1, 2 e 3 para construir um sistema funcional. A colaboração entre a dupla, a organização do código e o correto funcionamento do programa serão os principais pontos de avaliação.

2. Objetivo do Projeto

Desenvolver um sistema interativo de caixa de padaria. O programa deverá saudar o cliente, apresentar um cardápio, solicitar as quantidades desejadas de cada produto, calcular o custo total do pedido e, por fim, gerar um recibo detalhado no console e um resumo amigável para o cliente.

3. Ferramentas e Conceitos Obrigatórios

Para a correta execução do projeto, a dupla deverá aplicar os seguintes conceitos:

- **Variáveis e Constantes:** Uso adequado de `let` para valores mutáveis e `const` para valores fixos (como preços).
 - **Tipos de Dados:** Manipulação de `string`, `number` e `boolean`.
 - **Entrada e Saída de Dados:** `prompt()` para coletar as informações e `alert()/console.log()` para exibi-las.
 - **Conversão de Tipos:** Uso de `parseFloat()` para tratar os dados de entrada.
 - **Operadores Aritméticos:** `*` (multiplicação) e `+` (soma) para os cálculos.
 - **Concatenação de Strings:** Uso do `+` para montar mensagens e o recibo final.
-

4. Passo a Passo do Desenvolvimento

1. **Configuração da Padaria:** Defina os preços dos produtos usando const no início do código.

- `PRECO_PAO = 0.75`
- `PRECO_LEITE = 4.50`
- `PRECO_CAFE = 9.80`

2. **Boas-Vindas e Cardápio:** Exiba um único alert() de boas-vindas que também mostre o cardápio. Use \n para quebrar as linhas e organizar o texto.

JavaScript

// Exemplo de mensagem no alert:

```
"🍞 Bem-vindo(a) à Padaria Pão & Cia! ☕\n\nNosso cardápio:\n- Pão Francês: R$ 0.75\n- Leite (Litro): R$ 4.50\n- Café (250g): R$ 9.80"
```

3. **Coleta do Pedido:** Utilize o prompt() para perguntar a quantidade desejada de cada um dos três produtos. Armazene cada resposta em uma variável let.

4. **Cálculo dos Subtotais:**

- Converta as quantidades para number usando parseInt().
- Calcule o subtotal de cada item (quantidade * preço) e armazene em novas variáveis.

5. **Cálculo do Total Geral:** Some os subtotais para obter o valor final da compra.

6. **Geração do Recibo (Console):** Exiba um recibo detalhado e bem formatado no console.log(). Este é um passo crucial para a visualização do resultado. (Veja o exemplo abaixo).

7. **Mensagem Final ao Cliente:** Apresente um alert() final agradecendo a compra e informando o valor total a pagar.

5. Exemplo de Saída no Console (Recibo)

O recibo gerado no console deve seguir um formato claro e organizado como este:

```
=====
RECIBO - PADARIA PÃO & CIA
=====
ITEM          | QTD | PREÇO | SUBTOTAL
-----
Pão Francês   | 10  | R$0.75 | R$7.50
Leite (Litro) | 2   | R$4.50 | R$9.00
Café (250g)   | 1   | R$9.80 | R$9.80
-----
TOTAL A PAGAR: R$ 26.30
=====
```

6. Critérios de Avaliação

- **Funcionalidade (40%):** O programa executa sem erros e os cálculos estão corretos.
- **Aplicação dos Conceitos (30%):** Uso correto de let, const, conversão de tipos e operadores.
- **Qualidade do Código (20%):** Código limpo, organizado e com nomes de variáveis claros.
- **Experiência do Usuário (10%):** As mensagens no alert e a formatação do recibo no console são claras e informativas.

7. Bônus

- **Faça uma função que não foi pedida, mas que vocês acham que vai deixar o sistema melhor e mais fácil de usar. (2 pontos)**