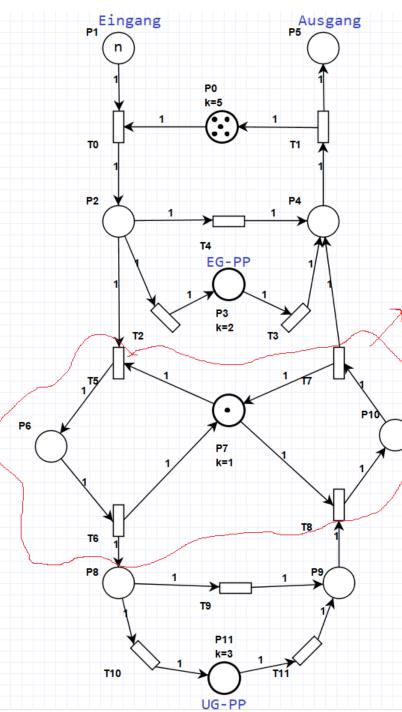
<u>Aufgabe 6</u>



EG-PP: Erdgeschossparkplätze mit

Kapazität 2

UG-PP: Untergeschossparkplätze mit

Kapazität 3

Kritischer Bereich:
Die Transitionen (T5,T6) und
(T7, T8) sind in keiner
erreichbaren Markierung
gleichzeitig
transitionsbereit.
Dafür wird die Stelle P7 als
Mutex benutzt.
Dieser kritischer Bereich
repräsentiert die Rampe.

Anfangsmarkierungen sind mit Tokens bezeichnet. In P1 kann es beliebig viele Tokens geben.

Kapazitäten sind neben der Stelle mit k geschrieben. Falls nicht explizit bezeichnet, dann ist k = unendlich.

Es ist garantiert, dass in die Parkgarage es maximal 5 Autos gleichzeitig eintreten dürfen.

Aufgabe 7.1

```
Die folgende Semaphoren werden benötigt:
couch: Ausfahrer C darf zur Rampe fahren, wenn couch > 0 ist
schranke: Ausfahrer S darf zur Rampe fahren, wenn schranke > 0 ist
leerplatz: Fabrikant F darf eine Lieferung machen, wenn leerplatz <
18 ist
rampe: Jeder darf zur Rampe fahren, genau dann wenn rampe > 0 ist
Aufgabe 7.2
leerplatz(20);
rampe(1);
schranke(0);
couch(0);
```

```
Process F {
                            Process C {
                                                      Process S {
                                                        while(true) {
  while(true) {
                              while(true) {
    down(leerplatz);
                                down(couch);
                                                      down(schrank);
                                down(rampe);
    down(leerplatz);
                                                      down(rampe);
    down(rampe);
                                <zur Rampe fahren>;
                                                      <zur Rampe
    <zur Rampe fahren>;
                                <1 Couch aufladen>;
                                                      fahren>;
    <1 Schrank entladen>;
                                <Rampe verlassen>;
                                                      <1 Couch
                                up(leerplatz);
    <1 Couch entladen>;
                                                      entladen>;
    <Rampe verlassen>;
                                up(couch);
                                                      < Rampe
    up(couch);
                                                      verlassen>;
                              }
    up(schranke);
                            }
                                                      down(mobel);
    up(rampe)
                                                      up(leerplatz);
  }
                                                      up(schranke);
}
                                                      }}
```