

# Light Saber Enhancement

## (1 sec, 8 MB)

Light Saber อาวุธสุดล้ำและแสนจะทรงพลัง เพี้ยวฟ้าวมะพร้าวแก้ว หากผู้ใดสามารถใช้มันได้อย่างชำนาญแล้วศัตรูของคนผู้นั้นจะเข้าต่อสู้อย่างง่ายดาย

ซึ่ง Light Saber นี้ยังทำการตีบวกหรือเสริมพลังมากเท่าไรจะยิ่งมีอนุภาคในการทำลายล้างมากยิ่งขึ้น อีกทั้งยังเพิ่มความเท่ของ Light Saber ไม่ว่าจะเป็น เปลี่ยนสีได้ เปลี่ยนรูปร่าง อีกทั้งยังเพิ่มออร่าให้ดูน่าเกรงขามมากขึ้นอีกด้วย

Light Saber ทุกแท่งจะเริ่มต้นที่ระดับ 1 และมีค่าใช้จ่ายเริ่มต้น 1 โดยสามารถตีบวกขึ้นไปได้สูงสุดที่ระดับ 35 ในการตีบวกแต่ละครั้งจะต้องมีค่าใช้จ่ายในการตีบวกด้วย ซึ่งจะสามารถคำนวณได้จาก “ผลรวมของสองเท่าของค่าตีบวกในระดับก่อนหน้าและสามเท่าของค่าตีบวกในสองระดับก่อนหน้า” ตัวอย่างเช่น หากจะทำการตีบวกจากขั้นที่ 2 ไปยังขั้นที่ 3 ค่าตีบวกจะเท่ากับ  $(3 \times \text{ค่าตีบวกในขั้นที่ 1}) + (2 \times \text{ค่าตีบวกในขั้นที่ 2})$  เป็นต้น

เนื่องจากคุณเป็นคนรอบคอบ จึงจะทำการวางแผนเก็บเงินให้ครบตามที่ต้องการก่อนที่จะมาทำการตีบวกขึ้นไปในระดับต่อไป จะได้ไม่เป็นการเสียเวลาเดินไปเดินมาหาเงิน แต่ทว่าจำนวนเงินที่ต้องใช้นั้นไม่ใช่จำนวนน้อยๆ เลย คุณจึงทำการเขียนโปรแกรมหาจำนวนเงินที่ต้องใช้ในการตีบวกครั้งนั้นๆ ขึ้นมา

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียว จำนวนเต็มบวก  $N$  แทนระดับปัจจุบันของ Light Saber โดยที่  $1 < N < 35$

### ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว จำนวนเงินที่ต้องใช้ในการตีบวกครั้งนั้น

### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	2
5	182
10	44287
15	10761680