

Итератор

Синтаксис: `data_structre <type>:: iterator name;`

Итераторът е помощна структура данни, използвана за обхождане на линейни структури от STL (vector, map, list). Дефинира се като вида структура, нейния тип и ключовата дума iterator и се използва директно към обекти, съответстващи на дефиницията.

Пример:

```
vector<int> v;  
vector<int>:: iterator it = v.begin();  
while(it!=v.end())it++;
```

Функции, методи и оператори:

*iterator	Връща стойността на полето, сочено от итератора.
++ --	Оператори за преместване с една позиция напред/назад.
== !=	Оператори за сравнение
=	Оператор за присвояване
advance(iterator, x)	Измества итератора с x позиции напред.
next(iterator, x)	Връща нов итератор, сочещ с x позиции напред.
prev(iterator, x)	Връща нов итератор, сочещ с x позиции назад.