

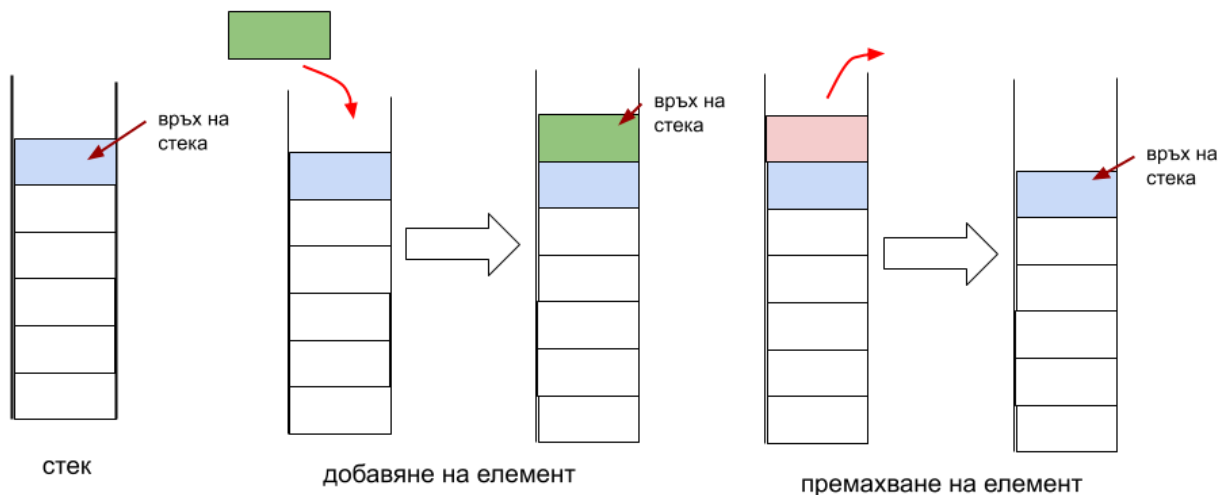
Стек

Библиотека: stack

Синтаксис: stack <type> name;

Стекът е шаблонна¹ структура данни, действаща на принципа LIFO². Характерното за тази структура е, че имаме достъп единствено до върха ѝ, т.е. до последно добавения елемент.

Могат да се извършват операции за добавяне и премахване на елемент от върха на стека, за проверяване на стойността на елемента, който се намира на върха на стека, както и да проверяваме дали стекът е празен.



Пример:

```
stack<vector<int> >s;
```

Стандартни методи и оператори:

.top()	Връща стойността на елемента, намиращ се във върха на стека.
.push(x)	Добавя нов елемент със стойност x във върха на стека.
.pop()	Премахва елемент от върха на стека.
.empty()	Проверява дали стекът е празен. Връща true, ако е така, и false в противен случай.
=	Оператор за присвояване.

¹ От произволен тип (int, double, vector, ...)

² Last in – first out. Т.е. последния добавен елемент се премахва първи подред.