Стринг

Библиотека: string

Синтатсис: string name;

Стринг е линейна структура данни, част от STL, която реализира динамичен низ. Както обикновените низове, стрингът поддържа пряк достъп до елементите, основните операции (конкатенация, рязане), както и допълнителна функционалност, създадена за улеснение при използване.

Както и повечето структури от STL, стрингът поддържа обхождане с итератори.

Пример:

string a=“Harry“, b=“Potter“, c;

a+=“ “+b; //на този ред a=“Harry Potter“

cin>>b1; //въвеждане на дума

getline(cin, a); //въвеждане на текст до срещане на нов ред

getline(cin, c, ‘.‘); //въвеждане на текст до срещане на точка

Често използвани методи и функции:

|  |  |
| --- | --- |
| = | Оператор за присвояване. |
| a + b | Конкатенация на стринговете a и b. |
| .size()  .length() | Връща текущия размер (брой символи) на стринга. |
| .replace(pos, n, str) | Заменя подниза от n символа, започвайки от позиция pos, със стринга str. |
| .replace(pos, n str, m) | Заменя подниза от n символа, започвайки от позиция pos, с първите m на брой символа от стринга str. |
| .replace(pos, n, m, str) | Заменя подниза от n символа, започвайки от позиция pos, с m повторения на стринга str. |
| .erase(pos, n) | Изтрива n на брой символа, започвайки от позиция pos. |
| .find(str) | Връща позицията на първото срещане на подниза str. |
| .substr(pos) | Връща подниза, започващ от позиция pos. |
| .substr(pos, n) | Връща подниза с дължина n символа, започващ от позиция pos. |
| [n] | Оператор за пряк достъп до n-тия елемент. |