Стек

Библиотека: stack

Синтатсис: stack <type> name;

Стекът е шаблонна[[1]](#footnote-1) структура данни, действаща на принципа LIFO[[2]](#footnote-2). Характерното за тази структура е, че имаме достъп единствено до върха й, т.е. до последно добавения елемент.

Пример:

stack<vector<int> >s;

Често използвани методи и оператори:

|  |  |
| --- | --- |
| .top() | Връща стойността на елемента, намиращ се във върха на стека. |
| .push(x) | Добавя нов елемент със стойност x във върха на стека. |
| .pop() | Премахва елемент от върха на стека. |
| .empty() | Проверява дали стекът е празен. Връща true, ако е така, и false в противен случай. |
| = | Оператор за присвояване. |

1. От произволен тип (int, double, vector, …) [↑](#footnote-ref-1)
2. Last in – first out. Т.е. последния добавен елемент се премахва първи подред. [↑](#footnote-ref-2)