

Gaël Foppolo

Étudiant ingénieur @ Polytech Marseille

🏠 Marseille – France
☎ +33 6 28 91 02 66
✉ me@gaelfoppolo.com
🌐 www.gaelfoppolo.com
🐙 gaelfoppolo
in gaelfoppolo
🐦 gaelugio
Permis B



📁 Expériences

2017

Stage - Ingénieur iOS 🍏 (3 mois), Care Labs, Montpellier, www.carelabs.co.

L'application *CareBook* est un carnet de santé personnel, permettant de consulter ses rendez-vous, stocker ses documents ou mettre à jour son dossier médical. Ma mission a été la création complète de l'application : conception, développement, tests, recette et déploiement. Disponible début septembre 2017.

2015

Stage - Développeur iOS 🍏 (3 mois), KeepCore, Montpellier, www.keepcore.com.

L'application *HandiCarParking* a pour objectif de localiser rapidement les places de stationnement réservées aux personnes handicapées dans le monde entier. Elle se base sur les données d'*OpenStreetMap*.

Ma mission a été la création complète de l'application, des spécifications au déploiement en passant par le développement.

<https://github.com/gaelfoppolo/handicarparking>

🔗 Projets

2017

AnalytiCeM, Polytech, Marseille, github.com/gaelfoppolo/AnalytiCeM.

AnalytiCeM a pour objectif de récupérer et d'analyser des données cérébrales, provenant d'un casque Muse. Pour cela, on utilise la notion de « session », séance pendant laquelle on récupère des données contextuelles (comme la météo) que l'on enrichit avec les signaux récupérés par le casque. On peut ainsi inférer des comportements en fonction du contexte.

Technologies : Swift & Realm

2017

Locomotor, Polytech, Marseille, github.com/gaelfoppolo/locomotor.

Locomotor est un comparateur de moyens de transport réels et fictifs. Il se base sur des critères prédéfinis que l'utilisateur peut sélectionner. Il génère une liste de véhicules qui correspondent "le mieux" à la demande de l'utilisateur.

Technologies : Java & MongoDB

🎓 Formations

2015

Ingénieur informatique, Polytech, Marseille.

2018

2013

2015

DUT Informatique, Institut Universitaire de Technologie, Montpellier.

📖 Publication

2015

Contextual Sequential Pattern Mining in Games: Rock, Paper, Scissors, Lizard, Spock, Dumartinet, J., Foppolo, G., Forthoffer, L., Marais, P., Croitoru, M., & Rabatel, J., Research and Development in Intelligent Systems XXXII (pp. 375-380), Springer International Publishing.

🗣️ Langues

Français – ★★★★★☆

Projet Voltaire – 80%

Anglais – ★★★★★☆

TOEIC – 935

⚙️ Compétences

Environnements

iOS ★★★★★☆
Xcode ★★★★★☆
MongoDB ★★★★★☆

Langages

Swift & Obj-C ★★★★★☆
Java ★★★★★☆
SQL & PL/SQL ★★★★★☆

Outils

Git/CocoaPods ★★★★★☆
Slack/Trello ★★★★★☆
UML ★★★★★☆

📁 Autres



Thé



Séries



OutRun



Jardinage



Apple



Running



Firefox



Nuit



Open source