

## DESIGN DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

### TAREFA

Nome Completo	Arisio Soares Andrade Filho
Matrícula	202101015
E-mail	arisiosaf@gmail.com

**1. Ciência da Computação:** A Ciência da Computação estuda os fundamentos teóricos da computação e as práticas de desenvolvimento de software. Ela desempenha um papel crucial na criação de sistemas computacionais eficientes e robustos, que são fundamentais para garantir a funcionalidade e desempenho adequado de interfaces e aplicativos.

**2. Psicologia Cognitiva:** A Psicologia Cognitiva investiga como o cérebro humano percebe, processa e interpreta informações. Essa disciplina é essencial para entender como os usuários interagem com interfaces digitais, permitindo projetar sistemas que se alinhem melhor com as capacidades cognitivas dos usuários.

**3. Psicologia Organizacional e Social:** Estuda o comportamento humano dentro das organizações e grupos sociais. Compreender os aspectos sociais e organizacionais é fundamental para projetar sistemas que se integrem de forma eficaz aos processos de trabalho e dinâmicas de grupo, promovendo a colaboração e eficiência.

**4. Ergonomia e Fatores Humanos:** A Ergonomia foca no design de sistemas e ambientes de trabalho que se adaptem às características físicas e cognitivas dos usuários. Na TI, essa disciplina é crucial para garantir que interfaces sejam ergonomicamente projetadas, minimizando fadiga e prevenindo lesões relacionadas ao uso prolongado de dispositivos digitais.

**5. Engenharia:** A Engenharia fornece os princípios e técnicas para o desenvolvimento sistemático e eficiente de produtos e sistemas. No contexto da usabilidade, os princípios de engenharia são aplicados para garantir a confiabilidade, desempenho e segurança de sistemas digitais.

**6. Design:** O Design se concentra na criação de soluções funcionais e esteticamente agradáveis. Na TI, o design de interação é essencial para criar interfaces intuitivas e atraentes, promovendo uma experiência do usuário positiva e satisfatória.

**7. Antropologia:** Estuda as culturas humanas e comportamentos sociais. Na TI, a antropologia pode fornecer insights sobre as diferentes práticas e expectativas dos usuários em relação à tecnologia, ajudando a adaptar os sistemas às necessidades culturais e sociais específicas.

**8. Sociologia:** A Sociologia investiga as interações e estruturas sociais. No contexto da usabilidade, a sociologia ajuda a compreender como fatores sociais influenciam a adoção e uso de tecnologias, facilitando a criação de sistemas que se integram harmoniosamente à sociedade.

**9. Filosofia:** A Filosofia contribui para a reflexão crítica sobre os valores e ética relacionados à tecnologia. Ela ajuda a considerar questões fundamentais, como privacidade, transparência e justiça, na concepção e implementação de sistemas digitais.

**10. Linguística:** Estuda a estrutura e uso da linguagem. Na TI, a linguística é relevante para a concepção de interfaces baseadas em linguagem natural, como assistentes virtuais e sistemas de reconhecimento de voz.

**11. Inteligência Artificial:** A Inteligência Artificial envolve o desenvolvimento de sistemas que podem realizar tarefas que normalmente requerem inteligência humana. Na usabilidade, a IA pode ser empregada para personalizar a experiência do usuário, fornecer recomendações e automatizar processos de interação.