|  |  |
| --- | --- |
| No Usecase  Nama Usecase  Aktor  Deskripsi Singkat | 8  Shop  Pemain  Aktor klik shop, membeli kebutuhan tanaman |
| Prakondisi  Pascakondisi | -Aktor membuka tampilan play jagung, tebu, maupun tembakau  Kembali ke tampilan play |
| Flow Event | |
| Normal Flow: Beli Air | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik Shop |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan Shop |
| 1. Beli air |  |
|  | 1. Menambahkan jumlah air |
|  | 1. Menampilkan jumlah air |
| 1. Klik back |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan play |
| Alternative Flow: Koin Tidak Cukup | |
| 3. Beli air |  |
|  | 4. Menampilkan pesan “poin tidak cukup” |
| Normal Flow: Beli pupuk | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik Shop |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan Shop |
| 1. Beli pupuk |  |
|  | 1. Menambahkan jumlah pupuk |
|  | 1. Menampilkan jumlah pupuk |
| 1. Klik back |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan play |
| Alternative Flow: Koin Tidak Cukup | |
| 3. Beli pupuk |  |
|  | 4. Menampilkan pesan “poin tidak cukup” |
| Normal Flow: Beli Obat1 | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik Shop |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan Shop |
| 1. Beli Obat1 |  |
|  | 1. Menambahkan jumlah Obat1 |
|  | 1. Menampilkan jumlah Obat1 |
| 1. Klik back |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan play |
| Alternative Flow: Koin Tidak Cukup | |
| 3. Beli Obat1 |  |
|  | 4. Menampilkan pesan “poin tidak cukup” |
| Normal Flow: Beli Obat2 | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik Shop |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan Shop |
| 1. Beli Obat2 |  |
|  | 1. Menambahkan jumlah Obat2 |
|  | 1. Menampilkan jumlah Obat2 |
| 1. Klik back |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan play |
| Alternative Flow: Koin Tidak Cukup | |
| 3. Beli air |  |
|  | 4. Menampilkan pesan “poin tidak cukup” |