

Tugas Besar I
2D Web Based CAD (Computer-Aided Design)
IF3260 - Grafika Komputer



Anggota Kelompok:
13519007 Muhammad Tito Prakasa
13519028 Hafid Abi Daniswara
13519048 Ariya Adinatha

Teknik Informatika
Institut Teknologi Bandung
2022

BAB I DESKRIPSI

Pada tugas besar kali ini dibuat dengan menggunakan WebGL murni tanpa library atau framework tambahan. Jika memerlukan fungsi-fungsi yang ada di library wrapper, dapat dibuat sendiri. Dibuat sebuah website yang dapat membuat model poligon untuk kebutuhan dengan arsitektur.

Model yang dapat digambar berupa :

1. Garis
2. Persegi
3. Persegi panjang
4. Poligon

Definisi model disimpan dalam sebuah file yang dengan mudah diedit (Daftar koordinat & warna setiap polygon) dan dapat membuka file model penyimpanan tersebut.

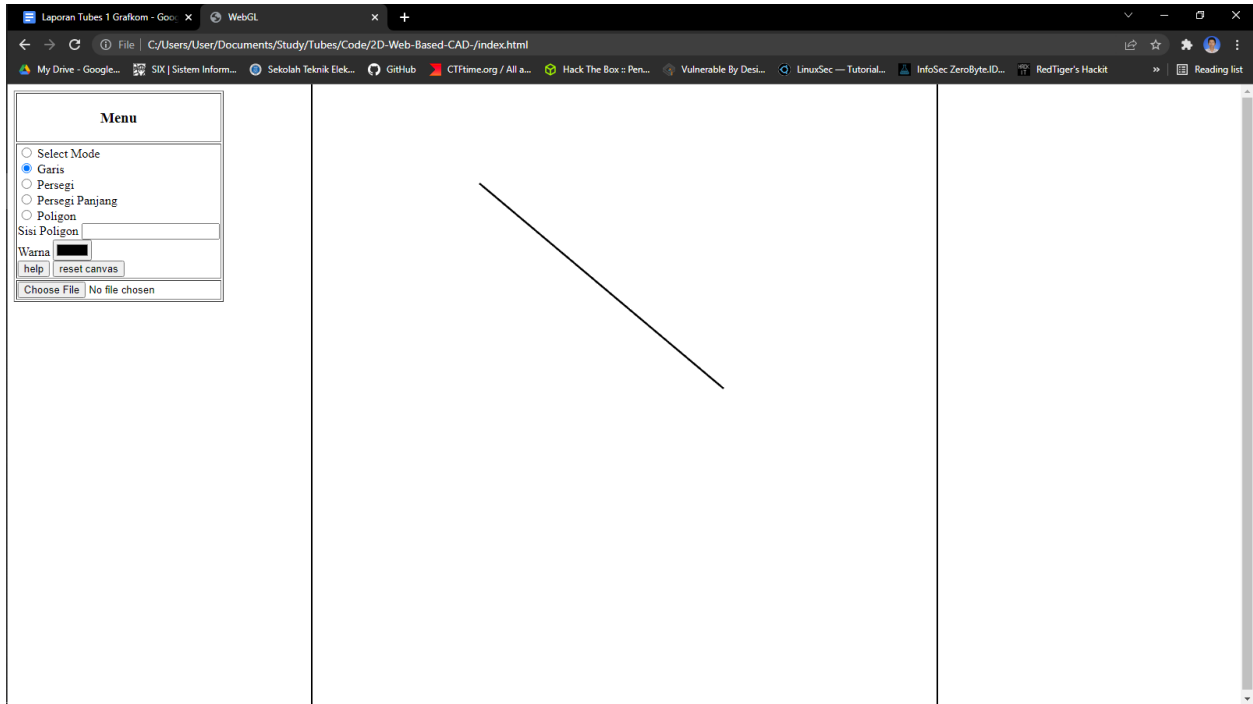
Website memiliki interaksi yang memungkinkan untuk:

1. Menggeser titik kontrol/simpul dengan mouse
2. Mengubah panjang garis
3. Mengubah ukuran sisi persegi
4. Mengubah warna poligon (input bebas)
5. Memiliki menu help yang memudahkan pengguna baru untuk dapat melakukan operasi di atas tanpa harus bertanya

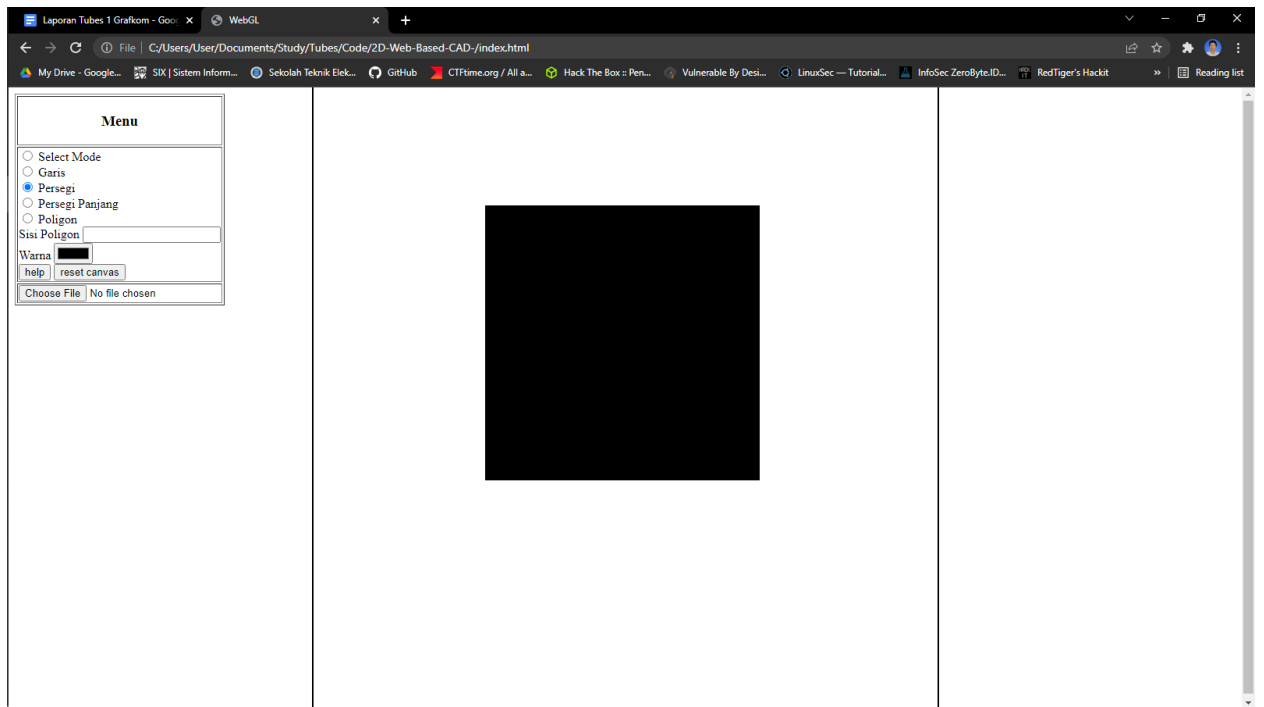
Diberikan satu contoh gambar arsitektur yang dibuat dengan program yang sudah jadi dan dapat dibuka untuk ditampilkan.

BAB II HASIL

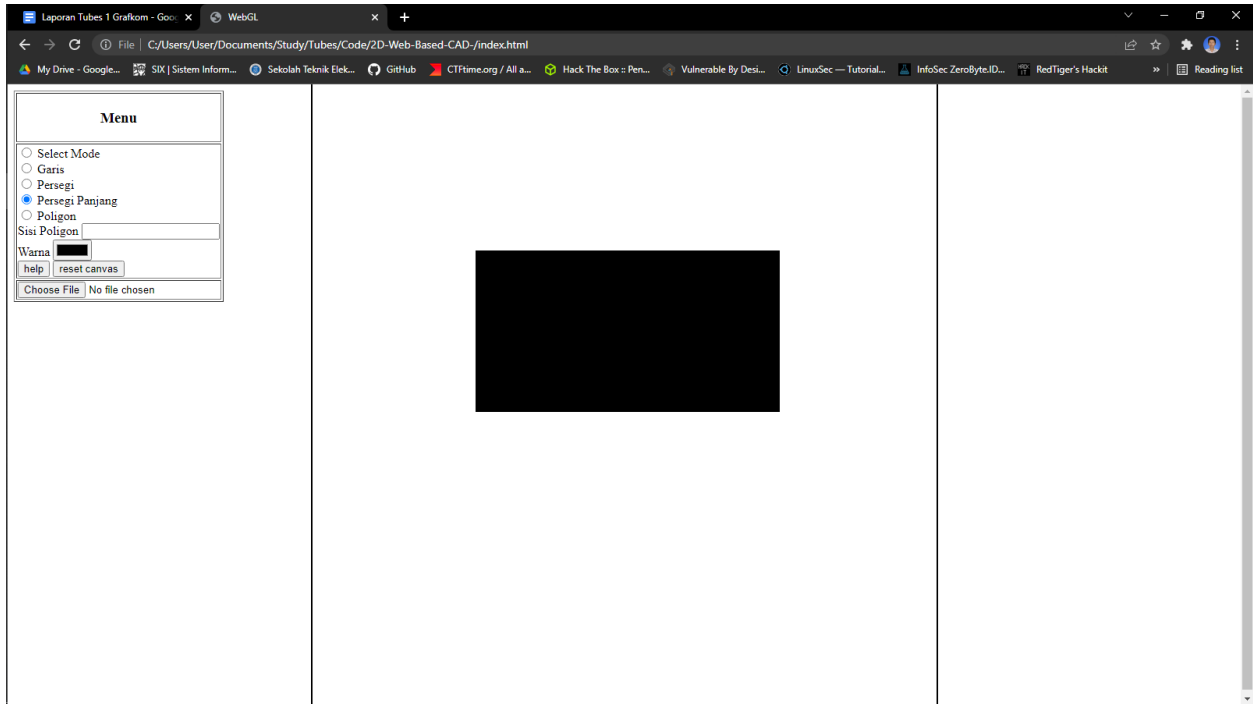
1. Menggambar garis



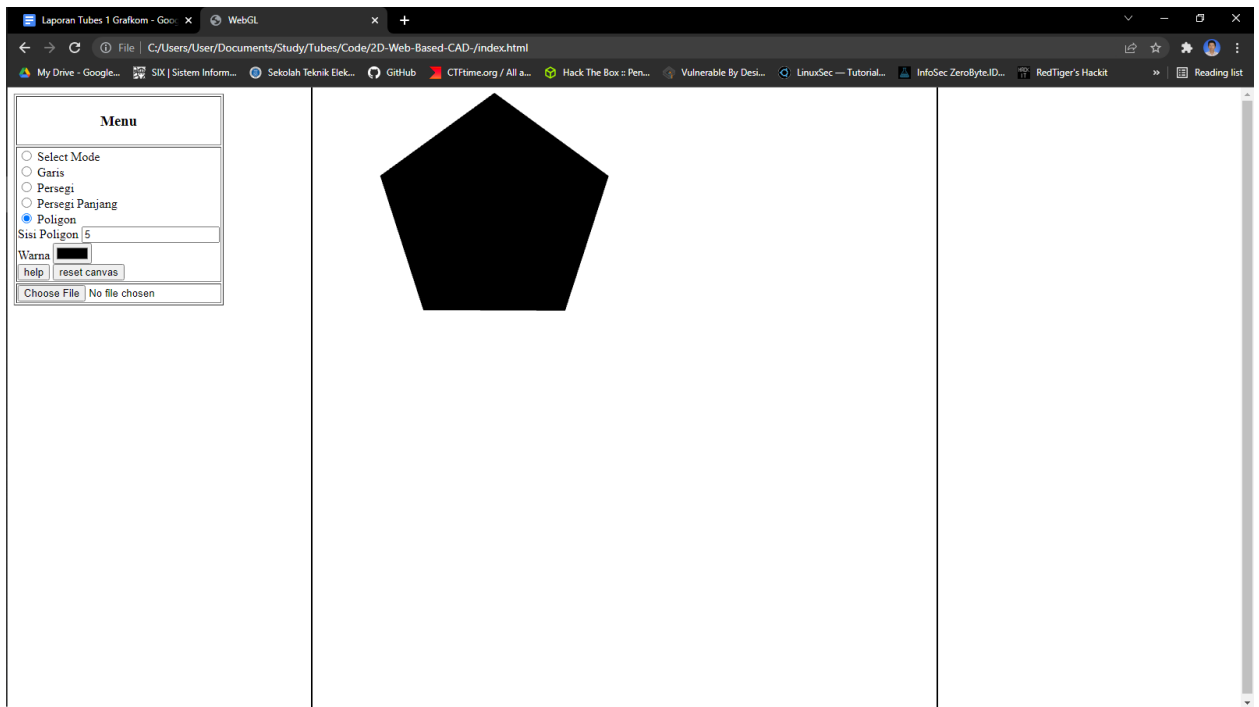
2. Menggambar persegi



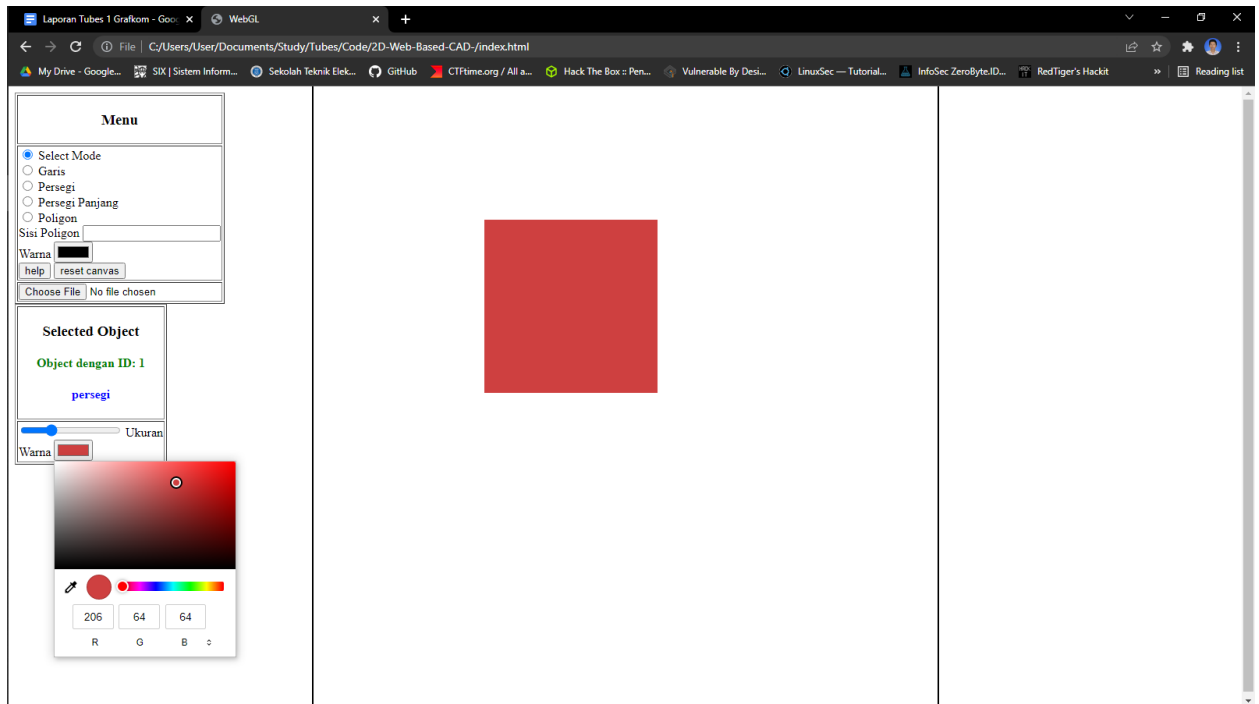
3. Menggambar persegi panjang



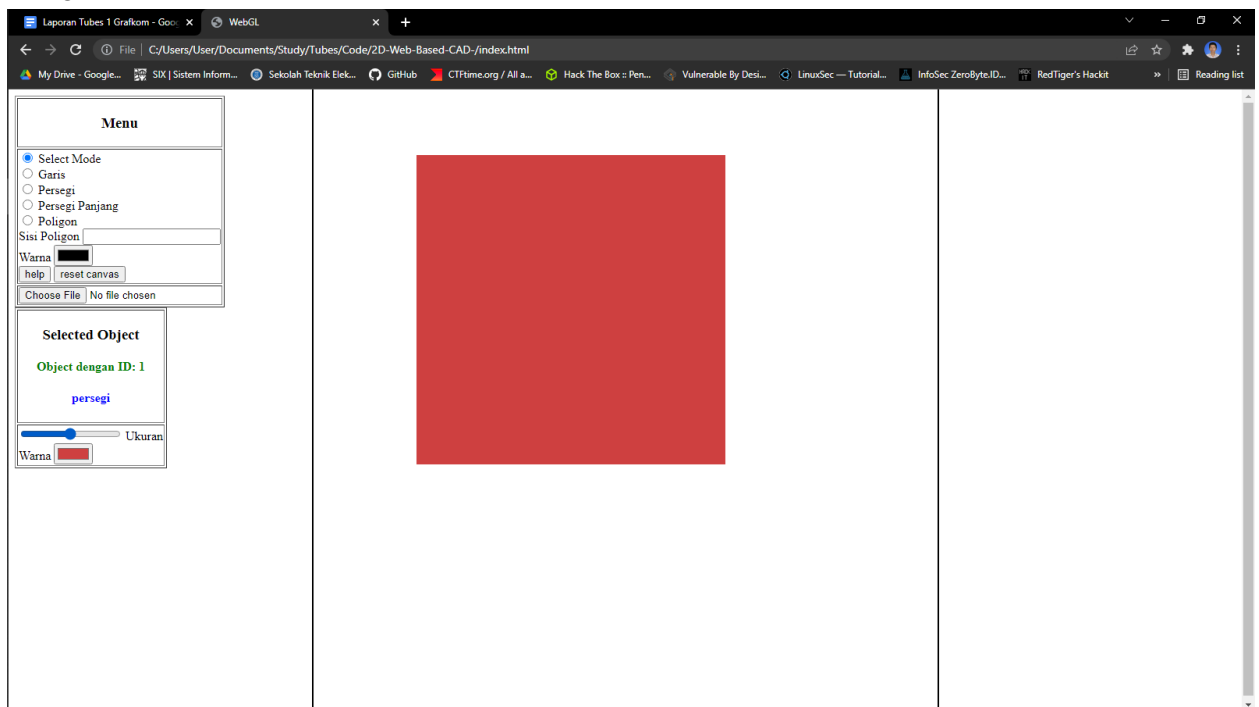
4. Menggambar poligon



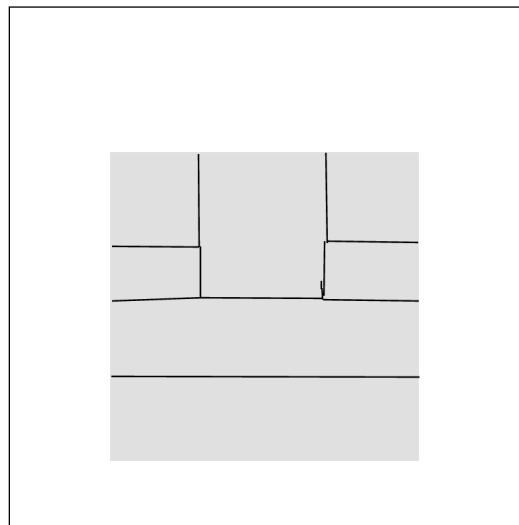
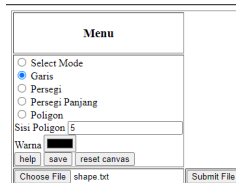
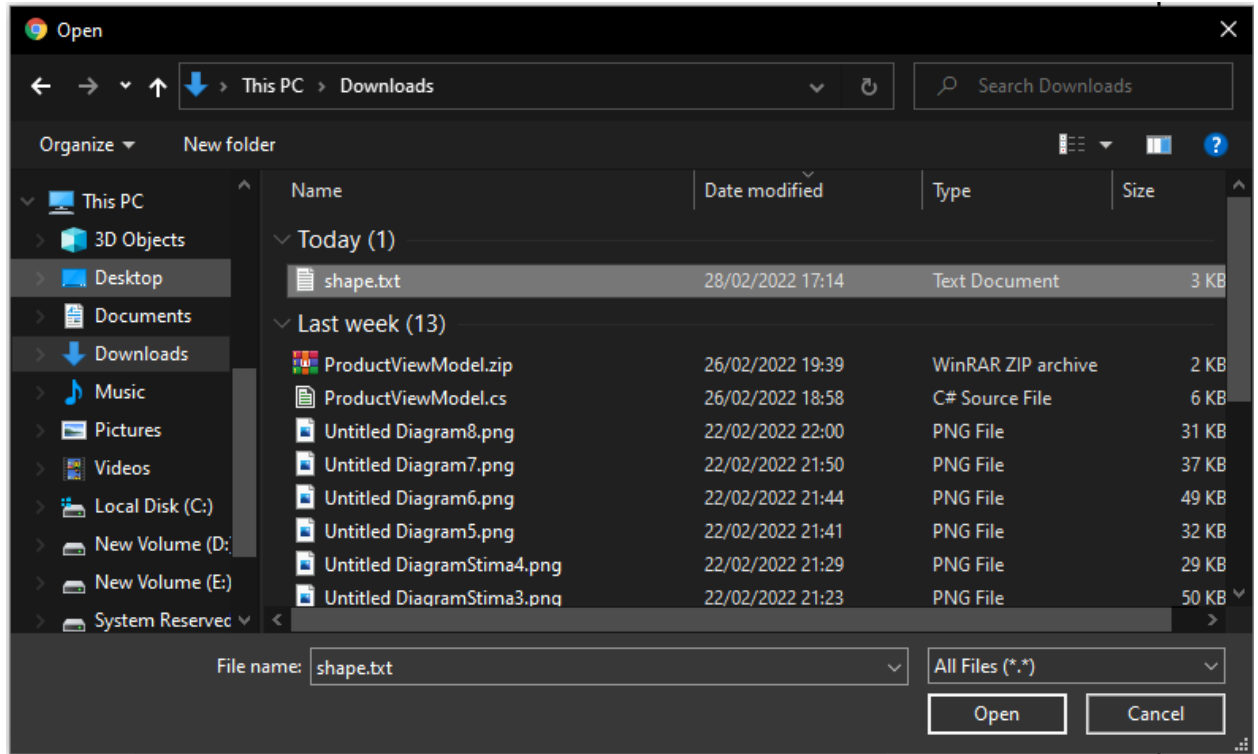
5. Mengubah warna



6. Mengubah ukuran



7. Membaca dari file



Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

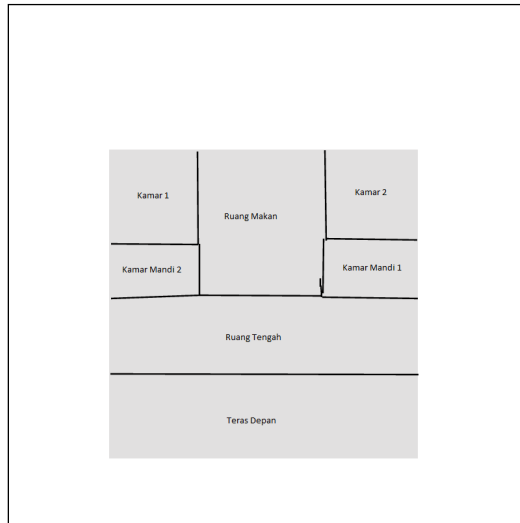
8. Menggambar denah rumah sederhana

Menu

☐ Select Mode
☒ Garis
☐ Persegi
☐ Persegi Panjang
☐ Polygon
Sisi Polygon: 5

Warna:

No file chosen



Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

BAB III MANUAL

1. Pilih shape yang diinginkan
2. Drag mouse untuk menggambar
3. Pilih 'Select Mode'
4. Click shape yang ingin diubah
5. Geser untuk merubah ukuran / Pilih warna yang diinginkan