ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНСТВО СВЯЗИ

Ордена Трудового Красного Знамени

федеральное государственное бюджетное

образовательное учреждение высшего образования

«Московский Технический Университет Связи и Информатики» (МТУСИ)

Кафедра МКиИТ

Лабораторная работа №0 по дисциплине:

«Технологии программирования»

«Java-разминка»

Выполнил:

Студент 2 курса

Группы БСТ-1602

Герасимов Алексей

Вариант №3

Москва, 2018

Оглавление:

[Цели: 3](#_Toc515867751)

[Выбор инструментария и анализ предетной области: 3](#_Toc515867752)

[Блок схемы: 4](#_Toc515867753)

[Вывод: 8](#_Toc515867754)

# Цели:

Начать изучение основ синтаксиса Java с помощью нескольких простых задач программирования, узнать, как использовать компилятор Java и виртуальную машину Java для запуска программы.

**Задачи:**

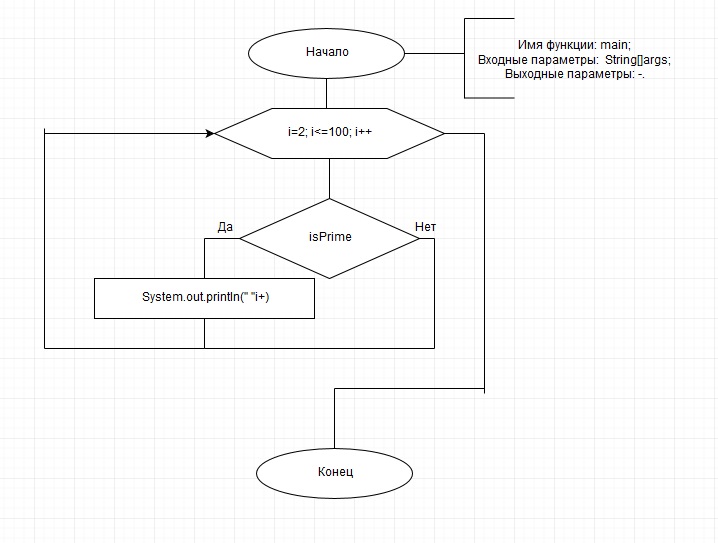
1. Создать программу, которая находит и выводит все простые числа меньше 100.
2. Создать программу, показывающую является ли строка палиндромом.

# Выбор инструментария и анализ предетной области:

В данной лабораторной работе я использовал бесплатный пакет Jdk, также стандартный редактор txt.

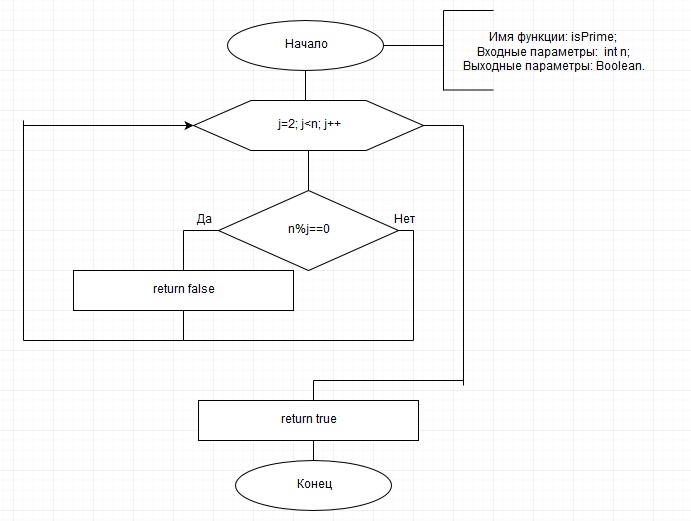
# Блок схемы:

**Блок схема №1:**



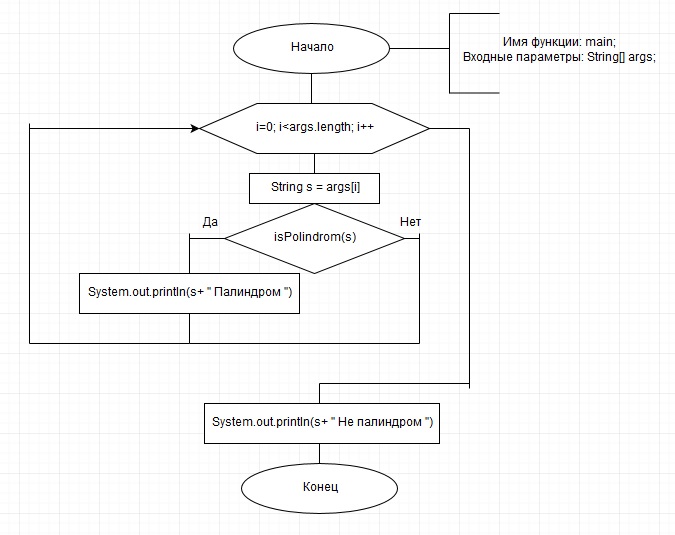
Перебор чисел от 2 до 100, с помощью функции isPrime определяем простое число или нет, если да то выводим их**.**

**Блок схема №2:**



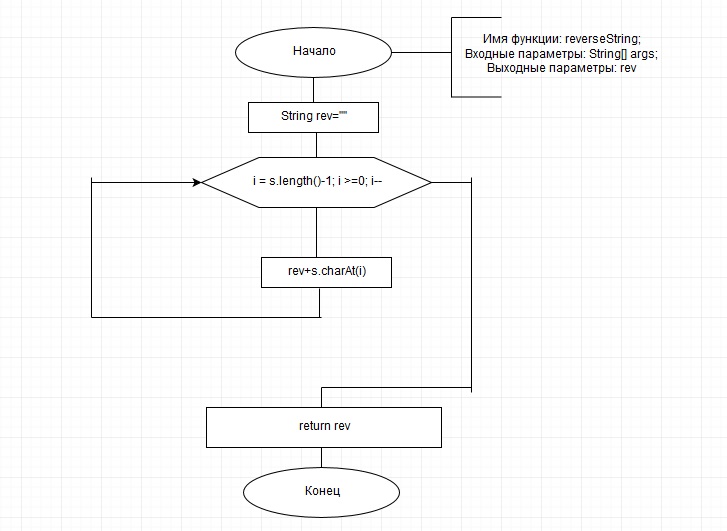
Функция isPrime определяет простое число или нет.

**Блок схема №3:**

****

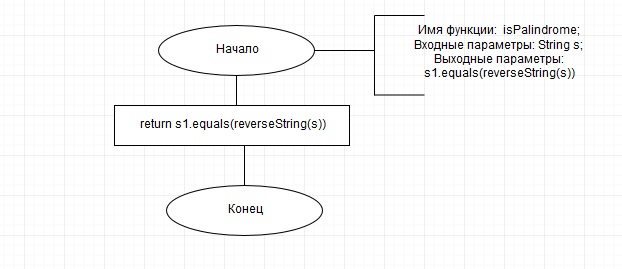
Метод получает массив, затем в строку сохраняет слова и сравнивает изменённую строку с начальной.

**Блок схема №4:**

****

Метод, позволяющий полностью изменить символы в строке.

**Блок схема №5:**

****

Метод создаёт обратную версию, а затем сравнивает её с первоначальными данными.

# Вывод:

Я изучил некоторые основы синтаксиса Java с помощью нескольких простых задач программирования, узнал, как пользоваться компилятором Java и виртуальной машиной Java для запуска программы.