Menghitung frekuensi kemunculan setiap huruf pada sebuah inputan (POIN 15)

Format inputan :

Inputan berupa sebuah kalimat

Format output :

Tampilkan semua huruf yang digunakan pada kalimat tersebut dan jumlah penggunaanya

CONTOH 1: CONTOH 2:

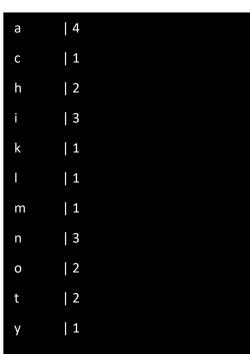
Input:

kalimat ini hanya contoh

apa kenapa mengapa

Input:

Output:



Output:

a	6
е	2
g	1
k	1
m	1
n	2
p	3

CODE	BARANG	HARGA
1	AIR BOTOL	RP. 4000
2	ТЕН КОТАК	RP. 4000
3	BENG-BENG	RP. 2000
4	TEH GELAS	RP. 1000

Menghitung Harga Sebuah Barang berdasarkan daftar harga barang diatas. (POIN 15)

Format Input:

Menerima dua inputan integer, inputan pertama berupa kode barang, inputan kedua berupa jumlah barang

Format Output:

Menampilkan total harga barang

CONTOH 1:

OUTPUT:

2 1

Total: Rp. 4000

CONTOH 2:

INPUT: OUTPUT:

3 2 Total : Rp. 4000

Permainan "BATU GUNTING KERTAS" (POIN 15)

Format Input:

Menerima dua inputan String, inputan pertama adalah pilihan player 1, inputan kedua adalah pilihan player 2

Format Output :

Menampilkan pemenang dari kedua player, apakah player 1.player 2, atau seri.

CONTOH 1:

INPUT:	OUTPUT:
BATU GUNTING KERTAS	
P1 : batu	
P2 : kertas	P2 WIN
CONTOH 2:	
INPUT:	OUTPUT:
BATU GUNTING KERTAS	
P1 : KERTAS	
P2 : BATU	P1 WIN

Menampilkan inputan Integer (Poin 5)					
Format Input					
Inputan berupa integer					
Format Output					
Output berupa String "Saya Menginput : (inputan)"					
CONTOH 1:					
INPUT:	OUTPUT:				
10	Saya menginput : 10				
CONTOH 2:					
INPUT:	OUTPUT:				
100	Saya menginput : 100				
SOAL 6					
Menghitung Luas segitiga (poin 5)					
Format Input					
Inputan berupa dua bilangan decimal, yang pertama adalah alas, dan kedua adalah tinggi					
Format Output					
Menampilkan Luas segitiga					
INPUT:	OUTPUT:				
2					
2	2.0				
CONTOH 2:					
INPUT:	OUTPUT:				

3.0