

SOAL 1

Menghitung frekuensi kemunculan setiap huruf pada sebuah inputan (POIN 15)

Format inputan :

Inputan berupa sebuah kalimat

Format output :

Tampilkan semua huruf yang digunakan pada kalimat tersebut dan jumlah penggunaanya

CONTOH 1 :

Input :

kalimat ini hanya contoh

Output :

a	4
c	1
h	2
i	3
k	1
l	1
m	1
n	3
o	2
t	2
y	1

CONTOH 2 :

Input :

apa kenapa mengapa

Output :

a	6
e	2
g	1
k	1
m	1
n	2
p	3

SOAL 2

CODE	BARANG	HARGA
1	AIR BOTOL	RP. 4000
2	TEH KOTAK	RP. 4000
3	BENG-BENG	RP. 2000
4	TEH GELAS	RP. 1000

Menghitung Harga Sebuah Barang berdasarkan daftar harga barang diatas. (POIN 15)

Format Input :

Menerima dua inputan integer, inputan pertama berupa kode barang, inputan kedua berupa jumlah barang

Format Output :

Menampilkan total harga barang

CONTOH 1 :

INPUT :

2 1

OUTPUT :

Total : Rp. 4000

CONTOH 2 :

INPUT :

3 2

OUTPUT :

Total : Rp. 4000

SOAL 3

Permainan “BATU GUNTING KERTAS” (POIN 15)

Format Input :

Menerima dua inputan String, inputan pertama adalah pilihan player 1, inputan kedua adalah pilihan player 2

Format Output :

Menampilkan pemenang dari kedua player, apakah player 1, player 2, atau seri.

CONTOH 1 :

INPUT :

BATU GUNTING KERTAS

P1 : batu

P2 : kertas

OUTPUT :

P2 WIN

CONTOH 2 :

INPUT :

BATU GUNTING KERTAS

P1 : KERTAS

P2 : BATU

OUTPUT :

P1 WIN

SOAL 5

Menampilkan inputan Integer (Poin 5)

Format Input

Inputan berupa integer

Format Output

Output berupa String "Saya Menginput : (inputan)"

CONTOH 1 :

INPUT :

10

OUTPUT :

Saya menginput : 10

CONTOH 2 :

INPUT :

100

OUTPUT :

Saya menginput : 100

SOAL 6

Menghitung Luas segitiga (poin 5)

Format Input

Inputan berupa dua bilangan decimal, yang pertama adalah alas, dan kedua adalah tinggi

Format Output

Menampilkan Luas segitiga

INPUT :

2

2

OUTPUT :

2.0

CONTOH 2 :

INPUT :

OUTPUT :

3

2

3.0