

WELCOME



Coder Dojo @
ICR Paris



CoderDojo

WELCOME

Qu'est-ce que c'est CoderDojo ?



CoderDojo



Le réseau mondial des clubs de programmation informatique gratuite pour les jeunes.

Des clubs indépendants de programmation dirigés par des bénévoles



Collaborative, centrée sur la jeunesse, apprentissage amusant



Développement de compétences informatiques et plus



Libre, ouvert et inclusif, toujours



CoderDojo a commencé à l'école de James Whelton à Cork en 2011
Clubs dirigés par des bénévoles pour les enfants entre 7 et 17 peuvent découvrir comment coder

En Septembre 2014, il ya plus de 500 CoderDojos dans 50 pays

Quel est le coût?



CoderDojo est organisé et géré par des bénévoles et tout le monde donne de leur temps gratuitement

Responsabilités?



Les mentors et notre équipe d'assistance donnent de leur temps pour notre CoderDojo gratuitement

Il ya une liste d'attente pour tous les dojos, donc la demande est forte

Si vous ne pouvez pas être responsable, assister régulièrement, causer du mal, il y a d'autres qui seront invités à se joindre à votre place

Une seule règle - **BE COOL!**  **CoderDojo** 

be
cool



Qui peut adhérer CoderDojo?



CoderDojo



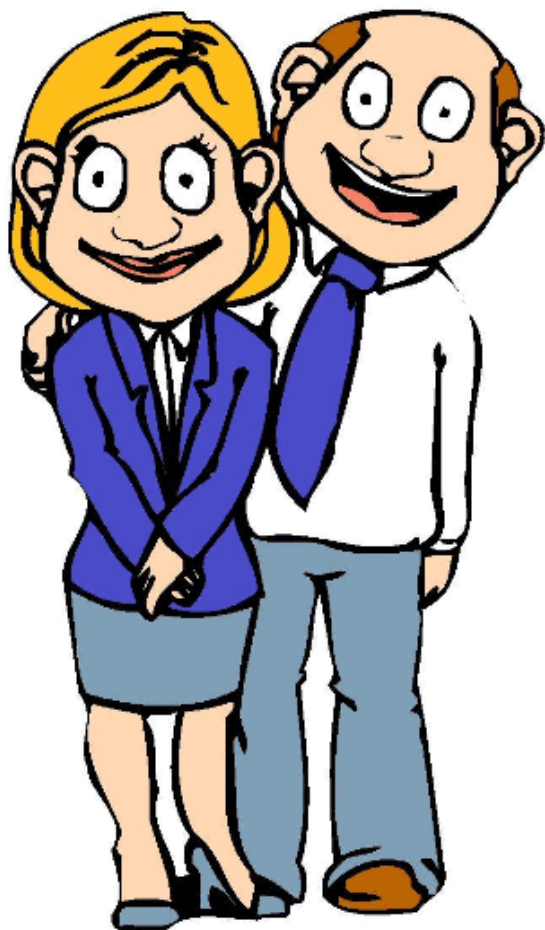
De 7 à 17 ans

- La règle générale est que les enfants de 7 à 17 sont invités à CoderDojo
- Les enfants plus âgés auront les examens dans leurs têtes, mais sont aussi les bienvenus

Supervision, les jeunes enfants



CoderDojo



Enfants moins de 12 ans?
Les parents doivent rester



Les parents d'enfants de moins de 12 ans doivent être présents en tout temps, sans aucune exception s'il vous plaît

Les parents sont également encouragés à participer, et d'apprendre avec leurs enfants

Our Technology?



HTML



CSS



JavaScript

- Nous allons commencer avec Scratch 2.0, qui est une bonne application pour apprendre coder
- Nous progressons à une codage complexe en HTML5, CSS 3, JavaScript si demandé

Matériel



CoderDojo



- S'il vous plaît il faut avoir 1 ordinateur portable pour chaque enfant
- Scratch 2.0 ou HTML peut être exécuté sur n'importe quel ordinateur



CoderDojo



- **La première étape**

Introduction :

Scratch 2.0 ou

HTML5 / CSS 3 / JavaScript

- **La deuxième étape**

Créer beaucoup de défis amusants

- **La troisième étape**

Cadeaux et récompenses