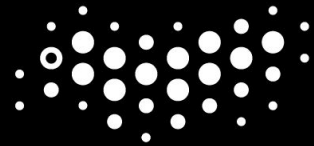




GAMECORE



ITMO UNIVERSITY

Баланс в играх и “Разборка игры”

Просто КЛАСС!

За кого Вы хотите играть?



Баланс и не баланс



VERSUS



VS



4 VERSUS 1



VS



А если так?



Сбалансирована ли игра?



Просто поменяйтесь сторонами!



Чистый баланс

- Го
- Шашки
-
- большинство
- логических
- игр
-
-
- Камень-ножницы-бумага — чистый баланс:

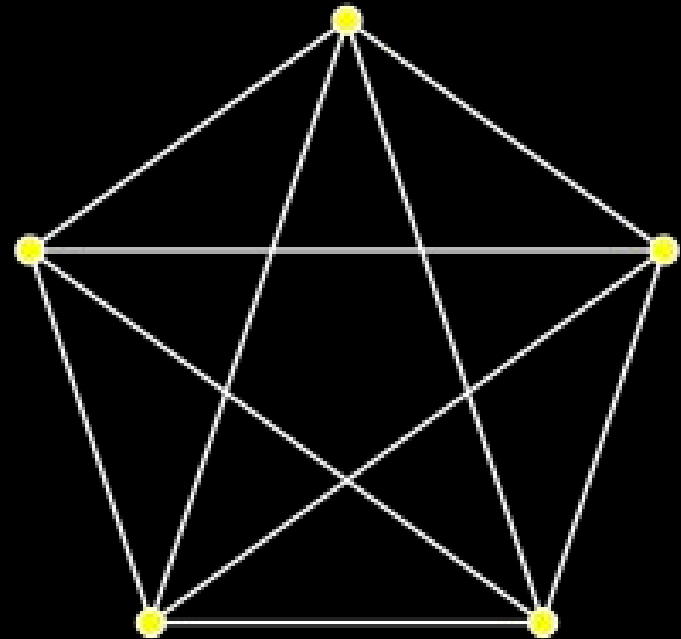
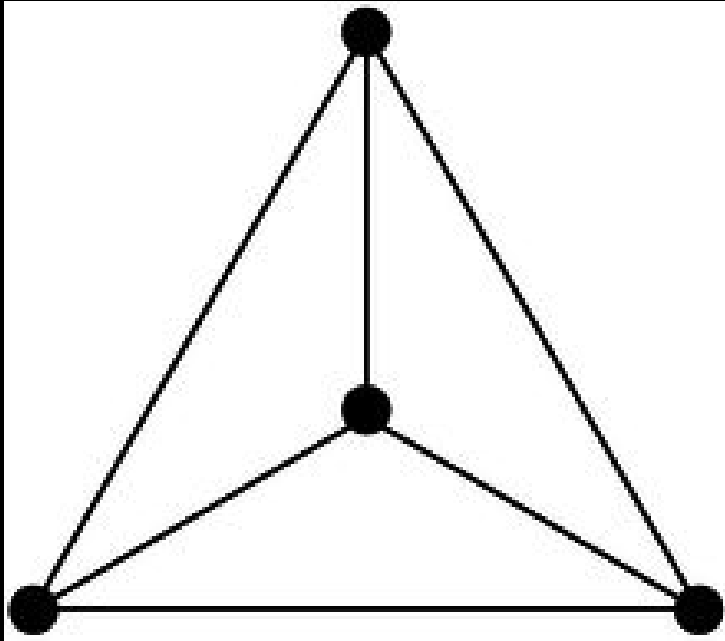


Баланс «камень-ножницы-бумага»

- Камень – ножницы – бумага
- Воин – лучник – маг
- Крит – уворот – танк



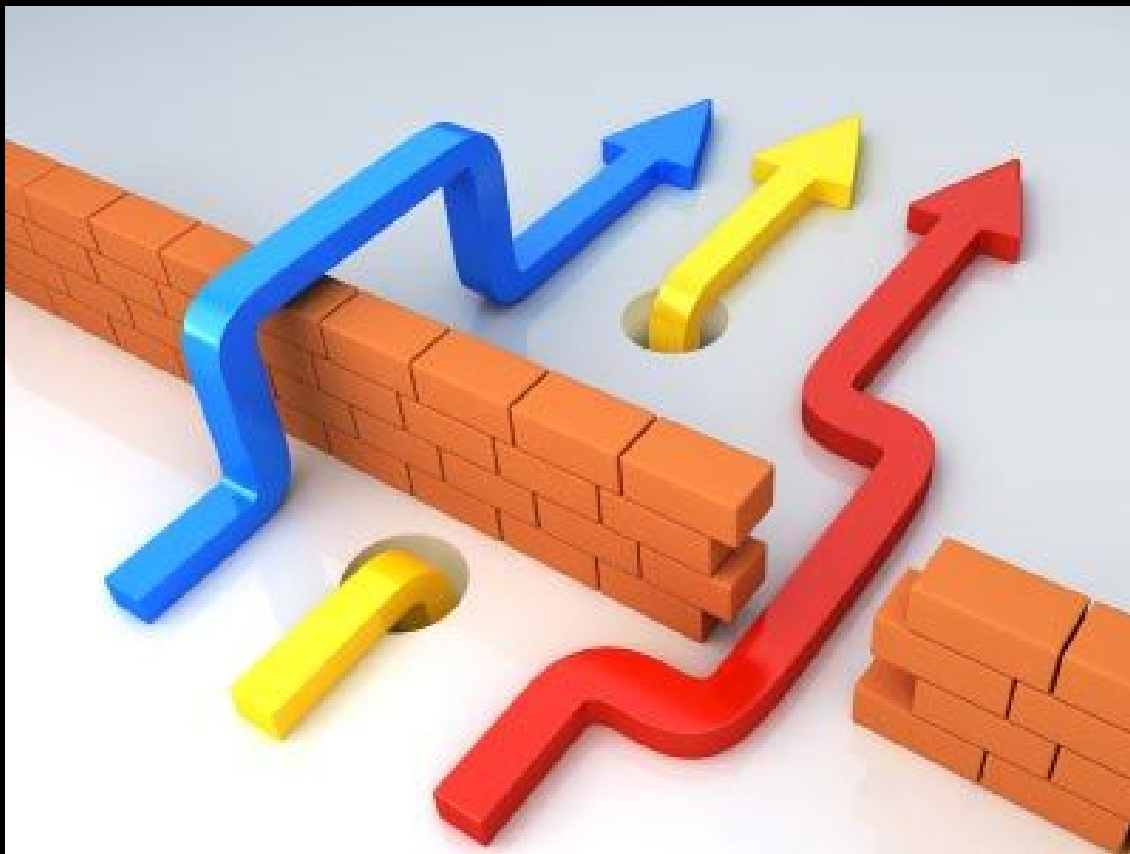
Как построить баланс на 4 и более вершинах?



+ / -

- + легкость балансирования
- + прозрачность достижения победы
- + видимость недостатков противника
-
- - обычно используется для боевого баланса
- - ограничение игрока несколькими вариантами
- - Угнетает невозможностью победить контркласс
- - не работает на кратном количестве вершин

Преимущество - недостаток





Преимущество - недостаток

Класс	Преимущество	Недостаток
Уворот	Уклонение от ударов	Невысокое здоровье Невысокий урон
Танк	Высокое здоровье и точность	Низкий урон
Крит	Высокий урон	Низкий запас здоровья Долгий замах



Преимущество бьет недостаток

Преимущество	Бьет	Степень превосходства
Уклонение от ударов	Невысокое здоровье	незначительная
Высокое здоровье	Низкое зворовье	значительная
Высокий урон	Низкий урон	достаточная
Уклонение от ударов	Долгий замах	значительная

Принцип золотого века



+/-

- + нет жестких отношений (между классами)
- + разнообразие геймплея и умение адаптироваться под череду веков
-
- - Пропуск всех золотых веков — повод сдать
- - Золотой век не равен безоговорочной победе
- - Сложно рассчитать большое число «веков»

На этом всё

Вопросы?

Питч-Сессия

- 2-3 слайда
- 5 минут на презентацию и ответы на вопросы
- Ориентировочно 5-6 презентаций сегодня

Творческая часть

- Декомпозиция игры...

Для разбора предлагается одна из игр

- (Обычный уровень) - игра для мобильного
- IDLE LOOT Quest — Активный идлер с прокачкой
- (самый простой вариант) - игра для мобильного
- Alchemy war — Алхимия с боевкой
- Undefeated spider — Побеждай паука, качайся!
- <http://www.kongregate.com/games/TheGrandestine/undefeated-spider> (Самая сложная)



Задание по играм

1. Зарегистрироваться на <http://www.wikia.com/>
2. Выбрать одну из трех игр
3. Внести правки в вики:
 - Добавить содержимое
 - Разметить страницу
 - Добавить медиаматериалы (скриншоты)
 - Прочая полезная активность

На задание дается 2 недели. Первый срез - через неделю.

Задание по играм

Пользоваться всем до чего
дотянетесь - разрешено.

Вклад каждого участника
фиксируется в системе
ВИКИИ.