

ALUMNO: MARTIN ARJONA Práctico 2: Git v GitHub

# **Objetivo:**

El estudiante desarrollará competencias para trabajar con Git y GitHub, aplicando conceptos fundamentales de control de versiones, colaboración en proyectos y resolución de conflictos, en un entorno simulado y guiado.

#### Resultados de aprendizaje:

- Comprender los conceptos básicos de Git y GitHub: Identificar y explicar los principales términos y procesos asociados con Git y GitHub, como repositorios, ramas, commits, forks, etiquetas y repositorios remotos.
- 2. Manejar comandos esenciales de Git: Ejecutar comandos básicos para crear, modificar, fusionar y gestionar ramas, commits y repositorios, tanto en local como en remoto.
- 3. Aplicar técnicas de colaboración en GitHub: Configurar y utilizar repositorios remotos, realizar forks, y gestionar pull requests para facilitar el trabajo colaborativo.
- 4. Resolver conflictos en un entorno de control de versiones: Identificar, analizar y solucionar conflictos de merge generados en un flujo de trabajo con múltiples ramas.

#### Actividades

- 1) Contestar las siguientes preguntas utilizando las guías y documentación proporcionada (Desarrollar las respuestas):
  - ¿Qué es GitHub? Rta: GitHub es una plataforma en línea que permite almacenar proyectos que usan el sistema de control de versiones Git.
  - ¿Cómo crear un repositorio en GitHub?

Rta: Paso 1: Ingresar en GitHub.com

Paso 2: Click en el botón new .

Paso 3: Configurar el nuevo repositorio (nombre-descripción-readme-

publico/privado)

Paso 4: Click en crear

- ¿Cómo crear una rama en Git?
  - Rta: 4. Crear y cambiar a una nueva rama
  - 1. Crear rama: (Creamos una nueva rama para desarrollar una funcionalidad) git branch nueva-rama
  - 2. Verificá las ramas disponibles: git branch
- ¿Cómo cambiar a una rama en Git?

Rta: Cambiar de rama: (Nos movemos a esa nueva rama para trabajar de forma aislada)

git checkout nueva-rama

Crear y cambiar a nueva rama:



git checkout -b nombre-rama

- ¿Cómo fusionar ramas en Git? Rta: Fusionar con rama, en rama actual: git merge rama
- ¿Cómo crear un commit en Git?
  - 1. Git add . (agrega todos los archivos al stage)
  - 2. Git commit –m "mensaje" (crea el commit con un mensajero descriptivo)
- ¿Cómo enviar un commit a GitHub?
  - 1. Abrir la terminal
  - 2. Git add (nombre del archivo)
  - 3. Git commit -m "mensaje"
  - 4. Git push origin main o master (para enviar el comit a github)
- ¿Qué es un repositorio remoto?

Repositorio remoto: generalmente alojado en plataformas como GitHub o GitLab. Permite sincronizar el trabajo con otros desarrolladores.

• ¿Cómo agregar un repositorio remoto a Git?

Añadir nuevo repositorio remoto: git remote add origin url

¿Cómo empujar cambios a un repositorio remoto?

Subir cambios al repositorio remoto: git push -u origin master o git push (Luego de la primera vez)

• ¿Cómo tirar de cambios de un repositorio remoto?

Aplicar cambios desde repositorio remoto: git pull origin master O git pull (Si usamos -u en el push)

¿Qué es un fork de repositorio?

Un fork es una copia completa de un repositorio de GitHub que se crea dentro de tu cuenta. Te permite:

- Probar cambios sin afectar el proyecto original.
- Proponer mejoras enviando los cambios mediante un pull request.
- Trabajar con repositorios a los que no tenés permisos directos.
- ¿Cómo crear un fork de un repositorio?
  - 1. Ingresá a un repositorio público de GitHub (por ejemplo, https://github.com/otro-usuario/proyecto).
  - 2. Hacé clic en el botón Fork (esquina superior derecha).
  - 3. Elegí tu cuenta para crear una copia del proyecto en tu propio GitHub.



- ¿Cómo enviar una solicitud de extracción (pull request) a un repositorio?
  - 1. Haz un fork del repositorio.
  - 2. Clona tu fork:

git clone https://github.com/tu\_usuario/repo.git

3. Crea una rama nueva:

git checkout -b mi-cambio

4. Haz tus cambios, guarda y commitea:

git add.

git commit -m "Descripción de los cambios"

5. Sube tu rama:

git push origin mi-cambio

- 6. Ve a GitHub y haz clic en "Compare & pull request".
- 7. Escribe una descripción y haz clic en "Create pull request".
- ¿Cómo aceptar una solicitud de extracción?
  - 1. Ve al repositorio original en GitHub.
  - 2. Haz clic en la pestaña "Pull requests".
  - 3. Selecciona la pull request que quieres revisar.
  - 4. Revisa los cambios (archivos modificados, comentarios, etc.).
  - 5. Si todo está bien, haz clic en "Merge pull request".
  - 6. Luego, haz clic en "Confirm merge".
  - 7. (Opcional) Borra la rama con "Delete branch".
- ¿Qué es un etiqueta en Git?

Una etiqueta (tag) en Git es un marcador que se usa para señalar un punto específico en la historia del repositorio, normalmente para marcar versiones importantes como lanzamientos (v1.0, v2.1, etc.).

• ¿Cómo crear una etiqueta en Git?

Crear tag: git tag nombre

Crear tag con mensaje: git tag -a nombre -m mensaje

Crear tag en commit específico: git tag -a nombre hash -m mensaje

• ¿Cómo enviar una etiqueta a GitHub?

Subir cambios al repositorio remoto:

git push -u origin master

git push (Luego de la primera vez)

¿Qué es un historial de Git?

Rta: El historial de Git es el registro de todos los cambios realizados en un repositorio: commits, ramas, fusiones, etc.

¿Cómo ver el historial de Git?

Ver commits (q para salir): git log



¿Cómo buscar en el historial de Git?

git log --oneline Ver commits (una línea c/u)

git log --decorate --all --graph --oneline Ver commits (graficado)

¿Cómo borrar el historial de Git?

git reset --modo HEAD^N Volver a commit anterior
git reset --modo HEAD^N Volver hacia el Nº anterior commit
git reset --modo hash-commit Volver hacia commit especifico

• ¿Qué es un repositorio privado en GitHub?

Un repositorio privado en GitHub es un repositorio cuyo acceso está restringido. Solo las personas que tienen permiso explícito pueden ver, clonar o contribuir al proyecto.

- ¿Cómo crear un repositorio privado en GitHub?
  - a. Ve a GitHub y haz login en tu cuenta.
  - b. Haz clic en el botón "New" (Nuevo) en la página principal de repositorios o en tu perfil.
  - c. Llena el formulario:
  - d. Nombre del repositorio
  - e. (Opcional) Descripción
  - f. En "Visibility" selecciona "Private".
  - g. Haz clic en "Create repository".
- ¿Cómo invitar a alguien a un repositorio privado en GitHub?
  - a. Ve a tu repositorio en GitHub.
  - b. Haz clic en la pestaña "Settings" (Configuración).
  - c. En el menú de la izquierda, selecciona "Collaborators" (Colaboradores).
  - d. En el campo "Search by username, full name or email", ingresa el nombre de usuario o correo de la persona que quieres invitar.
  - e. Haz clic en "Add collaborator".
  - f. La persona recibirá una invitación y podrá acceder al repositorio privado.
- ¿Qué es un repositorio público en GitHub?

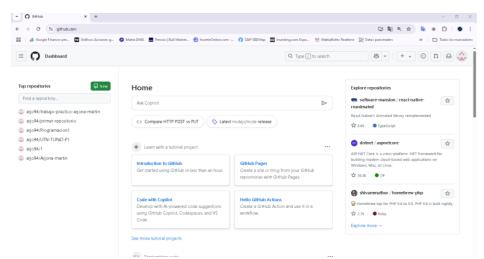
Un repositorio público en GitHub es un repositorio cuyo código y archivos son accesibles para cualquier persona en internet. Cualquier usuario puede ver, clonar, bifurcar (fork) y contribuir al proyecto.

- ¿Cómo crear un repositorio público en GitHub?
  - 1. Inicia sesión en tu cuenta de GitHub.
  - 2. En la página principal de tu perfil, haz clic en "New" (Nuevo) para crear un repositorio.
  - 3. Llena el formulario:
  - 4. Nombre del repositorio.
  - 5. (Opcional) Descripción.
  - 6. En "Visibility", selecciona "Public".
  - 7. Haz clic en "Create repository".

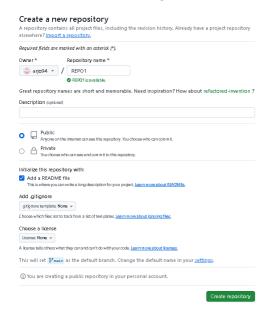


- ¿Cómo compartir un repositorio público en GitHub?
  - 1. Ve a tu repositorio en GitHub.
  - 2. Copia la URL en la barra de direcciones de tu navegador (por ejemplo: https://github.com/tu\_usuario/nombre\_del\_repositorio).
  - 3. Comparte ese enlace con quien quieras, ya sea por correo electrónico, redes sociales o mensajes.
- 2) Realizar la siguiente actividad:
  - Crear un repositorio.
    - O Dale un nombre al repositorio.
    - Elije el repositorio sea público.
    - Inicializa el repositorio con un archivo.

#### PASO 1: INGRESAR EN NEW (BOTON VERDE EN GITHUB)

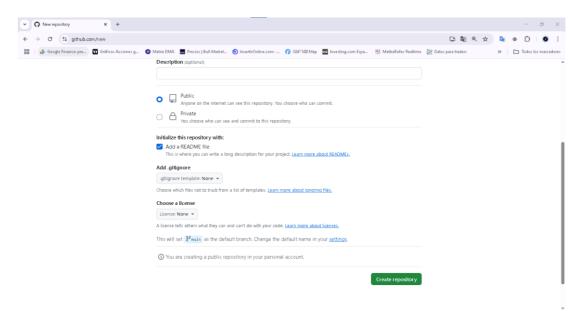


# PASO 2: AGREGAR NOMBRE AL REPOSITORIO. ELEGIR SI SERA PUBLICO O PRIVADO Y SELECCIONAR EL ADD A README file

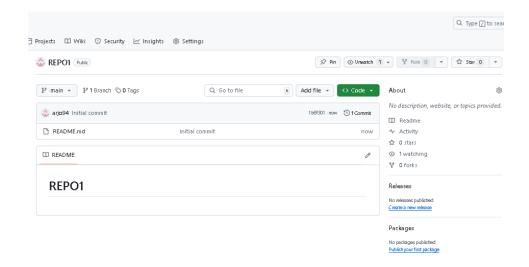




# PASO 3: PRESIONAR EL BOTON VERDE CREATE REPOSITORY PARA FINALIZAR LA CREACION DEL REPOSITORIO



# PASO 4: UNA VEZ CREADO EL REPOSITORIO IR A CODE BOTON VERDE Y COPIAR EL link PARA EL SIGUIENTE PASO





#### PASO 5: ABRIR LA TERMINAL Y CLONAR EN ELD ISCO LOCAL EL REPOSITORIO

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/REPO1 — 

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS

$ git clone https://github.com/arjo94/REPO1.git
Cloning into 'REPO1'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (3/3), done.

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS

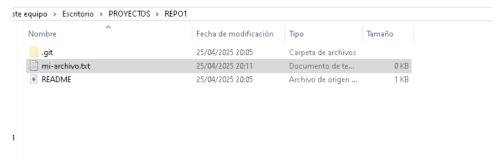
$ cd REPO1

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (main)

$ ||
```

- Agregando un Archivo
  - O Crea un archivo simple, por ejemplo, "mi-archivo.txt".
  - Realiza los comandos git add . y git commit -m "Agregando mi-archivo.txt" en la línea de comandos.
  - Sube los cambios al repositorio en GitHub con git push origin main (o el nombre de la rama correspondiente).

#### EN LA CARPETA CREAR UN ARCHIVO DE BLOC DE NOTAS



EN LA TERMINAL: comandos git add . y git commit -m "Agregando mi-archivo.txt"

```
PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git add .

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git status

On branch main

Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:

(use "git restore --staged <file>..." to unstage)

new file: mi-archivo.txt.txt

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git commit -m "Agregando mi archivo.txt"

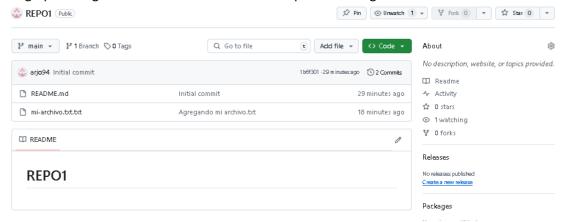
[main ff9c4f1] Agregando mi archivo.txt

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 mi-archivo.txt.txt
```



Con git push origin main se sube los cambios al repositorio en github.



Creando Branchs

o Crear una Branch

```
CCAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git checkout pepe1

Switched to branch 'pepe1'

PCGAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (pepe1)

$ git branch
main

* pepe1

PCGAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (pepe1)

$ |

PCGAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git branch

* main
pepe1

PCGAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ |

MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git branch

* main
PCGAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git branch

* main

PCGAPC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REP01 (main)

$ git branch

* main
```



o Realizar cambios o agregar un archivo

```
MINGW64/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)
secho "modifico anchivo en pepe1" > mi-anchivo.txt

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)
sit add.
warning: in the working copy of 'mi-anchivo.txt', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)
Sgit commit = m' "modificacion del anchivo en pepe1"
[pepe1 67040ee] modificacion del anchivo en pepe1
2 files changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 mi-anchivo.txt

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)
Sgit mi-anchivo: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

modifico anchivo en pepe1
```

Subir la Branch

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/REPO1 — 

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)

$ git commit -m "modificacion del archivo en pepe1"
[pepe1 6f040ee] modificacion del archivo en pepe1

2 files changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 mi-archivo.txt

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)

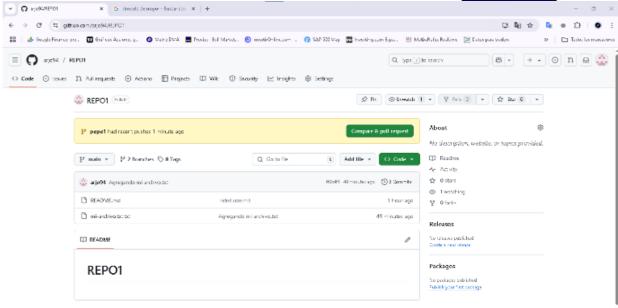
$ git push origin pepe1
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (4/2), done.
Writing objects: 100% (4/4), 363 bytes | 363.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'pepe1' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/arjo94/REPO1/pull/new/pepe1
remote:
To https://github.com/arjo94/REPO1.git

* [new branch] pepe1 -> pepe1

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/REPO1 (pepe1)

$ |
```



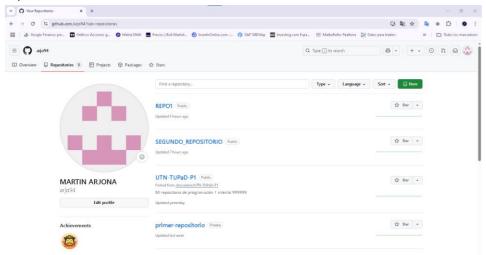




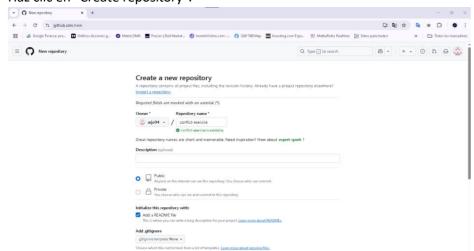
3) Realizar la siguiente actividad:

#### Paso 1: Crear un repositorio en GitHub

- Ve a GitHub e inicia sesión en tu cuenta.
- Haz clic en el botón "New" o "Create repository" para crear un nuevo repositorio.



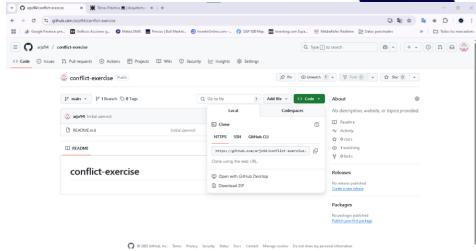
- Asigna un nombre al repositorio, por ejemplo, conflict-exercise.
- Opcionalmente, añade una descripción.
- Marca la opción "Initialize this repository with a README".
- Haz clic en "Create repository".



Paso 2: Clonar el repositorio a tu máquina local

 Copia la URL del repositorio (usualmente algo como https://github.com/tuusuario/conflict-exercise.git).





Abre la terminal o línea de comandos en tu máquina.

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop

$ |
```

• Clona el repositorio usando el comando:

git clone <a href="https://github.com/tuusuario/conflict-exercise.git">https://github.com/tuusuario/conflict-exercise.git</a>



Entra en el directorio del repositorio:

#### cd conflict-exercise

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/conflict-exercise

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop

$ git clone https://github.com/arjo94/conflict-exercise.git
Cloning into 'conflict-exercise'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (3/3), done.

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop

$ cd conflict-exercise

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/conflict-exercise (main)

$ []
```

Paso 3: Crear una nueva rama y editar un archivo

• Crea una nueva rama llamada feature-branch:

#### git checkout -b feature-branch

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/conflict-exercise  

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/conflict-exercise (main)

$ git checkout -b feature-branch'
Switched to a new branch 'feature-branch'

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/conflict-exercise (feature-branch)

$ git branch

* feature-branch

main

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/conflict-exercise (feature-branch)

$ |
```

 Abre el archivo README.md en un editor de texto y añade una línea nueva, por ejemplo:

Este es un cambio en la feature branch.

Guarda los cambios y haz un commit:

#### git add README.md

git commit -m "Added a line in feature-branch"



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\PC\Desktop\PROYECTOS\conflict-exercise> git add README.md

PS C:\Users\PC\Desktop\PROYECTOS\conflict-exercise> git commit -m "Added a line in feature-branch"

[feature-branch 81616f4] Added a line in feature-branch

1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)

PS C:\Users\PC\Desktop\PROYECTOS\conflict-exercise> []
```

Paso 4: Volver a la rama principal y editar el mismo archivo

Cambia de vuelta a la rama principal (main):

#### git checkout main

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/conflict-exercise — 

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/conflict-exercise (feature-branch)

$ git checkout main

Switched to branch 'main'

Your branch is up to date with 'origin/main'.

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/conflict-exercise (main)

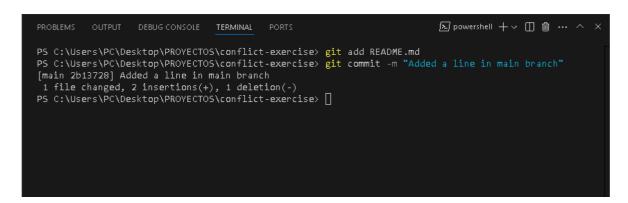
$ ||
```

• Edita el archivo README.md de nuevo, añadiendo una línea diferente:

Este es un cambio en la main branch.

• Guarda los cambios y haz un commit:

git add README.md git commit -m "Added a line in main branch"



Paso 5: Hacer un merge y generar un conflicto

• Intenta hacer un merge de la feature-branch en la rama main:

#### git merge feature-branch

• Se generará un conflicto porque ambos cambios afectan la misma línea del archivo README.md.



```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise — 

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise (main)
$ git merge feature-branch
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

PC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise (main|MERGING)
$ |
```

#### Paso 6: Resolver el conflicto

• Abre el archivo README.md en tu editor de texto. Verás algo similar a esto:

#### <<<<< HEAD

Este es un cambio en la main branch.

#### ======

Este es un cambio en la feature branch.

#### >>>>> feature-branch

• Decide cómo resolver el conflicto. Puedes mantener ambos cambios, elegir uno de ellos, o fusionar los contenidos de alguna manera.

• Edita el archivo para resolver el conflicto y guarda los cambios(Se debe borrar lo marcado en verde en el archivo donde estes solucionando el conflicto. Y se debe borrar la parte del texto que no se quiera dejar).



Añade el archivo resuelto y completa el merge:

git add README.md git commit -m "Resolved merge conflict"

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise  

CC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise (main|MERGING)

git add README.md

CC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise (main|MERGING)

git commit -m "Resolved merge conflict"

[main 62c95bb] Resolved merge conflict

CC@PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise (main)

[main 62c95bb] Resolved merge conflict
```

#### Paso 7: Subir los cambios a GitHub

- Sube los cambios de la rama main al repositorio remoto en GitHub: git push origin main.
  - También sube la feature-branch si deseas:

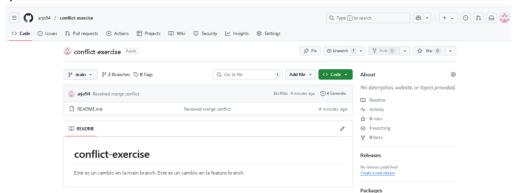
git push origin feature-branch

```
MINGW64:/c/Users/PC/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise
                                                                                                               top/PROYECTOS/conflict-exercise (main)
 $ git push origin main
Enumerating objects: 11, done.
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (9/9), 830 bytes | 415.00 KiB/s, done.
Total 9 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/arjo94/conflict-exercise.git
85112f2..62c95bb main -> main
 $ git push origin feature-branch
 Total O (delta O), reused O (delta O), pack-reused O (from O)
 remote:
 remote: Create a pull request for 'feature-branch' on GitHub by visiting:
                    https://github.com/arjo94/conflict-exercise/pull/new/feature-branc
 remote:
 remote:
 To https://github.com/arjo94/conflict-exercise.git
     [new branch]
                                 feature-branch -> feature-branch
    @PC-PC MINGW64 ~/Desktop/PROYECTOS/conflict-exercise (main)
```



#### Paso 8: Verificar en GitHub

• Ve a tu repositorio en GitHub y revisa el archivo README.md para confirmar que los cambios se han subido correctamente.



Puedes revisar el historial de commits para ver el conflicto y su resolución.

