

Canvas Torneos Personalizados Online

Aplicación web, que permite crear torneos online personalizados sobre juegos de vídeo.

Customers Segments <i>Who are we creating value for?</i> <div>Personas que realizan torneos de cualquier índole, constante, periódica o espontáneamente.</div> <div>Personas entre los 20 y 40 años que dediquen su tiempo de ocio y entretención a los juegos de vídeo.</div>	1
Value Propositions <i>What value do we deliver to the customer?</i> <div>Aplicación web que permite al usuario crear y personalizar de manera rápida y sencilla torneos online.</div> <div>El problema que se pretende resolver es la personalización de torneos, pues existen pocas aplicaciones que permiten esta característica, esto sucede porque en los juegos de vídeo se presentan diferentes metodologías de juego y tipos de organización diferentes, todo esto hace que usar una aplicación genérica no sea la mejor opción para quien desea crear un torneo.</div>	2
Channels <i>How do we reach our Customer Segments?</i> <div>Tiendas físicas de juegos de vídeo, universidades, panfletos, Facebook, Youtube, Twitter.</div>	3
Customer Relationships <i>What type of relationships do our Customer Segments expect?</i> <div>Creando anuncios personalizados sobre el torneo que se va o se está realizando.</div> <div>Con medallas o insignias a los equipos que ganen un torneo.</div> <div>Cuando el administrador o el equipo que complete cierta cantidad de puntos ganara un premio real.</div> <div>Promocionando juegos nuevos y de tendencia en el mercado para la realización de torneos.</div>	4
Revenue Streams <i>What value are our customers willing to pay for?</i> <div>La mayor fuente de ingresos será la publicidad que se le haga a los juegos en la aplicación, mientras que un flujo inferior de ingresos viene de los usuarios que deseen mas publicidad de sus torneos. Además, los usuarios podrán pedir al administrador de la aplicación web que le organice o cree</div>	5

torneos según como este lo desee.

1

Key Resources

6

What Key Resources do our Value Propositions require

Para entregar éste modelo de negocio, los principales recursos son el de la creación de torneos online personalizados, la producción de la aplicación web y la publicidad tanto de juegos como de torneos.

Para la realización de la aplicación se usará el servicio de hosting de hostinger.

Se requiere personal especializado en desarrollo y configuración web.

1

Key Activities

7

What Key Activities do our Value Propositions require

Propuesta para la solución de un problema que se vive en la vida cotidiana. Evaluación y discusión de la viabilidad de la idea. Documentación de la idea. Diseño de base de datos y prototipado. Desarrollo de la aplicación web. Pruebas a todo el desarrollo. Implementación del software. Mantenimiento del software.

1

Key Partners

8

Who are our Key Partners

Servicio de hosting hostinger

1

Cost Structure

9

What are the important costs inherent in our business model?

Servicio Hosting \$ 10.000 mensualmente
Arriendo lugar de trabajo \$ 300.000 mensualmente
Servicios públicos \$ 200.000 mensualmente
Salario programador \$ 84.000 diariamente

TOTAL \$ 3'030.000

1

22 Feb 2017 (a few seconds ago)

The Business Model Canvas is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Un-ported License

COMMENTS

Refresh