Programowanie w logice

PROLOG

Conjunctive			Disjunctive		
α	α_1	α_2	β	β_1	β_2
$X \wedge Y$	X	Y	$\neg(X \land Y)$	$\neg X$	$\neg Y$
$\neg(X \lor Y)$	$\neg X$	$\neg Y$	$X \lor Y$	X	Y
$\neg(X\supset Y)$	X	$\neg Y$	$X\supset Y$	$\neg X$	Y
$\neg(X\subset Y)$	$\neg X$	Y	$X \subset Y$	X	$\neg Y$
$\neg(X \uparrow Y)$	X	Y	$X \uparrow Y$	$\neg X$	$\neg Y$
$X \downarrow Y$	$\neg X$	$\neg Y$	$\neg(X \downarrow Y)$	X	Y
$X \not\supset Y$	X	$\neg Y$	$\neg(X \not\supset Y)$	$\neg X$	Y
$X \not\subset Y$	$\neg X$	Y	$\neg(X \not\subset Y)$	X	$\neg Y$

and, or, imp, revimp, uparrow, downarrow, notimp, notrevimp

FUNKCJA d

Niech d będzie funkcja określona na zbiorze FORM wszystkich formuł zdaniowych w następujący sposób:

- jeśli P jest formułą atomową, d(P) = 0
- $d(\neg X) = d(X) + 1$

• $d((X \circ Y)) = d(X) + d(Y) + 1$ Wartość d(X) nazywana jest *stopniem złożoności* formuły X.

FUNKCJA r

Niech r będzie funkcją określoną na zbiorze FORM wszystkich formuł zdaniowych w następujący sposób:

- jeśli P jest zmienną zdaniową, $r(P) = r(\neg P) = 0$
- r(¬) = r(⊥) = 0 oraz r(¬¬) = r(¬⊥) = 1
 r(¬¬X) = r(X) + 1
- $r(\alpha) = r(\alpha_1) + r(\alpha_2) + 1$
- $r(\beta) = r(\beta_1) + r(\beta_2) + 1$

Wartość r(X) nazywana jest rangq formuły X.

REGUŁY REDUKCJI do postaci klauzulowej (KPN): Aby sprowadzić formulę A do postaci klauzulowej (KPN):

ys promanae. Normany gin Nicch S oznacza ([A]); while jakis element S zawiera nie-literul do wybierz z S element D zawierający nie-literal; wybierz z D nie-literal N; zastosuj odpowiednią regulę redukcyjną do N; niech S oznacza nowo utworzoną formulę

Aby sprowadzić formulę A do postaci dualnej klauzulowej (DPN):

Any spronounce begin Nicch S canacza [(A)];
Nicch S canacza [(A)];
Nich S canacza [(A)];
Nich S canacza [(A)];
Nich S canacza [(A)];
Nicch S canacza ((A)];
Nicch S canacza nowo utworzoną formulę
and

Systemy ekspertowe

Systemy ekspertowe – programy wspomagające rozwiązywanie zadań.

- Wykorzystują specjalistyczną wiedzę z danej dziedziny zastosowania, która jest reprezentowana w systemie w sposób jawny, przy pomocy różnego rodzaju formalizmów (w Prologu – faktów i reguł).
- · Oddziela się wiedzę od programu wykorzystującego tę wiedzę w celu rozwiązania problemu.

Systemy ekspertowe

Struktura systemu ekspertowego

Moduł wnioskowania – wykonuje proces rozumowania w trakcie rozwiązywania problemu postawionego przez użytkownika,

najważniejszy składnik systemu ekspertowego,

jego zadaniem jest wyciąganie wniosków z przesłanek i pytań wprowadzanych przez użytkownika i generowanie odpowiedzi.

Systemy ekspertowe

Baza wiedzy - drugi co do ważności składnik systemu eksperckiego, w bazie wiedzy zawarta jest wiedza dotycząca określonej dziedziny.

Wiedza ta zapisana jest za pomocą faktów i reguł.

Systemy ekspertowe

Baza danych zmiennych – tzw. pamięć robocza, stanowi część dynamiczna systemu;

jest to pomocnicza baza danych, w której przechowywane są wnioski uzyskane przez system podczas jego działania

Interfejs użytkownika – zapewnia współdziałanie systemu z użytkownikiem, komunikację system-użytkownik; sprowadza się do zadawania pytań, udzielania informacji systemowi oraz odbierania odpowiedzi i wyjaśnień

Systemy ekspertowe

Moduł objaśniający – umożliwia udzielanie wyjaśnień, tj. odpowiedzi na pytania użytkownika dotyczące wyprowadzania konkluzji.

- Reprezentacja wiedzy
- Proces rozumowania
 - a) rozumowanie "w przód"
 przesłanką n-tej reguły w ciągu reguł jest fakt lub konkluzja reguły (n-1)-szej
 - b) rozumowanie "wstecz"
 weryfikacja celu polega na badaniu jego przesłanek

Cechy Prologu jako narzędzia służącego do konstruowania systemów ekspertowych:

- wbudowany mechanizm wnioskowania będący bezpośrednią realizacją rozumowania "wstecz",
- wbudowany mechanizm uzgadniania
- możliwa reprezentacja wiedzy w postaci reguł (cały program w Prologu stanowią reguły i fakty)

Przykład regułowego systemu ekspertowego w: E.Gatnar, K.Stąpor, "Prolog"

Literatura

- W. Clocksin, C. Mellish, "Prolog. Programowanie"
- E.Gatnar, K.Stąpor, "Prolog"
- G.Brzykcy, A.Meissner, "Programowanie w prologu i programowanie funkcyjne"
- M. Ben-Ari, "Logika matematyczna w informatyce"