



MODUL PRAKTIKUM TEKNIK MULTIMEDIA [FOR STUDENT]



PROGRAM STUDI INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
BANDUNG
2021

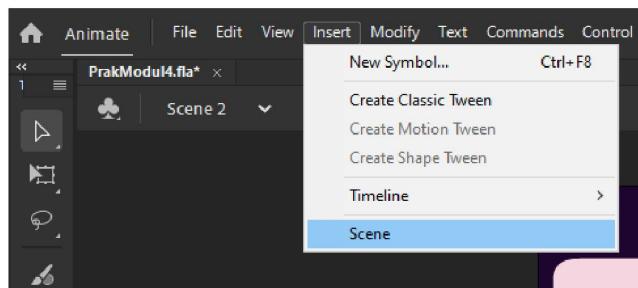


itenas

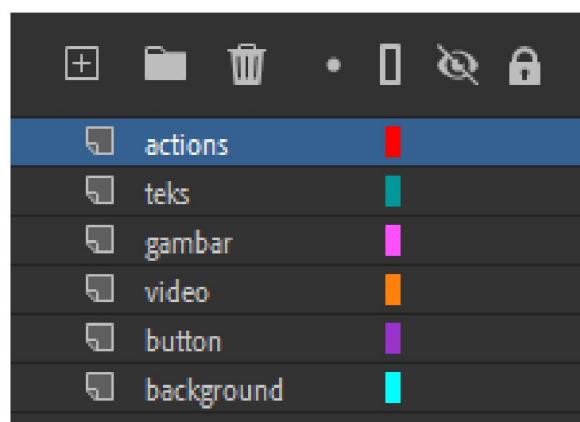
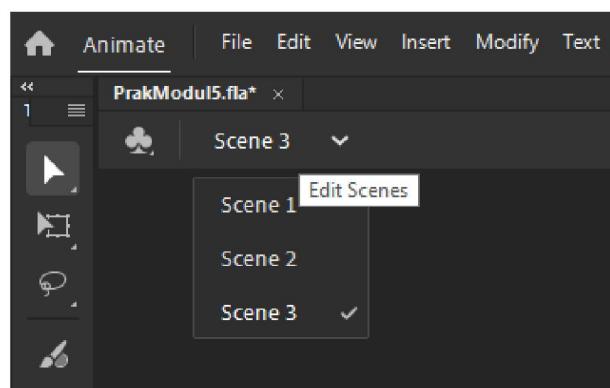
MULTIMEDIA INTERAKTIF

Judul	Praktik 5 – Multimedia Interaktif Menggunakan Max Time di Awal dan Akhir Skenario
Deskripsi	Max Time di awal dan Akhir Skenario merupakan implementasi dari skenario sinkronous & asinkronous, dimana multimedia interaktif memiliki batas waktu maksimal untuk memulai prosesnya tetapi bisa juga berjalan sebelum waktunya dengan masukkan dari pengguna. Selain itu juga, memiliki batas waktu maksimal untuk menyelesaikan prosesnya tetapi bisa juga berhenti sebelum waktunya dengan masukkan dari pengguna.
Pre-requisite	<p>Gunakan media yang telah disiapkan atau cari media dengan tema Film seperti berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • File Video (.mp4, flv, dll.) • File Teks (.txt) • Audio (.wav) • Musik (.mp3) • Foto/Gambar (.Jpg, png, dll.) <p>Satukan media kedalam satu folder dengan nama Modul 5. Dapat membuat layout serta membuat button.</p>
Estimasi	45 menit
<p>Pecobaan 5</p> <p>Pada percobaan kali ini membuat media dengan timeline tree sebagai berikut:</p> <p style="text-align: center;">Timeline Modul 5</p>	

- 1) Buka file sebelumnya pada modul 4, kemudian buat scene baru dengan cara, pada bagian bar atas terdapat insert => scene. Maka scene baru sudah terbuat.



- 2) Buat layer pada scene baru dengan cara edit scene => pilih scene 3 kemudian buat layer seperti pada modul sebelumnya untuk (background, video, teks, gambar, button, dan actions) seperti pada modul sebelumnya

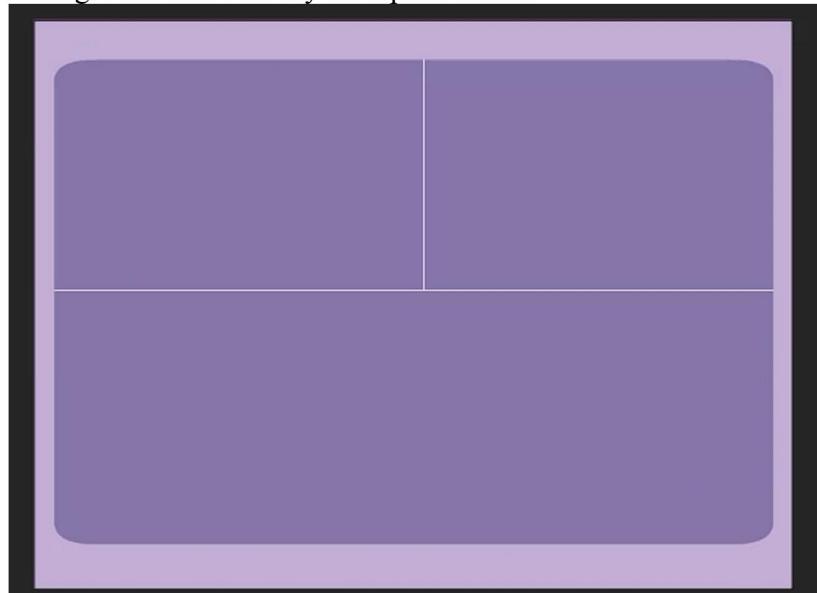


BACKGROUND & JUDUL

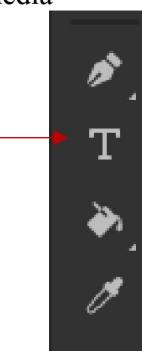
- 1) Pada menu bagian kiri pilih *Rectangle tool*



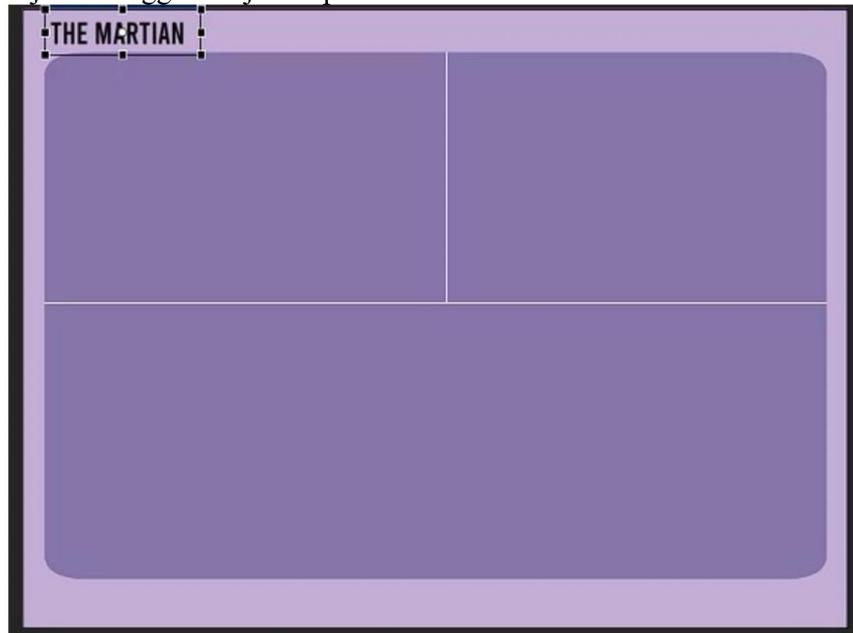
- 2) Pada menu sebelah kanan terdapat properties => rectangle options pilih 20 klik pada layer background lalu buat layout seperti berikut



- 3) Tambahkan judul dengan cara pada menu bagian kiri terdapat Text Tool kemudian masukan judul untuk setiap media

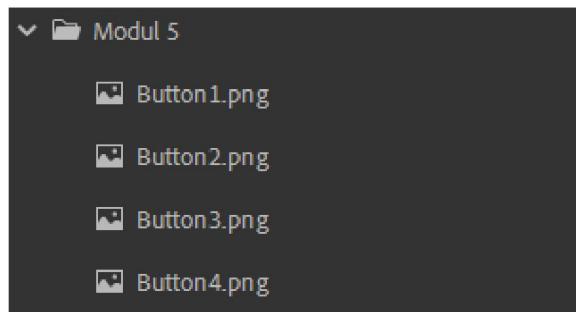


- 4) Buat judul hingga menjadi seperti berikut

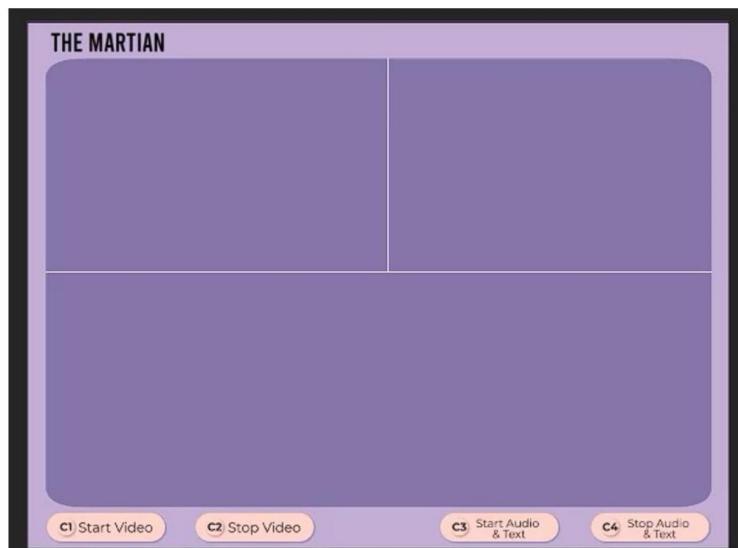


□ **MEMBUAT BUTTON**

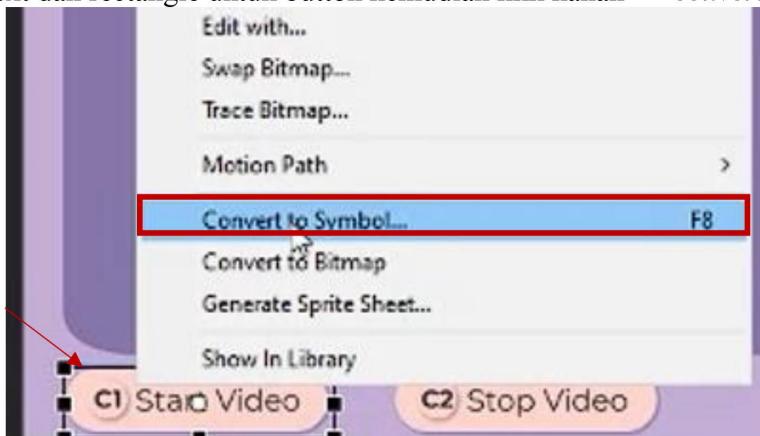
- 1) Terdapat beberapa cara dalam membuat button salah satunya dengan menggunakan image yang sudah dibuat sebelumnya, caranya dengan import image kedalam library



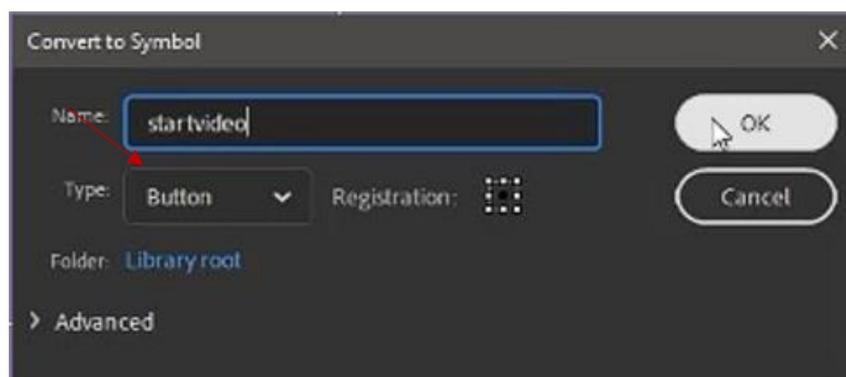
- 2) Kemudian klik layer button lalu drag n drop hingga masuk kedalam workspace seperti berikut



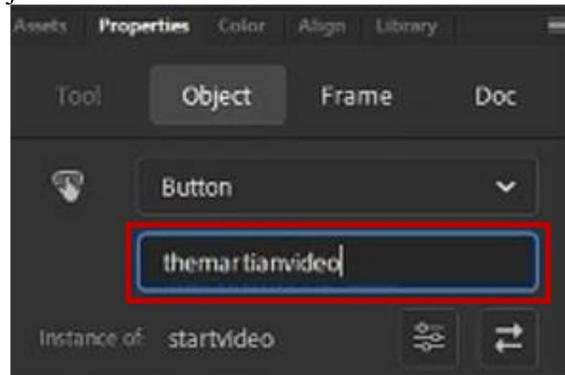
- 3) Blok text dan rectangle untuk button kemudian klik kanan => convert to symbols



- 4) Beri nama pada button tersebut kemudian pilih type button lalu klik OK

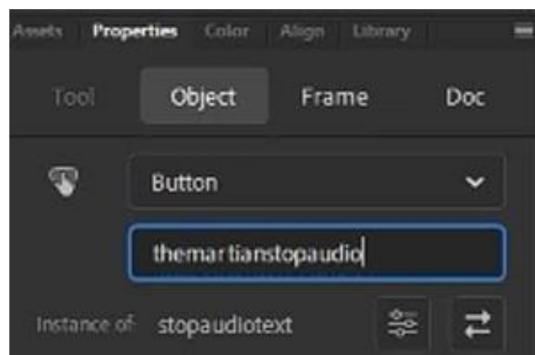
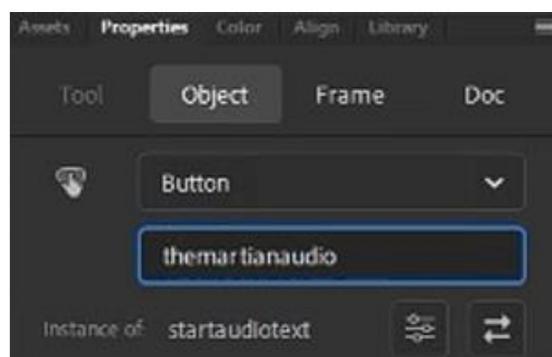
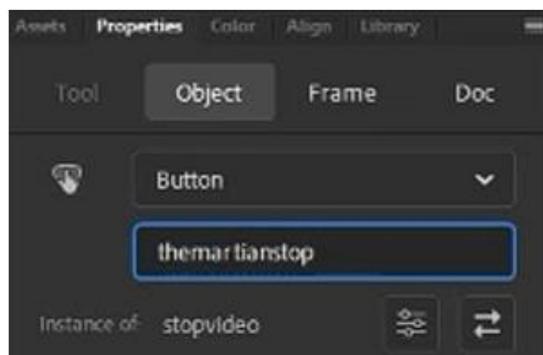


- 5) Setelah itu beri instance name pada button tersebut yang bisa di atur pada tab properties → Object.



Cat: instance name berfungsi sebagai identitas suatu komponen agar bisa dipanggil saat penulisan kode.

- 6) Lakukan dari button C1 hingga button C4 dengan nama symbol dan instance name sesuai button masing – masing. Berikut nama instance name setiap button

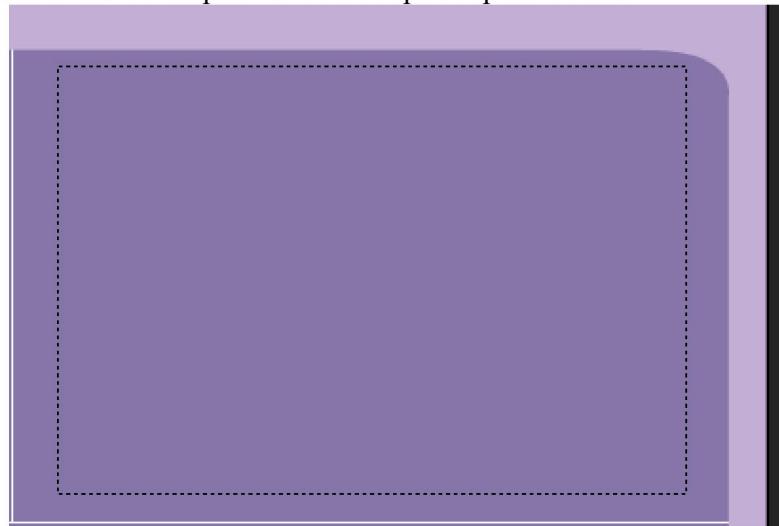


IMPORT TEKS

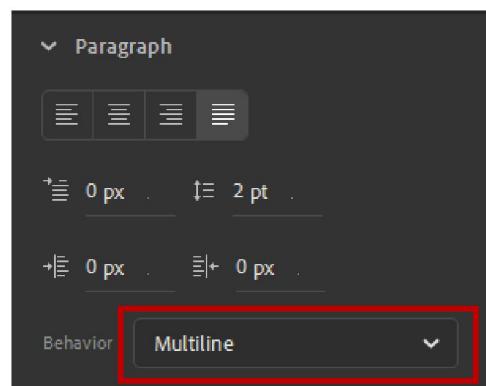
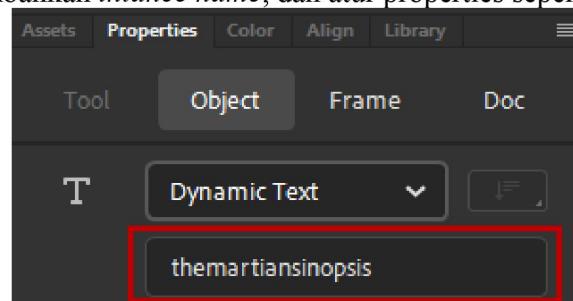
- 1) Selanjutnya adalah langkah menggunakan komponen teks kedalam media interaktif. Klik pada layer teks yang ada di timeline lalu tambahkan komponen teks menggunakan text tool

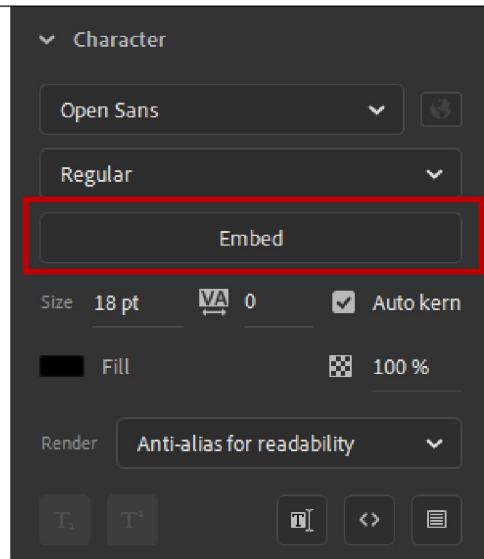


- 2) Kemudian buat kotak pada kolom sinopsis seperti berikut



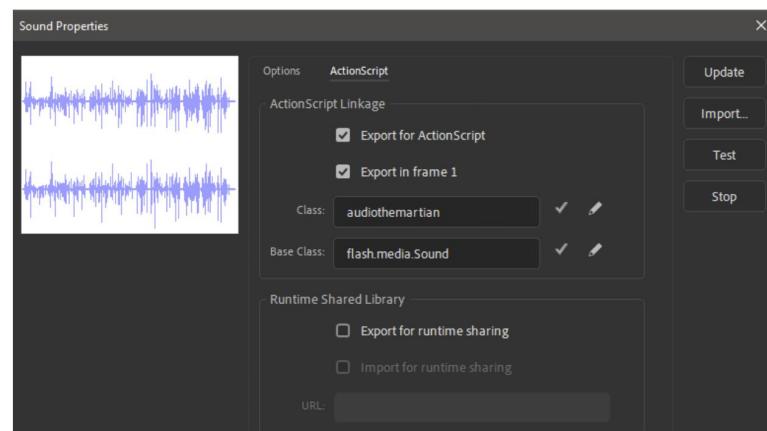
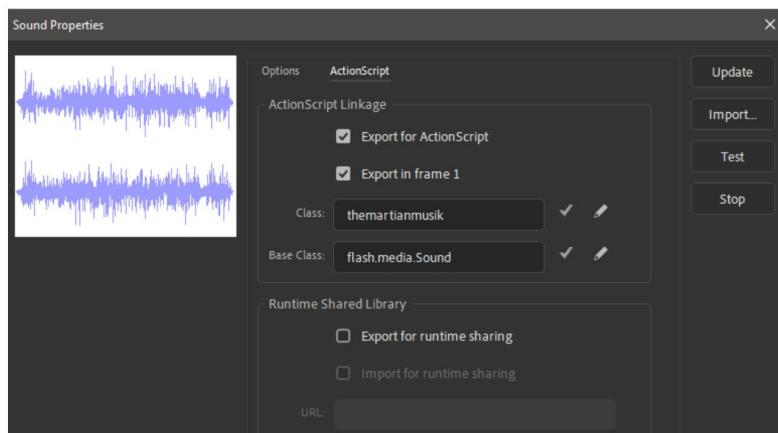
- 3) Lalu atur properties sebagai berikut, ubah dari *static text* menjadi *dynamic text* kemudian tambahkan *instance name*, dan atur properties seperti berikut.





□ CLASS NAME AUDIO & MUSIC

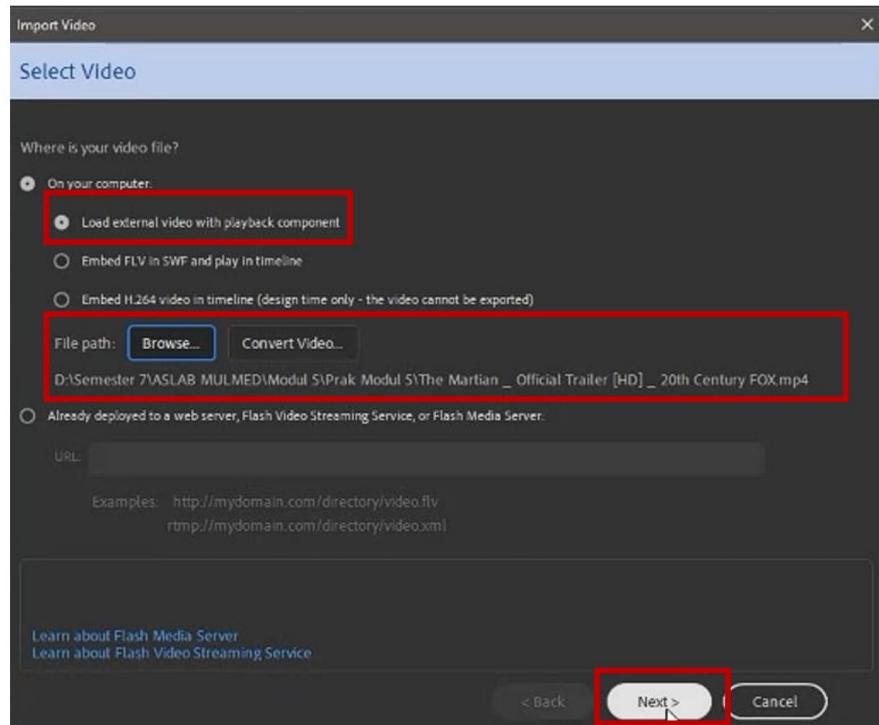
- 1) Berikut adalah langkah menggunakan file musik/audio kedalam media interaktif.
Pada library file musik klik kanan → properties kemudian atur pada tab ActionScript berikut



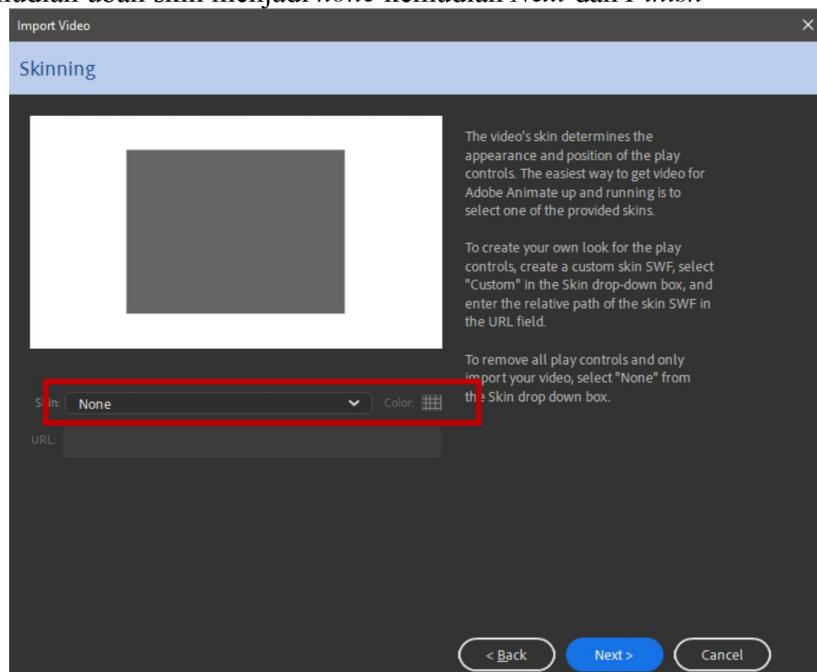
- 2) Kemudian klik OK, jika ada warning klik OK.

□ IMPORT VIDEO

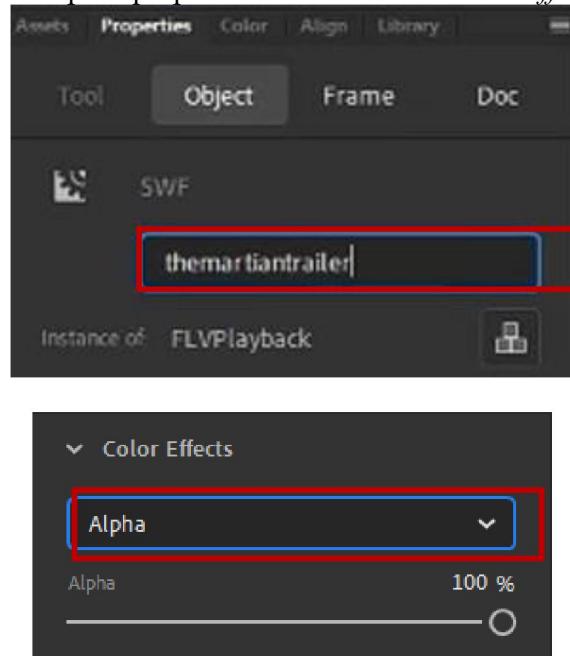
- 1) Berkut adalah langkah untuk menggunakan komponen video kedalam media interaktif. Klik layer video pada timeline kemudian klik file → import → import video... Pilih pada "Load external with playback component" lalu pilih (browse) file video (.mp4/avi/mkv dll) yang ingin digunakan (disarankan file video yg sudah disimpan dalam satu folder). Setelah itu klik "Next"



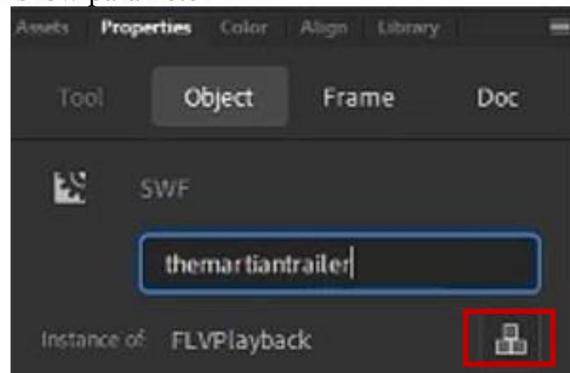
- 2) Kemudian ubah skin menjadi *none* kemudian *Next* dan *Finish*



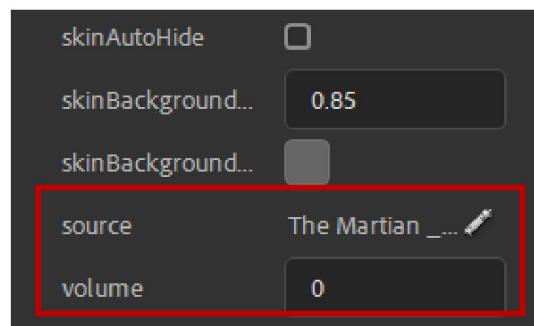
- Catatan: jika dalam proses import video gagal, maka cobalah ulang langkah import.
- 3) Beri instance name pada properties kemudian ubah *color effects* menjadi alpha

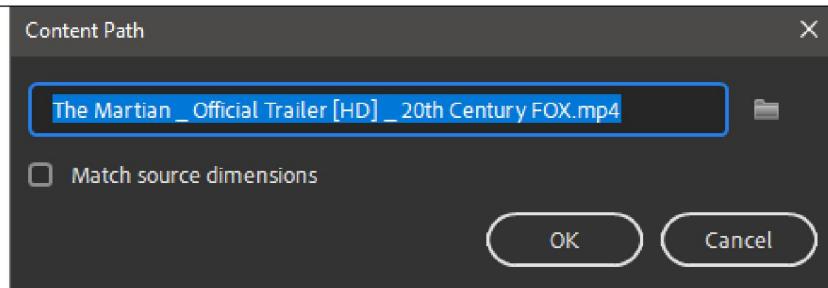


- 4) Kemudian klik show parameter



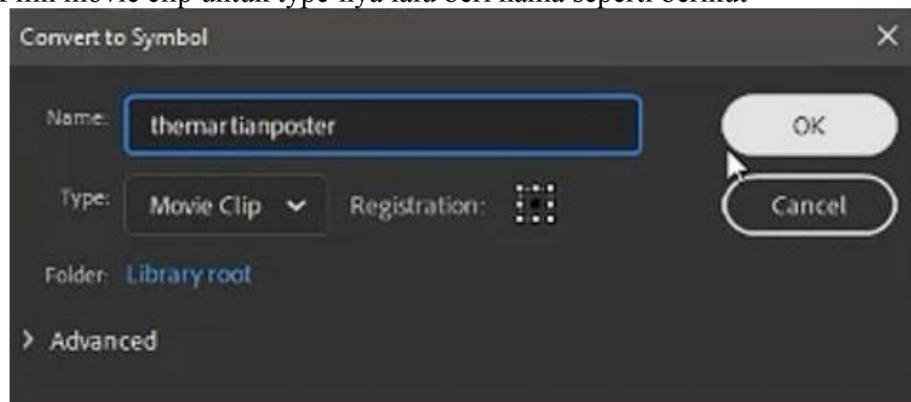
- 5) Kemudian atur volume menjadi 0, dan pada source jika terdapat folder tempat menyimpan video hapus hingga hanya menyisakan nama file video saja seperti berikut



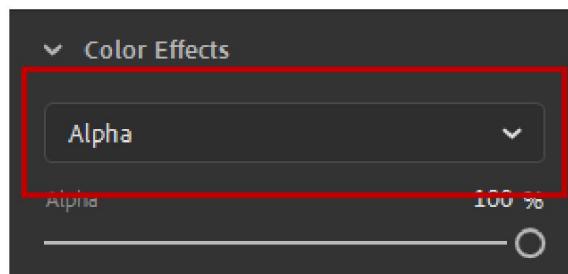
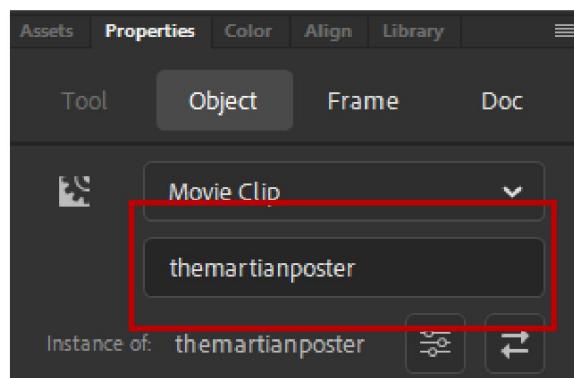


□ IMPORT IMAGE

- 1) Import gambar dengan cara, pada layer gambar yang ada di timeline di frame 1 masukkan gambar dari library ke workspace dengan drag&drop.
- 2) Kemudian klik kanan pada gambar yang sudah di import, lalu convert to symbol. Pilih movie clip untuk type-nya lalu beri nama seperti berikut

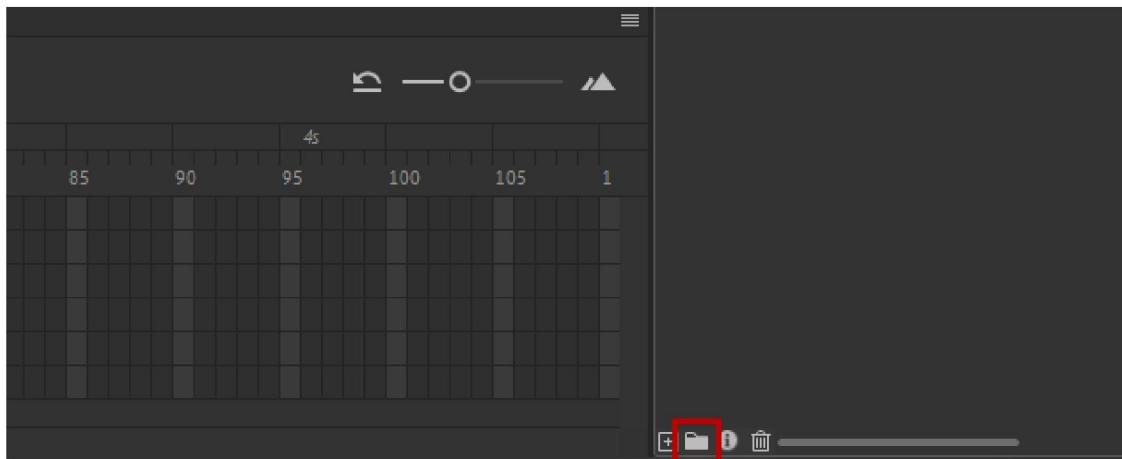


- 3) Setelah itu beri instance name pada properties kemudian atur *color effects* menjadi alpha

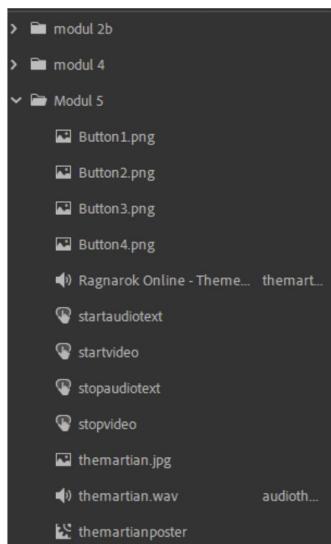


PEMBUATAN FOLDER

- 1) Pada bawah pojok sebelah kanan pada tab library terdapat icon untuk membuat folder agar file tidak menyatu dengan file-file sebelumnya.

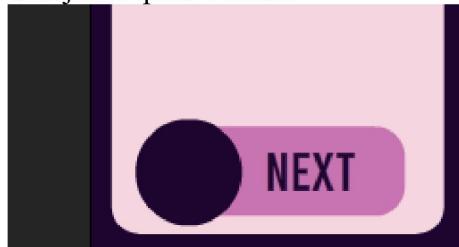


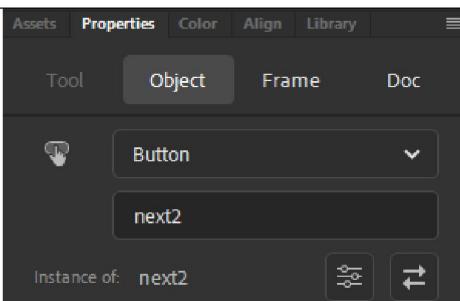
- 2) Kemudian klik, setelah muncul folder pada library rename, kemudian drag n drop file-file kedalam folder tersebut hingga menjadi seperti berikut



BUTTON PINDAH SCENE

- 1) Pada scene 2 sebelumnya yaitu pada modul 4 buat button untuk berpindah scene pada layer button, buat seperti pada sebelumnya kemudian convert to symbol dan beri nama intance name menjadi seperti berikut



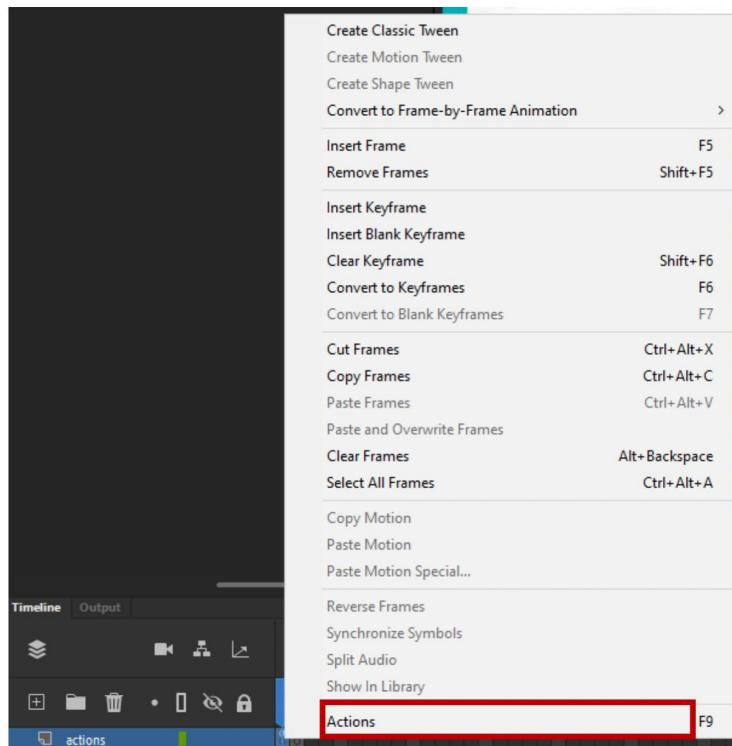


- 2) Selanjutnya pada layer actions pada frame 2 masukan script seperti berikut

```
89     next2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, nextscene2);
90     function nextscene2(e:MouseEvent):void{
91         delay1.stop();
92         delay2.stop();
93         delay3.stop();
94         SoundMixer.stopAll();
95         gambarfilm.visible=false;
96         sinopsisfilm.visible=false;
97         interstellarvideo.visible=false;
98         interstellarvideo.stop();
99         nextScene();
100    }
```

□ MASUKAN ACTIONS

- 1) Cara memasukan perintah Action Script 3 yaitu pada layer actions pada frame 1 klik kanan, lalu pilih Actions kemudian masukan script



Listing Program

```
1  stop();
2
3  themartiantrailer.stop();
4  themartiantrailer.visible=false;
5  themartianposter.visible=false;
6  themartiansinopsis.visible=false;
7
8  var timer1:Timer= new Timer(5000);
9  var timer2:Timer= new Timer(10000);
10 var timer3:Timer= new Timer(15000);
11 var timer4:Timer= new Timer(5000);
12 var timer5:Timer= new Timer(15000);
13 var timer6:Timer= new Timer(25000);
14
15 var audioscene3:SoundChannel;
16 var mediaplayer1:audiothemartian = new audiothemartian();
17
18 var musikscene3:SoundChannel;
19 var mediaplayer2:themartianmusik = new themartianmusik();
20
21 var loadsinopsis:URLLoader = new URLLoader(); //variabel untuk memuat file text
22
23 timer1.addEventListener(TimerEvent.TIMER,play1);
24 timer2.addEventListener(TimerEvent.TIMER,play2);
25 timer3.addEventListener(TimerEvent.TIMER,play3);
26 timer4.addEventListener(TimerEvent.TIMER,play4);
27 timer5.addEventListener(TimerEvent.TIMER,play5);
28 timer6.addEventListener(TimerEvent.TIMER,play6);
29
30 timer1.start();
31 function play1(event:TimerEvent):void{
32     timer1.stop();
33     timer6.start();
34     themartiantrailer.play();
35     themartiantrailer.visible=true;
36 }
37
38 timer2.start();
39 function play2(event:TimerEvent):void{
40     timer2.stop();
41     timer5.start();
42     audioscene3= mediaplayer1.play();
43     loadsinopsis.addEventListener(Event.COMPLETE, muatsinopsis); //event untuk memuat text
44     loadsinopsis.load(new URLRequest("themartian.txt")); //memuat text dengan nama file tsb
45     function muatsinopsis(event:Event):void //function untuk memasukan file text kedalam text
46     {
47         themartiansinopsis.text = event.target.data; //memasukan text yang sudah di muat
48         themartiansinopsis.visible= true;
49         addChild(themartiansinopsis); //memunculkan text
50     }
51 }
52
53 timer3.start();
54 function play3(event:TimerEvent):void{
55     timer3.stop();
56     timer4.start();
57     musikscene3 = mediaplayer2.play();
58     themartianposter.visible=true;
59 }
```

```
60    function play4(event:TimerEvent):void{
61        timer4.stop();
62        musikscene3.stop();
63        themartianposter.visible=false;
64    }
65    function play5(event:TimerEvent):void{
66        timer5.stop();
67        audioscene3.stop();
68        themartiansinopsis.visible= false;
69    }
70    function play6(event:TimerEvent):void{
71        timer6.stop();
72        themartiantrailer.stop();
73        themartiantrailer.visible=false;
74    }
75
76    themartianvideo.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mulail);
77    function mulail (event:MouseEvent):void{
78        timer1.stop();
79        timer6.start();
80        themartiantrailer.play();
81        themartiantrailer.visible=true;
82    }
83
84    themartianstop.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mulai2);
85    function mulai2 (event:MouseEvent):void{
86        timer6.stop();
87        themartiantrailer.stop();
88        themartiantrailer.visible=false;
89    }
90
91    themartianaudio.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mulai3);
92    function mulai3 (event:MouseEvent):void{
93        timer2.stop();
94        timer5.start();
95        audioscene3= mediaplayer1.play();
96        loadsinopsis.addEventListener(Event.COMPLETE, muatsinopsis);//event untuk memuat text
97        loadsinopsis.load(new URLRequest("themartian.txt"));//memuat text dengan nama file tsb
98        function muatsinopsis(event:Event):void //function untuk memasukan file text kedalam text
99        {
100            themartiansinopsis.text = event.target.data; //memasukan text yang sudah di muat
101            themartiansinopsis.visible= true;
102            addChild(themartiansinopsis); //memunculkan text
103        }
104    }
105
106    themartianstopaudio.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mulai4);
107    function mulai4 (event:MouseEvent):void{
108        timer5.stop();
109        audioscene3.stop();
110        themartiansinopsis.visible= false;
111    }
```