



Project Plan

FWD - Final Project

Team ID : Group 2 - Kelompok 11

Team Member :

1. Muhammad Nasa Zakiyyan Ali – Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri
– [Active]
2. Muhammad Nurfaqih Pratama – Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri
– [Active]
3. Ulil Azmi – Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri
– [Active]
4. Zahrah Hayat Arka Putri – Universitas Pembangunan Nasional Veteran
Jawa Timur – [Active]
5. Ramdhan Ariansyah – Universitas Pembangunan Nasional Veteran
Jawa Timur– [Active]



Project Plan

FWD - Final Project

Judul Proyek:

Arufnara Store – Aplikasi TopUp Game

Ringkasan Singkat/Abstrak:

Proyek ini bertujuan mengembangkan Arufnara Store, sebuah platform digital untuk pembelian dan top-up voucher game secara cepat, aman, dan efisien. Website dikembangkan menggunakan React.js untuk frontend dan Laravel sebagai backend dengan pendekatan REST API. Sistem mencakup fitur login, register, dashboard user dan admin, serta pengelolaan transaksi. Proyek ini mengedepankan desain antarmuka yang responsif dan pengalaman pengguna yang optimal. Dengan penggunaan database terstruktur dan pengujian sistematis, Arufnara Store diharapkan menjadi solusi lokal yang praktis bagi para gamer dalam melakukan transaksi digital harian mereka.

Bagaimana tim Anda merancang proyek ini?

Tim kami merancang proyek *Arufnara Store* dengan menggunakan React.js untuk menghasilkan sistem yang reaktif dan Laravel untuk sistem backend. Kami akan memanfaatkan template modern untuk mempercepat pengembangan tampilan yang menarik dan responsif. Sistem login dan register, halaman user, serta admin dikembangkan secara terpisah untuk efisiensi akses. Backend dikembangkan dengan REST API berbasis Route Resource, serta menggunakan skema database dari Project Plan. Seluruh proses dirancang untuk memberikan pengalaman top-up yang cepat, aman, dan mudah digunakan oleh para gamer.

Lingkup Proyek & Hasil yang Diharapkan:

- Hasil yang diharapkan:

1. Terciptanya website Arufnara Store yang dapat digunakan untuk pembelian dan top-up voucher game secara cepat dan aman.
2. Pengguna dapat melakukan login, register, dan transaksi tanpa hambatan.
3. Admin dapat mengelola data produk, transaksi, dan pengguna melalui halaman dashboard admin.
4. Sistem dapat terhubung dengan REST API backend untuk pengolahan data secara dinamis.
5. Tampilan antarmuka responsif dan mudah digunakan baik di desktop maupun perangkat mobile.

- Batasan yang ditetapkan:

1. Aplikasi top-up ini hanya bisa digunakan untuk 1 game saja yakni *Mobile Legends*
2. Sistem belum mencakup integrasi pembayaran otomatis (seperti Midtrans atau payment gateway lainnya), hanya simulasi transaksi manual atau berupa prototype.
3. Aplikasi tidak memiliki fitur chat atau customer service real-time.



Project Plan

FWD - Final Project

4. Hanya tersedia dalam satu bahasa (Bahasa Indonesia).
5. Akses admin dan user dipisahkan secara sederhana tanpa sistem role kompleks.

Tabel 1. Pembagian Tugas

Nama	Universitas	Tugas
Muhammad Nasa Zakiyyan Ali	Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri	PM_Back-End Dev
Muhammad Nurfaqih Pratama	Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri	Back-End Dev
Ulil Azmi	Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri	Back-End Dev
Zahrah Hayat Arka Putri	Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur	Front-End Dev
Ramdhan Ariansyah	Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur	Front-End Dev

Tabel 2. Rincian Kegiatan

No	Kegiatan	Minggu ke -			
		1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan Sistem				
2.	Implementasi Sistem (FrontEnd)				
3.	Implementasi Sistem (BackEnd)				
4.	Testing				
5.	Deployment				

Berdasarkan pengetahuan tim Anda, alat/IDE/Template dan sumber daya apa yang akan tim Anda gunakan untuk menyelesaikan masalah ini?

Tabel 3. Sumber Daya Proyek

No.	Nama Alat	Keterangan
1.	Visual Studio Code (VSCode)	Sebagai IDE utama dalam pengembangan frontend dan backend.



Project Plan

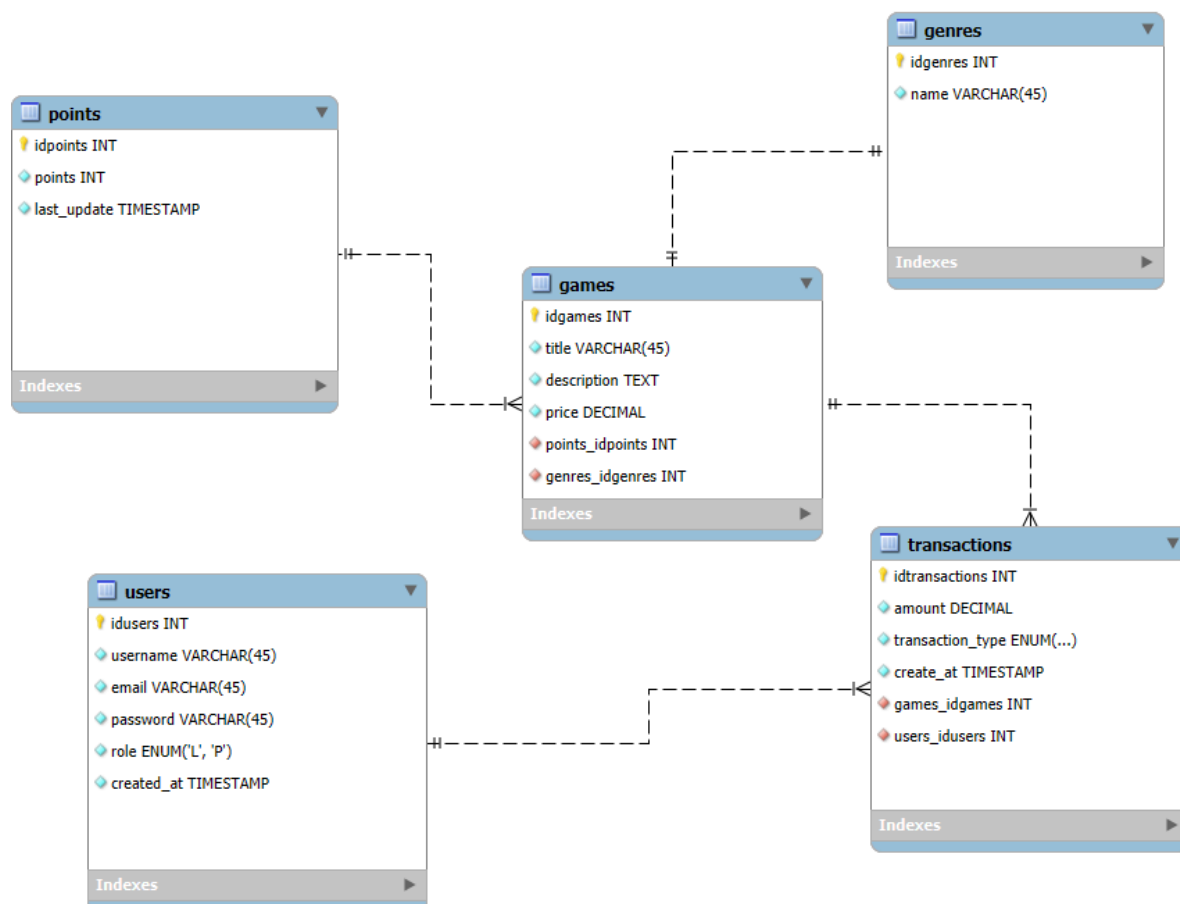
FWD - Final Project

2.	Git & Github	Sebagai Version Control dan kolaborasi tim.
3.	Postman	Untuk pengujian RESTAPI
4.	Laragon/XAMPP	Local server untuk pengembangan database.
5.	Template TailwindCSS/Bootstrap	Untuk UI user dan admin
6.	React.js	Library Frontend
7.	Laravel	Library Backend
8.	MySQL	Manajemen DBMS (MariaDB)

Desain Database

Entitas: User dan Admin

Table name: users, transactions, points, games, genres.





Project Plan

FWD - Final Project

Desain Database Baru

Entitas: User dan Admin

Nama tabel: users, payments, orders, points, topup_options

