**Бот «Yanitta»**

Основное назначение, выполнение управляемой боевой ротации (нанесение урона, лечение, танкование).

Основной особенность данного бота, является его расширяемость.

Боевые ротации могут быть произвольно написаны с использованием языка **LUA** и **WowApi**.

Так же бот может выполнять дополнительные функции, используя расширения.

На данный момент реализован только **FishBot**.

Управление боевой ротацией (включение/выключение) осуществляется с помощью «гарячих клавиш», которые задаются на этапе создания ротаций.

И так как же использовать бота:

1. Запустить бот
2. Запустить игру (не имеет значения, что запускать первым игру или бота)
3. Зайти в игровой мир (при этом на основной форме будет показан список доступных ротаций и горячие клавиши для управления)
4. Нажимаем комбинацию клавиш для запуска (на пример Alt+X), в чате должно появится сообщение о включении ротации.
5. Чтобы включить другую ротацию нажмите другую комбинацию клавиш (на пример Alt+Z)
6. Чтобы выключить бота повторно нажмите комбинацию клавиш.

Примечание: Бот поддерживает работу с несколькими клиентами одновременно, управление будет передаваться активному окну игры.

Принцип работы: В память игры пишется исполняемый LUA код, который выполняется как аддон (за исключением того, что нет проверок на protected функции).

Конструктор профилей:

Для самостоятельного написания ротаций надо использовать конструктор.

В конструкторе для определенного класса можно добавить свои действия (порядок использования способностей).

Список способностей:

Содержит перечень доступных способностей для построения ротаций.

Способность состоит из следующих элементов:

* Id заклинания (если 0, тогда будет выполнятся только код проверки)
* Название способности (обычно это название заклинания + модификатор цели).

На пример Слово тьмы: Боль (target), Слово тьмы: Боль (focus).

* Прерывать чтение заклинаний
* Прерывать потоковые заклинания
* Проверка досягаемости до цели (только бой)
* Проверка на нахождение в бою
* Возможность атаковать цель
* Задержка перед повторным использованием
* Без ГКД
* И собственно сам код проверки, надо ли читать заклинание.

