

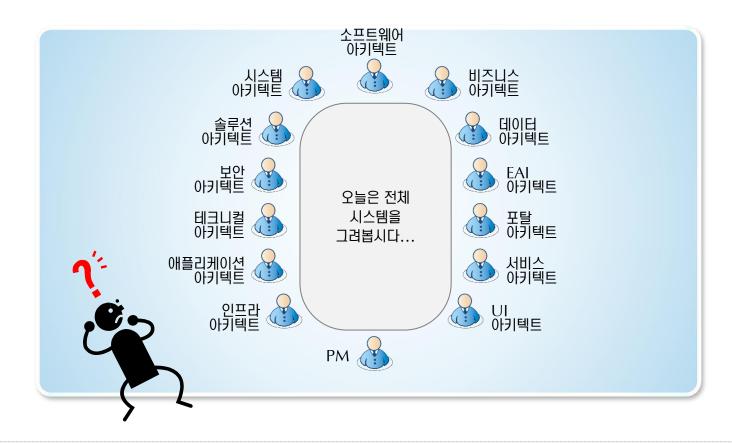


목차

- 1. Episode #1 13 Architects
- 2. Episode #2 Nobody's tasks
- 3. Episode #3 Not That Architecture
- 4. Episode #4 A system has four architectures
- 5. Episode #5 Different but same
- 6. Episode #6 Unidentified best job
- 7. 토의

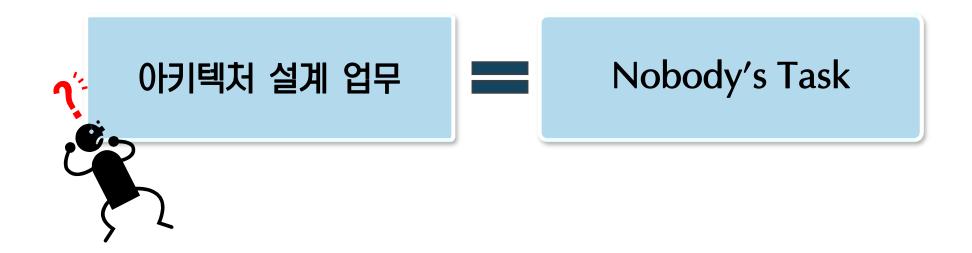
1. Episode #1 – 13 Architects

- ✓ 어느 금융 회사의 차세대 프로젝트에서 아키텍트 회의가 열렸습니다. 때는11월13일 금요일, 13 인의 아키텍트가 모였습니다. 해가 지도록 시스템 Big picture에 대해서 이야기를 합니다.
- ✓ 밤은 깊어 가고 결론은 나지 않습니다...



2. Episode #2 – Nobody's tasks

✓ 업계에서 이름을 대면 알만한 SW 아키텍트 한 분이 초급 개발자 한 명을 데리고 프로젝트에 참여했습니다. PM은 아키텍트가 왔다고 반기면서, [공통]으로 분류된 여러 태스크를 주었습니다. 차츰 [아키텍처팀 == 공통팀] 등식이 성립되었고, 분쟁의 소 지가 있는 일이나 책임소재가 불명확한 일은 아키텍처 팀에게 할당되었습니다. 2명이 참여를 했지만, 10명이 해도 다 못할 분 량의 일이 생겼습니다. 아키텍트는 이 일을 PM과 진지하게 논의했습니다. PM은 "공통"일을 한다고 계약했으므로 알아서 끝 내어 놓으라고 합니다. 그 SW 아키텍트는 다시는 아키텍트 역할을 하고 싶지 않다고 이야기 했습니다.



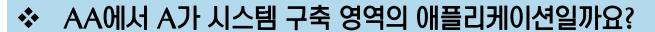
3. Episode #3 – Not That Architecture

✓ 국방 분야 대형 프로젝트가 끝난 후에 사용자 들은 시스템 간 연계 부분에 문제가 있다는 사실을 발견했습니다. 시스템 담당자는 현재의 연계방식은 정보를 주고받는 속도도 느리고, 유연성이 부족해 변경 요구를 받아 들이기 힘들다는 이야기를 사용자로 부터 들었습니다. 곧바로 시스템 진단을 시작했고, 진단 팀은 연계 방식과 사용 기술, 기술 적용에 문제가 있다는 결론을 내면서, 이것은 전형적인 "아키텍처 설계 부실"이라고 진단을 내렸습니다. 담당자는 이 부분을 개선하기 위한 "아키텍처 개선" 예산을 준비했고, 주변에서 이것은 대규모 시스템의 아키텍처 문제이므로 EA(Enterprise Architecture)로 문제를 해결해야 한다고 조언했습니다. 이듬해 이 EA 프로젝트 공고가 났습니다.



4. Episode #4 – A system has four architectures

✓ 많은 소프트웨어 개발 업체에게 아키텍처 팀을 AA, DA, TA, BA 팀으로 분리하여 운영하고 있습니다. SA 팀을 포함하여 다섯 가지 아키텍처 팀을 운영하는 회사도 있습니다. 아키텍팅 역량 향상은 곧 이 네 가지 영역에서의 역량 향상을 의미합니다. 소프트웨어 개발 업체의 주요 활동은 (Software Intensive) 시스템 구축 프로젝트입니다. 시스템 구축에 AA, DA, TA, BA 네 가지 아키텍팅 역량을 동원하고 있습니다. 이전데 존재하던 시스템 분석가, 비즈니스 분석가, 설계자, 소프트웨어 아키텍트등의 역할이 눈에 띄게 사라지면서 모두 무슨무슨 아키텍트라는 역할로 대체되었습니다.





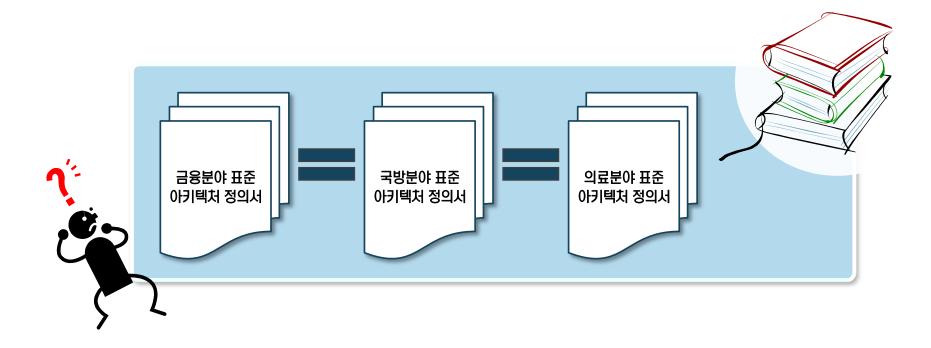


❖ TA에서 T는 Technical thing일까요?

AA:Application Architecture
DA: Data Architecture

5. Episode #5 – Different but same

- ✓ 2000 년대 중반, 정통부에서 "산업별 표준 아키텍처 수립" 사업을 발주하였습니다. 사업의 취지는 아키텍처 수립에 비용이 많이 들어가니, 각 산업 분야별로 표준 아키텍처를 수립하고, 그것을 재사용하자는 것이었습니다. 의료, 국방, 교육, 공공 등으로 분류하여 사업자를 선정하였고, 취지대로 각 산업 별로 아키텍처 수립을 한 후 과제를 제출하였습니다. 저마다 두터운 바인 더에 분야별 아키텍처를 제출했습니다.
- ✓ 그런데 놀라운 것은 제출한 내용이 대부분 비슷하다는 것이었습니다. 제대로 수행되었다면 5년이 넘게 지난 오늘 그 아키텍처들은 업계의 표준이 되어야 했습니다. 그런데 과제 제출로 모든 것이 끝나버렸습니다.



6. Episode #6 – Unidentified best job

- ✓ 잘 아는 후배가 한 명 찾아왔다. 미국에서 SW 아키텍트 가 최고의 Job으로 뽑혔다고 호들갑이다. 그러고는 SW 아키텍트가 되려면 어떤 커리어패스가 필요한 지 물어왔 다. 회사에서 알아보니 AA, DA, TA, BA 라는 것이 있 는데, BA는 특정 도메인을 잘 알아야 한다고 하고, DA는 데이터 모델링에 능숙 해야 한다고 하고, AA는 프레임워 크에 능숙해야 한다고 한다. 도무지 무엇을 어떻게 해야 할 지 모른다고 했다.
- ✓ 기업 인사담당자도 마찬가지이다. 소프트웨어 아키텍트가 기업의 경쟁력이라고 한다는데 도대체 그 역할이 어떤 것 인지 알수 없다고들 한다.



BEST JOBS IN AMERICA Money/Payscale.com's list of great careers 2010 Full List High Pay Job Growth Quality of Life Sectors 1. Software Architect Recommend 5K 1 of 100 Next Top 100 rank: 1 Sector: Information Technology What they do: Like architects who design buildings, they create the blueprints for software engineers to follow -- and pitch in with programming too. Plus, architects are

What's to like: The job is creatively challenging, and engineers with good people skills are liberated from their screens. Salaries are generally higher than for programmers, and a typical day has more variety.

managers, and they serve as a link between a company's

often called on to work with customers and product

tech and business staffs.

"Some days I'll focus on product strategy, and other days I'll be coding down in the guts of the system," says David Chalken, 46, of Yanoo in Sunnyvale, Calif., whose current projects include helping the web giant customize content for its 600 million users. Even though programming jobs are moving overseas, the face-to-face aspect of this position helps cement local demand.

Chaiken, a software engineer for more than two decades, relishes the more collaborative work.

토의

- ✓ 질의 응답
- ✓ 토론

감사합니다...

- ❖넥스트리컨설팅(주)
- ❖CEO 송태국 / 대표 컨설턴트
- ❖tsong@nextree.co.kr