

スマートフォンのモーションセンサを利用した個人認証アプリケーションの開発

情 11-0170 高坂 賢佑

指導教員 小林 孝史

1 はじめに

スマートフォンが徐々に普及しつつある現在，スマートフォンの個人認証方法は画面上に表示されるソフトウェアキーボードのテンキーを用いたパスコード認証が大部分を占めている．しかし，この認証方法は画面ロックを解除するたびに画面に表示されたソフトウェアキーボードを目で見て指でタッチして操作する必要があるため，ユーザにとっては煩雑な作業である．また，パスコード認証では，あらかじめ決められた文字種の中から1つずつ選択したものを元にパスコードを構築していくという性質上，パターン数が限られ，自由度が限定されてしまう．

そこで，パスコード認証が抱える認証の煩雑さを解消し，かつ，自由度が高くより直感的に個人認証を行えるアプリケーションを開発する．このアプリケーションには，一般的なスマートフォンに搭載されている加速度センサとジャイロセンサを用いることとする．

2 本研究のシステム

本研究では，兎澤の研究[1]で挙げられていた，全体的な認証成功率の低さや対応できるモーションに限りがあるという点を改善することを目指す．システムの動作フローを図1に示す．

まずはじめに，アプリケーション起動後に表示されるモード選択ダイアログより，新規登録モードを選択する．このモードでは，個人認証を行う際の鍵情報となるモーションデータをユーザ名を指定して登録することができる．モーションの取得は三回行われる．データ取得完了後，まずはデータの振れ幅を確認する．データの振れ幅があらかじめ設定した閾値より小さい場合，つまりモーションの動きが小さい場合には，あらかじめ設定した値を用いてデータの増幅処理を行う．次にモーション取得時の手の細かなブレなどから生じうるデータに対する影響を取り除く，フーリエ変換を用いたローパスフィルタ処理を行う．そして最後に回数ごとのモーションが同一のものであるか確認し，モーション取得時に生じうる時間的なズレを必要に応じて修正する．以上の処理が終われば，処理を行った三回分のデータの平均値を算出し，これを登録する．

これらの処理を行うことで，先行研究で挙げられていた，認証成功率の低さや対応できるモーションに限りがあるという問題に対応する．

認証試験モードでは，あらかじめ新規登録モードにおいてモーションデータの登録を行ったユーザ名を指定し，そのデータと新たに一回入力したモーションデータとの相関係数を算出し，これで個人認証を行う．

データ閲覧モードでは，新規登録モードにおいて登録したユーザ名およびモーションデータをリスト形式で閲覧する事ができる．

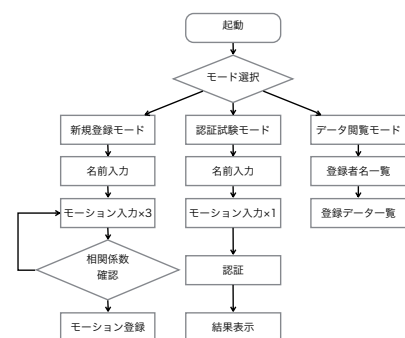


図 1: 動作フロー図

3 実験と考察

4 今後の課題

参考文献

- [1] 兎澤星伸, "三軸加速度センサ及び三軸ジャイロセンサを用いた認証アプリケーションの開発", 2012 年度卒業研究 .