GYARTE – idéer

1. En elektronisk mackapär som består av två huvuddelar. Den första delen är en knapp eller switch som sitter på en sändare, lik en tv-dosa. Den andra enheten - låt oss kalla den ”mottagare” – kommunicerar via duplex med min sändare. Den tar emot signaler via Bluetooth. Ett Bluetooth-chip ska vara installerat i transmittern. Mottagaren ska bli designad som en låda med en elektronisk krets i sig som ska ha kontroll över switchen den sitter vid. Det skulle kunna vara med en ”petarm” eller elektriska pulsar, så länge det fungerar. Denna receiver befinner sig och styr över en switch. Syftet är att man ska kunna slå på exempelvis lampor trådlöst med denna konstruktion. Alternativt hade man kunnat programmera en app på en Android eller iPhone för att styra över mottagaren.
2. (Annan version av den första idén.) En elektronisk apparat med syftet att slå på eller av en switch. Låt oss kalla den för mottagaren. Den ska kommunicera med en Android-telefon. Detta underlättar den fysiska konstruktionen i arbetet kontra föregående idé.   
     
   Jag väljer Android istället för iPhone för att språket är lättare för mig att bara hoppa in i jämfört med Apples programmeringsspråk Swift. Jag har tidigare arbetat med språket C# som är väldigt likt Androids språk Java. På så vis undkommer jag en hel del research.   
     
   Apparaten består av ett enkelt chassi, en elektrisk krets med ett Bluetooth-chip. Det skulle kunna vara delar från en Arduino, vilket är tillgängligt i skolan.
3. Utveckla och designa en enkel app anpassad för Android-telefoner. Utvecklingsprocessen ska dokumenteras och brytas ner i sina steg. Dessa steg ska jag undersöka för att kunna fastställa en allmän bild över utvecklingsprocessen.  
     
   Appen ska vara en version av det kända arkadspelet Pong av Atari. Det ska finnas flera spellägen. Jag ska anteckna skillnader, fördelar och nackdelar med programmeringsspråket Java contra C#. Efter varje vecka ska jag skriva en loggbok över mitt arbete, hur det har gått osv.  
     
   Hur går processen till att skapa och lägga upp en app till Android Market?