

N°	0	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	30 Sep 13 L M M J	V   S   D	07 Oct 1		S   D	14 Oct 13 L M M J	v   s	21 Oct 1
	<u> </u>		Approbation de la GDD	0 jour	Mer 04/12/1		V   3   D		101   5   0	3   5		, , , ,	D   L   141
24			Organisation	2 jours	Mer 04/12/1	3							
25		-	Préproduction	2 jours	Mer								
26		-5	Définition des logiciels	1 jour	Mer 04/12/1	3							
27		-5	Distribution des tâches	1 jour	Jeu 05/12/13								
28		-5	Production	99 jours	Ven 06/12/1	3							
29		-5	Alpha	20 jours	Ven 06/12/1	3							
30		-5	Création des arènes	5 jours	Ven 06/12/13	3							
31			Création des avatars	5 jours	Ven 06/12/13	3							
32			Codage du gameplay	5 jours	Ven 13/12/13	3							
33		-	Création des interfaces	5 jours	Ven 20/12/13	3							
34		-	Phase de tests	4 jours	Ven 27/12/1	3							
35		-	Identification des	2 jours	Ven 27/12/13	3							
36		-	Execution des tests	1 jour	Mar 31/12/1	3							
37		-	Correction des bugs	1 jour	Mer 01/01/1	4							
38		-5	Création de la TODO	1 jour	Jeu 02/01/14								
39	<b></b>	-	Démonstration de l'alpha	0 jour	Lun 06/01/14								
40		-5	Bêta	36 jours	Mar								
41		-5	Amélioration du	7 jours	Mar								
	<b>=</b>		Amélioration du	7 jours	Mar 07/01/1	4							
43	<b>III</b>	-5	Amélioration du	7 jours	Mar 07/01/1	4							
44		-5	Création du	7 jours	Jeu 16/01/14								
			Tâche		Récapit	ulatif inactif			Tâches e	xternes			
			Fractionnement		Tâche m	nanuelle			Jalons ex	ternes	$\Diamond$		
			Jalon	<b>♦</b>	Durée u	niquement			Échéance	9	•		
Projet : diagramme de gantt Date : Mer 04/12/13		, ,	antt Récapitulative		Report i	écapitulatif manue	el		Avancem	ent			
		U4/ IZ/ I3	Récapitulatif du projet		•	ulatif manuel			Progress	ion manu	ıelle —		_
			Tâche inactive		Début u	niquement	Е						
			Jalon inactif		Fin uniq	uement	3						
					Pa	ge 2							

N°	_	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	30 Sep 13						0	07 Oct 13						14 Oct 13						21 Oct 13		
	0							М	J	٧	S D		L M		J	٧	S	D	L	M N	Λ.	J V	S	D	LI	<u> </u>	
45		-5	Application de TODO	3 jours	Lun 27/01/14																						
46		-5	Création du son	4 jours	Jeu 30/01/14																						
47			Phase de tests	14 jours	Mer																						
48			Identification des	5 jours	Mer 05/02/14																						
49		-5	Execution des tests	5 jours	Mer 12/02/14																						
50		-5	Correction des bugs	4 jours	Mer 19/02/14																						
51			Mise à jour de la TODO	1 jour	Mar 25/02/14																						
52		-5	Démonstration de bêta	0 jour	Mer 26/02/14																						
53			Version final	40 jours	Jeu 27/02/14																						
54		-5	Application de la	26 jours	Jeu 27/02/14																						
55			Phase de tests	14 jours	Ven 04/04/14																						
56		5	Identification des	5 jours	Ven 04/04/14																						
57		-5	Execution des tests	5 jours	Ven 11/04/14																						
58		-5	Correction des bugs	4 jours	Ven 18/04/14																						
59		-5	Rendu du projet	0 jour	Jeu 24/04/14																						
60			Soutenance	1 jour	Jeu 24/04/14																						

























