# Dungeon Battles

Dungeon Battles – браузерная многопользовательская онлайн игра, являющаяся своеобразным объединением Heroes of Might and Magic 3 и Dungeons & Dragons 5e. Есть глобальная карта, где игрок может управлять своей армией (армиями), и гексагональная карта сражения, где игровые юниты одного типа обозначаются одной иконкой и числом.

Как в Героях, игрок может приказать своему существу атаковать вражеское существо. У каждого существа есть основные характеристики и экшны, как в D&D 5e. Существо может действовать исходя из своих экшнов.

Помимо обычных существ, на поле боя также присутствуют полководцы (или знаменосцы), по одному на армию, которые не совершают атак, но модификаторы которых прибавляются всей армии.

Существа нанимаются в городах или жилищах (как в Героях).

## Игровой процесс

### Стороны

1. Люди

При постройке войск люди больше полагаются на наемные войска.

|  |  |
| --- | --- |
| Здания |  |
| Ратуша | Позволяет получать прибыль |
| Ферма | Позволяет нанимать крестьян |
| Помещения стражи | Позволяет нанимать стражников |
| Храм | Позволяет нанимать жрецов |
| Казармы | Позволяет нанимать тяжелых пехотинцев |
| Таверна | Позволяет нанимать героев |

1. Нежить

Нежить мало полагается непосредственно на найм войск. Вместо этого они пользуются магией, чтобы воскрешать павших противников.

|  |  |
| --- | --- |
| Здания |  |
| Обелиск | Позволяет получать прибыль |
| Алтарь | Позволяет нанимать некромантов |
| Круг призыва | Позволяет создавать героев |
|  |  |

# Полезные ссылки

<http://www.mattpalmerlee.com/2012/04/10/creating-a-hex-grid-for-html5-games-in-javascript/>