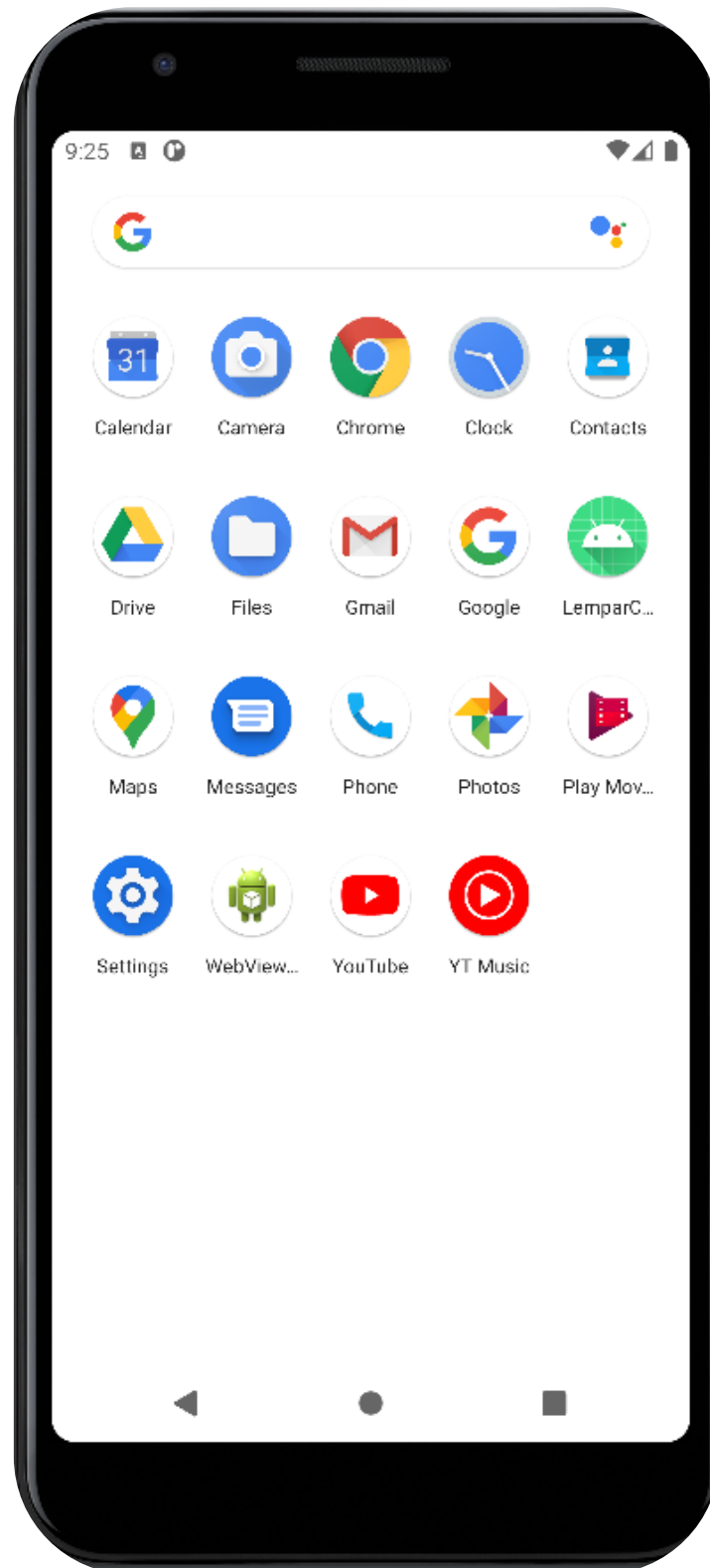


Nama : Arkyana Usman Dwi B
KLS : TI.18.C.1
NIM : 311810105
Mata Kuliah : Pemograman Mobile

Dokumentasi

Tampilan di Menu Utama



Penjelasan di Event OnClick

```
if (view==buttonToss) {
```

Jika buttonToss ditekan maka tampilannya

```
TextView tw=(TextView)findViewById(R.id.textView1);
```

```
ImageView iw=(ImageView)findViewById(R.id.imageView);
```

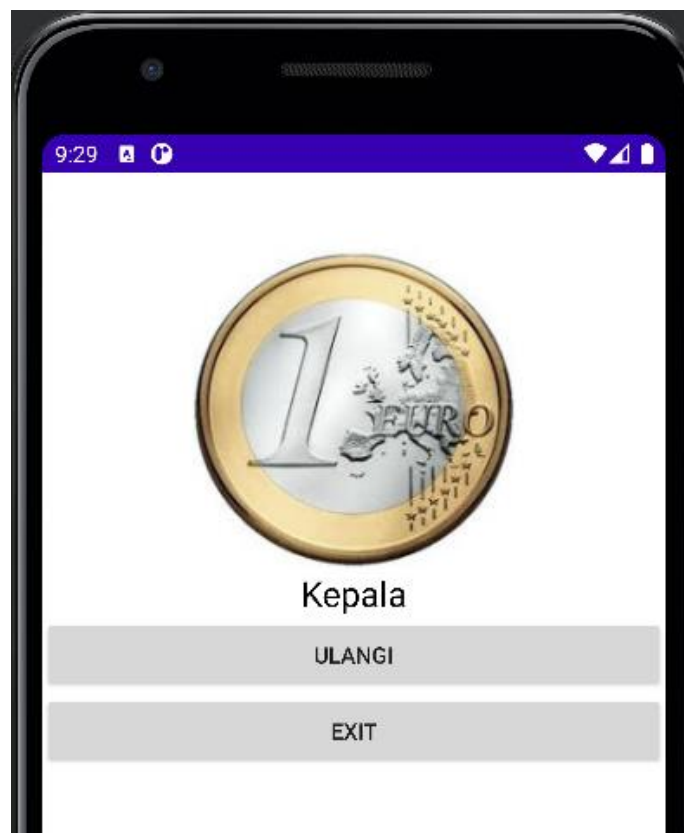
Identifikasikan dan cari ID. tw dengan textView1, iw dengan imageView

```
if (rand.nextDouble() < 0.5) {
```

```
    tw.setText("Kepala");
```

```
    iw.setImageResource(R.drawable.head);
```

Jika random next double kurang dari 0.5, maka akan muncul text “Kepala” dan gambar head



```
else {
```

```
    tw.setText("Cross");
```

```
    iw.setImageResource(R.drawable.tail);
```

selain itu, maka akan muncul text “Cross” dan gambar tail



```
buttonToss.setVisibility(View.INVISIBLE);
buttonRepeat.setVisibility(View.VISIBLE);
buttonExit.setVisibility(View.VISIBLE);
```

buttonToss, disembunyikan, buttonRepeat dan buttonExit dimunculkan.

```
else if (view==buttonRepeat) {
```

jika ditekan buttonRepeat maka akan muncul tampilan

```
TextView tw=(TextView)findViewById(R.id.textView1);
ImageView iw=(ImageView)findViewById(R.id.imageView);
```

Identifikasikan dan cari ID. tw dengan textView1, iw dengan imageView



```
buttonToss.setVisibility(View.VISIBLE);
buttonRepeat.setVisibility(View.INVISIBLE);
buttonExit.setVisibility(View.INVISIBLE);
```

buttonToss, dimunculkan, buttonRepeat dan buttonExit disembunyikan.

```
else if (view==buttonExit) {
```

jika klik buttonExit

```
    this.finish();
```

keluar aplikasi